

2022 학년도 2 학기

수 강 신 청 안 내



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

궁금한 점이 있으세요?

아래 전화번호로 문의하시기 바랍니다.

☎ 학과사무실(수강신청 및 수강정원 관련 문의)

| 학과명 | 전화번호 | 학과명 | 전화번호 | |
|-----------------------|---------------------|------------------------|--------------------------------------|--|
| 기계공학과 | 031-8041-0400 | 미래 대학 (융합 전공) | 교학팀 (융합전공 문의) 031-8041-0447, 0449 | |
| 기계설계공학과 | 031-8041-0420 | | 벤처창업전공 031-8041-0760 | |
| 메카트로닉스공학부 | 031-8041-0450 | | 반도체소재전공 031-8041-0580 | |
| 전자공학부 | 031-8041-0470 | | 스마트팩토리 전공 031-8041-0760 | |
| 컴퓨터공학부 | 031-8041-0511 | | 반도체디스플레이 레이전공 031-8041-0710 | |
| 게임공학과 | 031-8041-0550 | | 미래자동차 공학전공 031-8041-0420 | |
| 신소재공학과 | 031-8041-0580 | | 디지털엔지니어링 전공 031-8041-0400 | |
| 생명화학공학과 | 031-8041-0610 | | 인공지능융합 전공 031-8041-0510 | |
| 나노반도체공학과 | 031-8041-0710 | | 지능형로봇전공 031-8041-0450 | |
| 에너지·전기공학과 | 031-8041-0690 | | 메타버스디자인 전공 031-8041-0660 | |
| 디자인공학부 | 031-8041-0660 | | 신재생에너지 융합기술전공 031-8041-0710 | |
| 경영학부 | 031-8041-0760 | | 이커머스전공 031-8041-0760 | |
| 교양교육운영센터 (교양관련 문의) | 031-8041-0184, 0185 | | | |

☎ 대학본부

| 업무구분(부서명) | 전화번호 | 업무구분(부서명) | 전화번호 |
|-----------------------|---------------|------------------------|---------------|
| 학적 (학사팀) | 031-8041-0022 | 수업 (학사팀) | 031-8041-0023 |
| 교육과정 (학사팀) | 031-8041-0025 | 졸업작품 지원 (학사팀) | 031-8041-0026 |
| 성적 및 졸업 (학사팀) | 031-8041-0024 | 현장실습 (현장교육지원센터) | 031-8041-0877 |
| 등록금 (회계팀) | 031-8041-0153 | 장학금 (학생지원팀) | 031-8041-0092 |
| 공학인증 문의 (공학교육혁신센터) | 031-8041-0042 | 전산시스템 (정보화센터) | 031-8041-0272 |
| 기숙사 (학생지원팀) | 031-8041-0082 | 어학졸업자격 (커뮤니케이션교육센터) | 031-8041-0811 |

차 례

I. 학사 일정표

1. 2022학년도 학사일정
2. 교시별 수업시간

II. 2022년도 주요 학사제도

○ 학사제도

1. 부복수 및 현장실무 이수기준 변경(2020.9.1 일부부터 기 개정되어 시행 중인 제도)
2. 이수구분 계열기초 변경(2021학번부터 적용)
3. 수료처리 제도 변경
4. 융합전공 신설

○ 교육과정

1. 교양교육과정 개편
2. 현장실무 개편
3. 지역사회참여교과

III. 학사정보 안내

1. 졸업기준
2. 공학인증 이수에 관한 사항
3. 현장실무 교과 안내
4. 글로벌잉글리쉬 수강 안내
5. 부·복수전공 안내
6. 사회봉사 교과 수강 안내
7. 캡스톤디자인 수강 안내

IV. 2022학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강 가능 학점
2. 수강신청 기간 및 수강대상
3. 수강신청 방법
4. 폐강과목
5. 기업인재대학 수강안내
6. 기타 학사제도 안내

V. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

I. 학사 일정표

1. 2022학년도 학사력

| 월 | 요일 | 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 | 학 사 일 정 |
|------------|----|----|----|----|----|----|----|----|--|
| 2022. 2 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 2.3~9. 동계 계절학기 성적입력 및 정정 |
| | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 12 | 2.8~10. 1학기 수강신청 |
| | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 19 | 2.18. 2021학년도 학위수여식 |
| | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 26 | 2.21~25. 1학기 등록 |
| | 27 | 28 | | | | | | | 2.14~28 1학기 일반휴학 신청, 지도교수 상담, 승인 |
| | | | | | | | | | 2.23. 2022학년도 입학식 2.24~25. 신입생 수강신청 |
| 3 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 12 | 3.2. 1학기 개강 |
| | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 19 | 3.2~8. 1학기 수강정정 및 확인 |
| | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 26 | 3.16~18. 1학기 수강철회 |
| | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | 3.29. 학기 개시일 4주(28일)선 |
| | | | | | | | | | |
| 4 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 9 | |
| | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 16 | 4.15 교내 1차 어학자격시험 |
| | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 23 | 4.20~26. 1학기 중간고사 |
| | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 30 | 4.30. 학기 개시일 60일선 |
| 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 7 | |
| | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 14 | 5.12~13 체육대회 |
| | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 21 | 5.20 교내 2차 어학자격시험 |
| | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 28 | |
| | 29 | 30 | 31 | | | | | | 5.30. 학기 개시일 90일선 |
| 6 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 4 | 6.7~7.8 복수(부)전공 신청 |
| | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 11 | 6.8~21. 기말고사(15~16주차) |
| | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 18 | 6.15~22. 보강주(16주차+1일) |
| | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 25 | 6.8~24. 1학기 성적입력 |
| | | | | | | | | | 6.17 교내3차 어학자격시험 |
| | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | 6.23. 하계방학 시작 6.22~8.2 2학기 복학 신청 6.27~29 1학기 성적확인 및 정정 |
| 7 | 53 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 9 | 7.4~5 하계 계절학기 수강신청 |
| | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 16 | 7.4~8 2학기 전과·재입학 신청 |
| | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 23 | 7.7~8 하계 계절학기 등록 |
| | | | | | | | | | 7.11~29 하계 계절학기 수업 |
| | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 30 | 7.6~12 졸업연기, 학사학위취득유예 신청 |
| | 31 | | | | | | | | 7.26~28 2학기 수강과목 미리답기 |
| 8 | 7 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 8.1~5 하계 계절학기 성적입력 및 정정 |
| | 14 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 13 | 8.3~5 2학기 수강신청 |
| | 21 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 20 | 8.18~31 2학기 일반휴학 신청, 지도교수 상담, 승인 |
| | 28 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 27 | 8.19 2021학년도 후기 학위수여자 졸업기준일 |
| | | 29 | 30 | 31 | | | | | 8.22~26 2학기 등록 |

| 월 | 요일 | 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 | 학 사 일 정 | |
|------------|----|----|----|-----|----|----|----|----------|---------------|--------------------------|
| 9 | | | | | | 1 | 2 | 3 | 9.1. | 2학기 개강 |
| | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 9.1~7 | 2학기 수강정정 및 확인 |
| | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | 9.15~19 | 2학기 수강철회 |
| | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | | 9.21~22 | 산학협동 산업기술대전(제22회) |
| | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | 9.28. | 학기 개시일 4주(28일)선 |
| 10 | | | | | | | | 1 | | |
| | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 10.5~7 | Techno Festival |
| | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | 10.14 | 교내 4차 어학자격시험 |
| | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | | 10.20.~26. | 2학기 중간고사 |
| | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | | | |
| | 30 | 31 | | | | | | | 10.30. | 학기 개시일 60일선 |
| 11 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | |
| | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | | |
| | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | | 11.18 | 교내 5차 어학자격시험 |
| | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | | | |
| | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | 11.29. | 학기 개시일 90일선 |
| 12 | | | | | 1 | 2 | 3 | | 12.5~30 | 복수(부)전공 신청 |
| | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 12.8.~21. | 기말고사(15~16주차) |
| | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | 12.15.~23. | 보강주(16주차+2일) |
| | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | | 12.8~27 | 2학기 성적입력 |
| | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | 12.20. | 개교기념일(25주년) |
| | | | | | | | | | 12.26. | 동계방학 시작 |
| | | | | | | | | | 12.26~2.3 | 1학기 복학신청 |
| | | | | | | | | 12.27~30 | 2학기 성적확인 및 정정 | |
| 2023. 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | 1.2~3 | 동계 계절학기 수강신청 |
| | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | | 1.2~6 | 1학기 전과·재입학 신청 |
| | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | | 1.5~6 | 동계 계절학기 등록 |
| | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | | 1.9~31 | 동계 계절학기 수업 |
| | 29 | 30 | 31 | | | | | | 1.9~18 | 졸업연기, 학사학위취득유예 신청 |
| | | | | | | | | | 1.13 | 교내 6차 어학자격시험 |
| | | | | | | | | 1.30~2.1 | 1학기 수강과목 미리답기 | |
| 2023. 2 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | | 2.1~7 | 동계 계절학기 성적입력 및 정정 |
| | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | | 2.7~9 | 1학기 수강신청 |
| | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | | 2.13~28 | 1학기 일반휴학 신청, 지도교수 상담, 승인 |
| | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | | 2.17 | 2022학년도 학위수여식 |
| | 26 | 27 | 28 | 3.1 | 2 | | | | 2.20~24 | 1학기 등록 |
| | | | | | | | | | 2.22. | 2023학년도 입학식 |
| | | | | | | | | 2.23~24 | 신입생 수강신청 | |
| | | | | | | | | 3.2. | 1학기 개강 | |

※ 2022학년도 학사일정 변경사항이 발생할 수 있으며, 변경사항이 있을 경우 홈페이지 등을 통해 안내예정

2. 교시별 수업시간

| 교시 | 수업시간 | 교시 | 수업시간 |
|-----|-------------|------|-------------|
| 1교시 | 09:30~10:20 | 9교시 | 17:25~18:15 |
| 2교시 | 10:30~11:20 | 10교시 | 18:15~19:05 |
| 3교시 | 11:30~12:20 | 11교시 | 19:05~19:55 |
| 4교시 | 12:30~13:20 | 12교시 | 20:00~20:50 |
| 5교시 | 13:30~14:20 | 13교시 | 20:50~21:40 |
| 6교시 | 14:30~15:20 | 14교시 | 21:40~22:30 |
| 7교시 | 15:30~16:20 | | |
| 8교시 | 16:30~17:20 | | |

II. 2022학년도 주요 학사제도

학사제도 변경

□ 학과(부) 변경 (교육편제단위 조정)

- 메카트로닉스공학과, 게임공학부가 아래와 같이 변경
- 메카트로닉스공학과(1개 학과) → 메카트로닉스공학부(1개 학부, 2개 전공)

| 구분 | 현행 | 조정(안) |
|----|----------------|---|
| 내용 | 메카트로닉스공학과 120명 | 메카트로닉스공학부 - 메카트로닉스전공 80명, AI로봇전공 40명 |

- 게임공학부(1개 학부, 2개 전공) → 게임공학과(1개 학과)

| 구분 | 현행 | 조정(안) |
|----|--|------------|
| 내용 | 게임공학부 - 게임공학전공 85명, 엔터테인먼트컴퓨팅전공 35명 | 게임공학과 120명 |

- 위 학과(부) 변경에 따라 메카트로닉스공학과 학생(재학, 휴학, 수료, 유예)은 소속이 메카트로닉스공학부 메카트로닉스전공으로 변경되며, 게임공학부 학생(재학, 휴학, 수료, 유예)은 게임공학과로 소속이 변경됨
- 또한, 학과(부) 변경과 동시에 학과(전공)별 교육과정이 일부 변경되었으므로, 수강 신청 전후 졸업자가진단 또는 학과 상담 등을 병행하여 졸업기준 충족 여부를 충분히 점검하고, 수강신청 정정 마감 기간 내에 필요사항을 정정

□ 2022학년도 융합전공 신설

- 2022학년도에 3개 융합전공 신설(메타버스디자인, 신재생에너지융합기술, 이커머스). 총 11개의 융합전공 운영

※ 융합전공 소개

- 정의 : 기술수요가 많은 분야에 대해 2개 이상의 학과(부)가 연계하여 별도의 신기술 융합 교육과정을 제공하는 전공
- 장점 : 기업체들의 미래형 인재 니즈를 충족하는 교육과정으로, 졸업 시 취업 경쟁력 제고
- ※복수전공자(36학점 이수)는 2개 학위 취득 가능. 부전공자(21학점 이수)는 졸업장에 부전공 기재
- ※융합전공 전용교과 상대평가 A등급 40%이하, A-B등급 90%이하
- 주요 혜택
 - 1) 장학금 지급(50만원)
 - 2) 기숙사 우선입주(80명)
 - 3) 주전공 졸업기준 학점 하향적용 운영 : 주전공 70학점 → 48학점(복수전공), 60학점(부전공)
- *융합전공 이수에 따른 실질적인 학점부담이 적음

○ 융합전공 운영 현황

| 전공명 | 개설유형 | 운영구분 | 주관학과 | 참여학과 | 복수전공학위명 | 신설시기 |
|--------------|---------|-----------|-----------|----------------------|--------------|--------|
| 벤처창업전공 | 일반 | 부전공, 복수전공 | 경영학부 | 컴퓨터공학부, 디자인공학부 | 벤처경영학사 | 2017-1 |
| 반도체소재전공 | 주문식교육과정 | 부전공 | 신소재공학과 | 생명화학공학과 | | 2017-2 |
| 스마트팩토리전공 | 일반 | 부전공, 복수전공 | 경영학부 | 메카트로닉스공학부, 게임공학과 | 스마트팩토리경영학사 | 2018-2 |
| 반도체·디스플레이전공 | 일반 | 부전공, 복수전공 | 나노반도체공학과 | 신소재공학과 | 반도체·디스플레이공학사 | 2019-2 |
| 미래자동차공학전공 | 일반 | 부전공 | 기계설계공학과 | 기계공학과, 전자공학부, 컴퓨터공학부 | | 2019-2 |
| 디지털엔지니어링전공 | 일반 | 부전공 | 기계공학과 | 기계설계공학과, 디자인공학부 | | 2021-1 |
| 인공지능융합전공 | 일반 | 부전공 | 컴퓨터공학부 | 메카트로닉스공학부, 기계설계공학과 | | 2021-1 |
| 지능형로봇전공 | 일반 | 부전공 | 메카트로닉스공학부 | 기계설계공학과, 전자공학부 | | 2021-2 |
| 메타버스디자인전공 | 일반 | 부전공 | 디자인공학부 | 게임공학과 컴퓨터공학부 | | 2022-1 |
| 신재생에너지융합기술전공 | 일반 | 부전공 | 나노반도체공학과 | 에너지전기공학과 | | 2022-1 |
| 이커머스전공 | 일반 | 부전공, 복수전공 | 경영학부 | 디자인공학부 | 이커머스경영학사 | 2022-1 |

□ 계절학기 수강제도 변경

- 휴학자 계절학기 수강 가능 : 학생의 학습권 보장 등을 위해 휴학자 계절학기 수강제도 신설(2021학년도 겨울계절학기부터 시행)

※ 휴학생 계절학기 신청 관련 유의사항

- 군휴학생은 수강불가
- 휴학생은 계절학기 현장실습 수강불가
- 졸업예정자 : 계절학기 수강 불가 원칙(만약, 수강 시에는 다음학기 졸업으로 이월되므로 유의)
(예시) 2022년 8월 졸업예정자가 2022년 여름계절학기 수강 : 수강불가 원칙. 수강 시 2023.2월 졸업 처리
- 계절학기 수강을 통해 졸업조건이 충족되는 재학생 및 휴학생 : 계절학기 수강 가능(단, 수강할 경우에는 다음학기 졸업으로 이월됨에 유의)
(예시) 2022년 여름계절학기 수강을 통해 졸업조건이 충족되는 재학생 : 2023.2월 졸업으로 처리

- 사회봉사 교과목 계절학기 수강 가능 : 방학 기간을 활용한 학생의 사회봉사 교과목 수강 기회 확대를 위해 계절학기 개설 시행(2021학년도 겨울계절학기부터 시행)

□ 휴복학 제도 변경

- 변경 제도 : 일반휴학, 특별휴학, 복학
- ※ 일반휴학, 특별휴학, 복학 신청의 구체적인 절차 및 방법은 본교 홈페이지 학사공지 내 “휴학 및 복학 신청 안내” 공지를 반드시 참고하여 신청
- 적용 시점 : 2022.1.1.일 신청분부터 적용

1. 일반휴학

| 구분 | 내용 | | | |
|------------------------------|--|---|-----------------------------------|---------|
| | <ul style="list-style-type: none"> • 학생 가신청(가신청) → 지도교수 상담 → 학생 최종신청 → 지도교수 승인 → 상담여부 및 휴학원 등 확인 후 최종 승인 • 일반휴학 프로세스 개념도 | | | |
| 신청 절차 | 구분 | 학생 | 지도교수 | 교무처 학사팀 |
| | 일반휴학 가신청 | ① 일반휴학 가신청 ON ↓ ② 휴학원 다운로드 및 휴학원 작성 OFF | | |
| | 지도교수 상담 | ③ 상담시간 확인/신청 | ④ 상담 진행, 소견 및 자필서명(휴학원) OFF | |
| | 일반휴학 최종신청 | ⑤ 일반휴학 최종신청 - 시스템 최종 신청 (휴학원 사본 첨부) ON | | |
| | 지도교수 승인 | | ⑥ 지도교수 승인 ON | |
| | 최종승인 | | 지도교수 서명 진위 확인 (교무처) ⑦ 최종 승인 ON | |
| ※ 범례 ON 통합정보시스템 OFF 대면 또는 서류 | | | | |
| 신청 방법 | <ul style="list-style-type: none"> • 2022학년도부터 일반휴학만 지도교수 상담을 거치도록 변경(군입대, 질병휴학 등은 증빙 서류 기반 간소화)되었으며, 다음 4단계를 모두 진행해야 휴학 신청이 최종 완료됨. ※ 자세한 내용은 일반휴학 신청 매뉴얼 붙임 문서 참고 ① 가신청(통합정보시스템) <ul style="list-style-type: none"> - 지도교수 상담 진행으로 휴학 처리가 지연될 수 있으므로, 학생이 휴학 의사를 밝히는 것으로 휴학 최종 승인 시에 가신청 일자가 휴학 신청 기준일로 처리됨 ② 휴학원 작성 <ul style="list-style-type: none"> - 양식 다운로드(붙임문서 또는 통합정보시스템 휴학신청 메뉴에서 다운로드) 후 작성 ③ 지도교수 상담 진행 <ul style="list-style-type: none"> - 지도교수별 상담가능 시간(Office Hour)을 학과 홈페이지 등 파악하여 상담 진행 | | | |

| 구분 | 내용 |
|------|--|
| | <p>(지도교수별 상담가능 시간은 8월 초 학과홈페이지 등 게시 예정이며 학과별 게시일자는 다소 상이할 수 있음)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지방 거주 등의 불가피한 사정의 경우 비대면 상담(전화, 이메일 등)이 가능하며, 비대면 상담 시에는 학생이 휴학원의 지도교수 상담 란에 상담 내용을 기입 (비대면 상담의 경우에 한해 지도교수 학인 서명 생략 가능) <p>④ 최종신청(통합정보시스템)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 휴학원 사본을 첨부하여 통합정보시스템에서 휴학 최종신청 <p>※ 최종신청 이후 지도교수 상담 및 휴학원 첨부 여부 등 확인이 이루어지고 최종 승인되며, 상담 미실시 또는 휴학원이 누락될 경우, 휴학 신청이 반려됨</p> |
| 신청기간 | <ul style="list-style-type: none"> • 2022.8.18. ~ 2022.8.31 (학생 가신청 → 지도교수 상담 → 최종신청) |
| 유의사항 | <ul style="list-style-type: none"> • 4단계의 신청 절차를 모두 진행해야 휴학 신청이 최종 완료됨 • 상담 미실시 또는 휴학원이 누락될 경우, 휴학 신청이 반려됨 |

2. 특별휴학(군입대, 질병, 육아, 창업)

| 구분 | 군입대 | 질병 | 육아 | 창업 |
|------|---|---|--|---|
| 신청절차 | <ul style="list-style-type: none"> • 학생 신청 → 학사팀 승인 | | | |
| 신청방법 | <ul style="list-style-type: none"> • 2022학년도부터 특별휴학(군입대, 질병, 육아휴학, 단, 창업휴학 제외)은 증빙서류 기반 절차가 간소화되었으며, 증빙서류가 미비할 경우 휴학 신청이 반려됨 • 통합정보시스템 접수 ※상세 매뉴얼 휴학관련 학사공지참고 | | | |
| 신청기간 | <ul style="list-style-type: none"> • 상시 접수 | | | |
| 첨부서류 | <ul style="list-style-type: none"> • 입영통지서(입대일 표기) ※ 카카오톡, 신체검사 확인서 등 서류 불인정 | <ul style="list-style-type: none"> • 진단서 ※종합병원급 이상 의료기관 4주 이상 진단(개인병원 불가) | <ul style="list-style-type: none"> •병원확인서(임신, 출산) 또는 가족 관계증명서(만 8세 미만 자녀) | 절차, 방법 등 세부사항 별도공지 참고 (담당부서 : 창업교육센터, 내선 0996) |
| 유의사항 | <ul style="list-style-type: none"> • 공통 유의사항 - 증빙서류가 누락되거나 미비할 경우 휴학 신청이 반려됨 - 학기개시일 이후 휴학 신청 시, 성적인정원 제출 여부 반드시 확인 • 군대 입영일자 미정 시 또는 종강 이후 입대 시 - 개강일 이후 군입대를 하는 경우 신청 : 일반휴학을 먼저 신청 → 군입대휴학으로 변경 신청(입영통지서가 나온 후 재신청) - 입대일자가 종강일 이후인 경우 종강 이후 군입대 휴학 신청 | | | |

3. 복학

| 구분 | 내용 |
|------|--|
| 신청절차 | <ul style="list-style-type: none"> • 학생 신청 → 학사팀 승인 |
| 신청방법 | <ul style="list-style-type: none"> • 통합정보시스템 - 학사행정 - 학적 - 학적변동신청 - 추가버튼 - 변동구분 |

| 구분 | 내용 |
|------|---|
| | “복학” ※ 상세 매뉴얼 첨부문서 참고 |
| 신청기간 | • 2022.6.23. ~ 2022.8.2 |
| 유의사항 | <ul style="list-style-type: none"> • 군복학 첨부서류 : 전역증명서(전역일 표기) 또는 전역예정증명서 필수 • 군휴학 후 일반휴학 희망자 : 반드시 군복학 먼저 신청 후 일반휴학 신청 • 2학기 복학 예정자 : 수강신청 미리담기 7.26 이전인 7.24일까지 신청 필요 • 미복학으로 인한 제적 처리 유의 : 수강신청 정정 기간 내에 복학하지 않을 경우, 미복학제적 처리되므로 정해진 기간 내 복학 또는 휴학 완료 • 복학 승인 절차 최종 확인 : 복학 최종 승인 여부를 통합정보시스템 확인 • 복학생 수강신청 : 복학생 대상 별도 수강신청 기간은 없음 |

4. 휴복학 일정 및 주요 학사일정

| 구분 | 2022.6 | 2022.7 | 2022.8 | 2022.9 |
|----------------|--|--|-----------------------------------|---|
| 휴복학 일정 | • 특별휴학 (상시) ※(학생 신청→학사팀 승인) | | | |
| | • 복학 (2022.6.23. ~ 2022.8.2.) (학생 신청→학사팀 승인) | | | |
| 주요 학사 일정 | • 종강 (6.22) | • 하계 계절학기(7.11~7.29) • 수강신청 미리담기(7.26~28) | • 수강신청(8.3~5) • 학기 등록(8.22~26) | • 수강정정(9.1~7) ⇒ 휴학취소, 복학 기한(9.7) • 학기개시일 28일선(9.28) ⇒ 일반휴학 신청 최종 기한 ⇒ 등록금 100%이월 마감기한 |

5. 휴학 관련 등록금 제도 안내

◦ 등록 후 휴학 안내 (등록 후 휴학 시 휴학 시기에 따른 등록금 인정 기준)

| 구분 | 인정 기준 |
|-----------------------|---|
| 일반휴학 | <ul style="list-style-type: none"> • 개강 이전 ~ 학기개시일 28일 이내 : 전액 인정 |
| 특별휴학 (군입대, 질병, 육아) | <ul style="list-style-type: none"> • 개강 이전 ~ 학기개시일 90일 이내 : 전액 인정 • 학기개시일 90일 초과 <ul style="list-style-type: none"> - 성적인정원 제출자 : 이월금액 없음(해당학기 이수) - 성적인정원 미제출자 : 전액 인정 <p>※ 성적인정원 양식은 붙임파일 참고</p> |

◦ 휴학 중 제적(자퇴) : 휴학시점(일반휴학은 가신청일자)을 기준으로 등록금 처리 됨.

교육과정 변경

1. 교양교육과정

□ 2022학년도 교양교육과정 개편 : 핵심교양, 일반교양, 커리어교과에 대하여 교과목 신설 및 폐지(일부교과는 대체 지정), 교과목명 변경 등이 개편됨

□ 개편 세부 내용

- 신설 (핵심교양 15개, 일반교양 33개, 커리어교과 1개)

| 교과영역 | 교과목 번호 | 교과목명 | 교과영역 | 교과목 번호 | 교과목명 |
|------------------|----------|---|------|----------|-------------------------------|
| 핵심교양 (문학과예술) | AAK10040 | 한국문학산책 | 일반교양 | AAK20009 | 건축,도시와인간 |
| | AAK10041 | 현대예술과문화의이해 | | AAK20010 | 미디어와콘텐츠 |
| | AAK10042 | 서구문학과기술문명 | | AAK20011 | 한국경제의이해 |
| | AAK10043 | 언어속문화읽기 | | AAK20012 | 포스트휴먼시대의과학과예술 |
| 핵심교양 (역사와철학) | AAK10044 | 문화유산과역사콘텐츠 | | AAK20013 | 현대인의패션라이프 |
| | AAK10045 | 한국근현대역사기행 | | AAK20014 | Contemporary Families |
| | AAK10046 | 인간과철학 | | AAK20015 | 그림으로만나는세상 |
| | AAK10047 | 서양문명과역사 | | AAK20016 | 생활속의금융 |
| 핵심교양 (기업과미디어) | AAK10048 | 미디어와공동체 | | AAK20017 | 인공지능시대의지식재산권 |
| 핵심교양 (인간과사회) | AAK10049 | 인간과현대사회 | | AAK20018 | 철학적사유의논리 |
| | AAK10050 | 노동인권과법 | | AAK20019 | 현대소비트렌드 |
| | AAK10051 | 인간심리의이해 | | AAK20020 | 현대중국의이해 |
| | AAK10052 | 4차산업혁명시대와법 | | AAK20021 | Introduction to Screenwriting |
| 핵심교양 (자연과생명) | AAK10053 | 시간과공간의역사 | | AAK20022 | 일본과동아시아 |
| | AAK10054 | 인체생명과학 | | AAK20023 | Folklore |
| 일반교양 | AAK20001 | 기술보호와법 | | AAK20024 | 한자로배우는고전명구 |
| | AAK20002 | 기술혁신과기업가정신 | | AAK20025 | 공동체리더십과협업 |
| | AAK20003 | 영상매체와테크놀로지 | | AAK20026 | 행복커뮤니케이션 |
| | AAK20004 | 인공지능시대의철학과윤리 | | AAK20027 | 효과적인말하기 |
| | AAK20005 | 기술융합의비즈니스모델 | | AAK20028 | 영화로배우는심리학 |
| | AAK20006 | Science Fiction Film: Imagining the Future | | AAK20030 | 웰빙과스포츠 |
| | AAK20007 | Society and Human Culture | | AAK20031 | 현대사회와스포츠문화 |
| | AAK20008 | 디자인생명과창의적기획 | | AAK20032 | 음악과세계 |
| | | | | AAK20034 | 영어로읽는글로벌이슈 |
| | | | | AAK20035 | 골프와인간관계 |
| | | | | 커리어교과 | AAK20033 |

○ 폐지 (51개 교과목 : 핵심교양 15개, 일반교양 36개)

| 영역 | 학수번호 | 교과목명 | 대체교과 | 영역 | 학수번호 | 교과목명 | 대체교과 |
|----------|----------|---|--|----------|--|------------------|------------------|
| 핵심 교양 | AAK15001 | 현대예술의이해 | 현대예술과 문화의 이해 | 일반 교양 | AAK35041 | 현대사회와 패션 | 현대인의 패션라이프 |
| | AAK12060 | 한국문학의이해 | 한국문학 산책 | | AAK13022 | 현대사회와소비 문화 | 현대소비트렌드 |
| | AAK12054 | 서구문학의이해 | 서구문학과 기술문명 | | AAK52012 | 시사영어 | 영어로 읽는 글로벌 이슈 |
| | AAK12055 | 현대영미문화와언 어 | 언어 속 문화 읽기 | | AAK13024 | 일본역사와문화 | 일본과 동아시아 |
| | AAK10018 | 문화유산과역사 | 문화유산과 역사콘텐츠 | | AAK14123 | 공동체리더십 | 공동체리더십과 협업 |
| | AAK13015 | 윤리와철학 | 인간과 철학 | | AAK14124 | 동양고전에서 배우는 인성 | 한자로 배우는 고전 명구 |
| | AAK13025 | 한국근현대사 | 한국근현대 역사기행 | | AAK12061 | 발표와토론 | 효과적인 말하기 |
| | AAK10019 | 서양사의이해 | 서양문명과 역사 | | AAK34094 | 행복의언어 | 행복 커뮤니케이션 |
| | AAK10028 | 미디어커뮤니케이 션 | 미디어와 공동체 | | AAK15003 | 리더십스포츠(골프) | 골프와 인간관계 |
| | AAK14107 | 현대사회의이해 | 인간과 현대사회 | | AAK35022 | 스포츠와 문화 | 현대사회와 스포츠문화 |
| | AAK10021 | 인간심리탐구 | 인간심리의 이해 | | AAK15005 | 스포츠와건강 | 웰빙과 스포츠 |
| | AAK14105 | 현대사회와법 | 4차산업혁명시 대와 법 | | AAK13021 | 문화철학 | (없음) |
| | AAK14106 | 고용과법 | 노동인권과 법 | | AAK14119 | 인간의삶과책임 :적정기술 | (없음) |
| | AAK11103 | 우주의신비 | 시간과 공간의 역사 | | AAK59011 | 문화콘텐츠 입문 | (없음) |
| | 일반 교양 | AAK11102 | 생명과학의이해 | | 인체생명과학 | AAK15004 | 세계의도시와건 축 |
| AAK14109 | | 기술융합과비즈니스 전략 | 기술융합의 비즈니스모델 | AAK15006 | 예술과과학 | (없음) | |
| AAK15010 | | 영화와테크놀로지 | 영상매체와 테크놀로지 | AAK14115 | 지식재산권의이 해 | (없음) | |
| AAK14117 | | 혁신의기업가정신 | 기술혁신과 기업가정신 | AAK13018 | Understanding International Relations in Mass Media | (없음) | |
| AAK12056 | | Culture and Society | Society and Human Culture | AAK10029 | 중국정치와문화 | (없음) | |
| AAK13016 | | Families in the 21st Century | Contemporary Families | AAK15008 | 사랑과성 | (없음) | |
| AAK15002 | | Science Fiction Films and Imagination | Science Fiction Film: Imagining the Future | AAK13017 | Literature and Films | (없음) | |
| AAK13020 | | 그림으로 세상보기 | 그림으로 만나는 세상 | AAK13019 | Western Myth and Culture | (없음) | |
| AAK10027 | | 디자인씽킹과문제 해결 | 디자인씽킹과 창의적 기획 | AAK14118 | 국제사회와한국 외교 | (없음) | |
| AAK14112 | | 시사경제 | 한국경제의 이해 | AAK12057 | 중국문학의 이해 | (없음) | |
| AAK14113 | | 실용금융의이해 | 생활속의 금융 | AAK34095 | 그릿리더십 | (없음) | |
| AAK14116 | | 철학적이해와논리 | 철학적 사유의 논리 | | | | |

○ 변경 (1개 교과목)

| 교과영역 | 학수번호 | 교과목명(변경 전) | 교과목명(변경 후) |
|-------|----------|------------|----------------|
| 커리어교과 | AAK26007 | 진로와 미래 | 진로와 미래(취업과 창작) |

2. 현장실무 개편

- 취업연계형인턴십 폐지 : 조기취업자 학점인정 특례 등 학생의 졸업학기 학업 수행을 위한 다양한 제도가 운영되고 있는 점을 고려하여 교과목 폐지
- 현장실무 교과 안내(졸업기준 : 1개 교과목 이상 이수)

| | |
|-------------------------|---|
| 현장실습 (국내/국외) | 현장적응력과 창의력을 지닌 인재양성을 위해 대학과 기업이 공동으로 참여하여 정해진 기간동안 국내외의 산업현장에서 실습을 수행하는 현장학습 |
| EH교과 | 산업체 전문가와 공동으로 최신 심화 기술을 실험실습, 프로젝트 수행, 사례 연구 발표, 전문가세미나, 현장견학 등의 형태로 교육하는 현장맞춤형 교과 - EH전공 : EH전공은 전문적인 기술 분야에 대한 산학협력 기반교육을 정규교과와 차별화하여 실시하는 전공심화 교과 - EH융합 : EH융합은 2개 이상 EH 또는 학과간(학문간) 협력하여 최신 융복합 기술을 정규교과와 차별화하여 습득할 수 있는 전공융합 교과 |
| 현장프로젝트 교과 | 산업체 현장수요 기반 팀 단위 프로젝트 수행을 중심으로 집중 실무교육을 실시하는 교과 |
| ER교과 | 연구인턴 경험으로 연구프로젝트에 대한 이해 증진을 통해 연구능력을 고취하는 연구중심 교과 |
| DT교과 | 디지털역량강화를 위해 산업체가 필요로 하는 과제를 중심으로 기업과 학생이 협의하여 프로젝트 발굴, 수행 |
| 스타트업인턴십 | 유망 스타트업에 예비창업자를 파견하여, 창업에 대한 실무 경험 함양 등 인턴십을 통해 준비된 창업자를 양성하고자 실시하는 현장학습 |
| 창업대체학점 인정제 | 창업 활동을 통해 현장실무 능력을 제고하고, 학업 중단이 최소화될 수 있도록 이를 학점으로 인정하는 제도 |

3. 지역사회참여교과(CE, Community Engagement)

- 2021학년도부터 운영되는 교과 형태로, 학생이 주체가 되어 시흥시 현안을 이해하고 긍정적 사회변화 주도하는 교과
- 학생은 지역사회참여교과에 참여함으로써 팀 활동을 통한 협업 및 배려감 형성, 리더십 향상, 의사소통 능력 및 사회적 책임감 향상 등 가능
- 지역사회 이해형, 지역사회 문제 해결형의 두 가지 트랙으로 운영
- ※ 수업 진행에 필요한 비용 별도 지원 예정(CE교과는 시흥시 지방보조금의 지원으로 운영함)

〈2022-2학기 CE교과 개설 교과목〉

| 연번 | 소속 학과 | 담당 교수 | 교과목 | 학년 | 분 반 | 학 점 | 트랙 |
|----|----------|----------|--------------|-----|--------|--------|---------------|
| 1 | 디자인공학부 | 김한중 | 웹어플리케이션구현 응용 | 4 | 1 | 3 | 지역사회 문제해결형 |
| 2 | 신소재공학과 | 윤창번 | 차세대반도체소재TEH | 3 | 1 | 3 | 지역사회 문제해결형 |
| 3 | 신소재공학과 | 이희철 | 반도체미세가공 | 4 | 1 | 3 | 지역사회 문제해결형 |
| 4 | 경영학부 | 안동희 | 경영전략론 | 3 | 2 | 3 | 지역사회 문제해결형 |
| 5 | 컴퓨터공학부 | 최우진 | 창의적공학설계 | 1 | 1 | 2 | 지역사회 이해형 |
| 6 | 교양교육 | 송창현 | 공동체리더십 | 전학년 | 2 | 2 | 지역사회 이해형 |
| 7 | 교양교육 | 이범준 | 미디어와 공동체 | 2 | 2 | 3 | 지역사회 문제해결형 |
| 8 | 지식융합학부 | 박한경 | 도시적 삶의 사회학 | 전학년 | 2 | 2 | 지역사회 이해형 |
| 9 | 지식융합학부 | 송정민 | 현대정치와 시민의식 | 2 | 2 | 3 | 지역사회 이해형 |

※ 개설/심의에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

Ⅲ. 학사정보 안내

1. 졸업 기준

통합정보시스템을 통해 현재 이수학점과 잔여학점 확인 가능
 (졸업 필수 교과 리스트와 현황도 조회 가능)
 통합정보시스템 → 학적 → 학적정보조회 → 졸업자가진단
 (편입생 및 전과생은 졸업 기준 외 별도로 지정된 선이수 과목 모두 이수 필요)

□ 학년별 졸업 기준

○ 졸업 기준 학점

| 학번 | 계열 구분 | 총학점 | 교양 | 계열기초 | 전공 | 현장 연구 | 어학 자격 | | | | | | |
|-------------|-------|-----|----|-------------------|------------|---------------------------------------|---|------------|---|------------|---|------------|---|
| 2012 | 공학 | 150 | 27 | 24 (게임:15) | 75 | 1개교과 이상 이수 | 토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득) | | | | | | |
| | 디자인 | 150 | 27 | 4 | 81 | | | | | | | | |
| | 경영 | 140 | 27 | 0 | 72 | | | | | | | | |
| 2013 ~ 2015 | 공학 | 150 | 27 | 24 (게임:17,컴퓨터:20) | 75 | | | 1개교과 이상 이수 | 토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득) | | | | |
| | 디자인 | 150 | 27 | 0 | 81 | | | | | | | | |
| 2015 | 경영 | 140 | 27 | 10 | 72 | | | | | | | | |
| 2016 | 공학 | 150 | 27 | 30 (게임:18,컴퓨터:20) | 75 | | | | | 1개교과 이상 이수 | 토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득) | | |
| | 디자인 | 150 | 27 | 0 | 81 | | | | | | | | |
| | 경영 | 140 | 27 | 10 | 72 | | | | | | | | |
| 2017 ~ 2020 | 공학 | 140 | 25 | 30 (게임:18,컴퓨터:20) | 70 | | | | | | | 1개교과 이상 이수 | 토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득) |
| | 디자인 | 140 | 25 | 0 | 81 | | | | | | | | |
| 2020 | 경영 | 135 | 25 | 10 | 72 | | | | | | | | |
| 학번 | 계열 구분 | 총학점 | 교양 | 전공 | 현장 연구 | 어학 자격 | | | | | | | |
| 2021 ~ | 공학 | 140 | 42 | 75 | 1개교과 이상 이수 | 토익 550점 이상 취득 (경영학부 토익 700점 이상 취득) | | | | | | | |
| | 경영 | 135 | 42 | 72 | | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----------|----------------|--------------------------|---|------------------|
| 2020 | 계열 기초 필수 | 공학 계열 | 계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강 | |
| | | | 기계, 기설, 메카, 전자, 신소재, 생명화학, 나노-광, 에너지전기 | 미적분학1,2 공업수학1 |
| | | | 컴퓨터, 게임 | 수학1,2 |
| | | 계열기초(전공) 모두 이수 | | |
| | 상경 계열 | 경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수 | | |
| 전공필수 | | 전공필수 모두 이수 | | |
| 2021 ~ | 교양 필수 | | 글쓰기 / 글로벌인글리쉬 / 영어1, 영어2 / 가치와비전, 창의와실천 / 진로와 미래 | |
| | 전공필수 | | 계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강 전공필수 모두 이수 | |

□ 학사학위 취득 유예 및 졸업연기 제도

- 학사학위 취득 유예 : 졸업요건(졸업학점, 어학자격, 종합설계 및 캡스톤 디자인 등)을 모두 충족한 졸업예정자가 졸업시기를 조정할 수 있는 제도
- 졸업연기 : 수료요건 또는 졸업요건을 충족하였으나 추가적으로 교과 이수가 필요한 경우 졸업을 연기하고 재학생으로 남을 수 있는 제도

< 제도 비교 안내 >

| 구분 | 학사유예 | 졸업연기 | 수료 | 졸업불가 |
|-----------|-------------------|------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| 요건 | 어학자격을 포함한 졸업요건 충족 | 소속전공 수료(또는 졸업) 요건 충족 | 어학자격을 제외한 졸업요건 충족 | 어학자격 및 졸업요건 미충족 |
| 최대신청횟수 | 최대 2회 | 제한없음 (0학점 수강 최대 2회) | - | - |
| 신청절차 | 소정기간 내 신청필요 | | 별도 신청 없음 (요건 해당 시 자동 처리) | |
| 교과수강 | X(불가) | △(가능) | X(불가) | O(필수) |
| 등록금납부 | 불필요 | 1학점 이상 수강시 필요 | 불필요 | 필요 |
| 처리이후 학적상태 | 유예생 | 재학생 | 수료생 | 재학생 |
| 증명서 발급 | 재학증명서, 졸업예정증명서 | | 수료증명서, 졸업예정증명서 (어학자격 충족 시) | 재학증명서, 졸업예정증명서 (졸업학점 이수 시) |

2. 공학인증 이수에 관한 사항

□ 공학인증 프로그램 대상

- 입학연도별 인증프로그램 적용대상 및 예외적용 기준

- 2006~2015학년 이전 입학자: 인증 선택
- 2016학년 이후 입학자: 인증 필수(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 재입학생, 외국인 유학생은 예외로 함)
 - ※ 예외적용자는 본인이 원할 경우 **전입/전출 절차를 통하여** 인증 프로그램 이수 또는 포기(전출) 할 수 있음.
 - ※ 복수전공자는 **전출신청 후 승인이 확정되어야 공학인증대상에서 제외됨.** 재입학생은 **자퇴시 자동으로 전출 처리되므로 공학인증을 원할 경우 재입학 후 전입신청이 필요함.**

- 인증프로그램 졸업 기준

- 인증프로그램 참여 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족해야 한다.

□ 한국공학교육인증원 인증 기준

- 공학교육인증 교과영역별 최소 이수 학점 기준

| 구분 | KEC 2015 - 공학 | KCC 2015 - 컴퓨터·정보기술 |
|------|--|------------------------------|
| 대상학과 | 기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명화학, 나노반도체 | 컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공, 게임공학부 게임공학전공 |
| 계열기초 | (MSC) 30학점 이상 | (BSM) 18학점 이상 (전산학 제외) |
| 전공 | 54학점 이상 (설계 12학점 포함, 단, 전자, 신소재 설계 9학점) | 60학점 이상 (설계 12학점 포함) |
| 비고 | 기초과학' 중 실험 1과목은 반드시 포함(컴퓨터공학 예외) | |
| | 계열기초(MSC) 전산학 1과목이상 필수 이수 | |

□ 본교 공학인증 졸업 기준

| 구분 | 전문교양 | 계열기초(MSC / BSM) | 전공 | 설계 |
|--|---|--|------------|--------------------------------|
| 기계공학, 기계설계공학, 메카트로닉스공학, 전자공학부 전자공학전공, 신소재공학, 생명화학공학, 나노반도체공학 | 18학점 (기초교양) + (핵심교양 영역별 최소 1과목 이수) | 30학점 이상 - 전공별 인증필수교과 필수 이수 - 전산학 1과목이상 필수 이수 | 54학점 이상 | 12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상) |
| 컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 | | 18학점 이상 - 물리학 필수 이수 - 전산학 제외 | 60학점 이상 | 12학점 이상 |
| 게임공학부 게임공학전공 | | 18학점 이상 - 일반물리학1, 일반물리학실험1 필수 이수 | | |

| | |
|-----------|---|
| | - 전산학 제외 |
| 비고 | · 학교 졸업기준과 공학인증 졸업기준을 모두 충족해야 함. · 세부사항은 공학교육혁신센터 홈페이지 공학인증 졸업기준 안내 참조 |

- 인증프로그램에 참여하는 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족하여야 함 (대학 졸업 기준과 별도로 체크되는 인증 프로그램 이수 기준임에 유의)
- 인증프로그램을 운영하는 학과에 2016학년도부터 입학한 학생은 입학과 동시에 인증 프로그램을 이수하여야 함.
(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 재입학생, 외국인유학생은 예외 적용하며, 본인이 희망할 경우 인증프로그램으로 전입하여 이수 또는 포기(전출)할 수 있음)
- 복수전공으로 인증프로그램 전출(포기)을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못하면 졸업을 허가 할 수 없음.

□ 공학인증 문의

- 담당부서 : 공학교육혁신센터 (TIP 2층 229호), Tel. 031-8041-0042~44
- 문의시간 : 학기중(09:30~18:00), 방학중(09:30~15:00) / 점심시간제외(12:00~13:00)

■ 학과별 공학인증 필수 교과목 리스트 (전공필수 포함 인증필수도 반드시 이수해야함)

| 구분 | 계열기초 공학인증 필수 | | | |
|-----|-------------------|---|---------------------------------|--------------------------------|
| | 계열기초(교양) | | 계열기초(전공) (공학인증 전공 학점에 합산 안됨) | |
| | 필수 | 선택중 인증필수 | 필수 | 선택중 인증필수 |
| 기계 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 일반물리학1,2, 일반물리학실험1,2 | 공업수학2 | |
| 기설 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 일반물리학1,2, 일반물리학실험1,2 | 공업수학2 | |
| 메카 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 대학물리학1,2, 대학물리학실험1,2 | C프로그래밍1,2 | |
| 전자 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 대학물리학1,2, 대학물리학실험1,2, 일반화학1 | 객체지향언어 | 확률 및 통계학, 선형대수학, 프로그래밍언어 |
| 컴퓨터 | 수학1,2 | 물리학 | 이산수학 | |
| 게임 | 수학1,2 | 일반물리학1, 일반물리학실험1 | 선형대수학, 이산수학 | |
| 신소재 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 일반물리학1, 일반물리학실험1, 일반화학1, 일반화학실험1 | | |
| 생명 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 프로그래밍기초, 일반화학1,2, 일반화학실험1,2 | 프로그래밍기초 | |
| 나노 | 미적분학1,2, 공업수학1 | 대학물리학1,2, 대학물리학실험1,2 | 프로그래밍언어실습 | |

□ 교과목 이수 유의 사항

- 계열기초 과목의 학점 인정기준
 - 공통 계열기초 : 타 학과 교과 이수시 계열기초 학점으로 인정함(교양에서 개설)
 - 학과 계열기초(전공 계열기초) : 타 학과의 전공 계열기초 교과를 이수할 경우 계열기초 학점으로 인정하지 않음(자유선택으로 처리됨)
- 계열기초 교과목은 대학에서 공통으로 개설하는 “**교양(필수), 교양(선택)**” 과 학과에서만 개설하는 “**전공(필수), 전공(선택)**” 가 있음에 유의
- 계열기초(전공) 교과목은 공학인증에서 계열기초 이수 학점임(공학인증 전공 학점 아님)

□ 전문교양 교과

- 대학 교양학점 이수 기준을 충족하면 됨

| 영역명 | 교과목명 | 학점 | 비고 | |
|---------------|----------|-------------|--------------------|--|
| 기초교과 | 글쓰기 | 3 | 기초교과는 모든 교과를 필수 이수 | |
| | 영어1 | 2 | | |
| | 영어2 | 2 | | |
| | 글로벌 잉글리쉬 | 2 | | |
| | 가치와비전 | 1 | | |
| | 창의와실천 | 1 | | |
| 핵심교양 | 문학과 예술 | 한국문학산책 | 3 | • 문학과 예술, 역사와 철학, 기업과 미디어, 인간과 사회, 자연과 생명 중 4개 영역별 1개 교과 이수 • 교양교과목 개편에 따른 경과규정 - 개편 전 영역 또는 개편 후 영역을 포함하여 4개 영역에서 1개 교과 이상 이수 (예) 2017학년도까지 3개 영역의 핵심교양 이수했다면 개편된 핵심교양 4개 영역 중 1개 선택하여 이수 - 2011학번 이전학생도 동일 기준 적용 |
| | | 서구문화과기술문명 | 3 | |
| | | 언어속문화읽기 | 3 | |
| | | 현대예술과문화의이해 | 3 | |
| | 역사와 철학 | 과학기술과대중문화 | 3 | |
| | | 문화유산과역사콘텐츠 | 3 | |
| | | 한국근현대사역사기행 | 3 | |
| | | 서양문명과역사 | 3 | |
| | | 인간과철학 | 3 | |
| | 기업과 미디어 | 과학기술의철학적이해 | 3 | |
| | | 소비자와마케팅 | 3 | |
| | | 기업과정신과경영의이해 | 3 | |
| | | 글로벌시장과경제의이해 | 3 | |
| | | 미디어와공동체 | 3 | |
| | 인간과 사회 | 정보시대와미디어 | 3 | |
| | | 노동인권과법 | 3 | |
| | | 4차산업혁명시대와법 | 3 | |
| | | 인간심리의이해 | 3 | |
| | | 인간과현대사회 | 3 | |
| | 자연과 생명 | 현대정치와시민의식 | 3 | |
| 시간과공간의역사 | | 3 | | |
| 인체생명과학 | | 3 | | |
| 글로벌환경과인간 | | 3 | | |
| 4차산업혁명까지인물과학사 | | 3 | | |

※ 계열별 핵심교양 이수 기준

- 공학계열 : 문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회 4개 영역별 1과목 이수(자연과생명 영역 수강 불가)
- 상경계열 : 문학과예술, 역사와철학, 인간과사회, 자연과생명 4개 영역별 1과목 이수(기업과미디어 영역 수강 불가)
- 디자인공학부 : 문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회, 자연과생명 4개 영역별 1과목 이수
(단, 2018학번부터는 자연과생명 영역 필수 이수)

□ 계열기초(MSC) 교과

○ 계열기초(교양)과목 현황 (학과별 전공 계열기초는 학과의 교과과정표 참조)

| 수 학 (M) | | 기초과학 (S) | | | | | | 전산학 (C) | |
|---------|----|------------|----|---------------|----|-----------|----|--|----|
| | | 물 리 | | 화 학 | | 생 물 | | 전 산 | |
| 교과목명 | 학점 | 교과목명 | 학점 | 교과목명 | 학점 | 교과목명 | 학점 | 교과목명 | 학점 |
| 수학1:2 | 3 | 일반물리학1:2 | 3 | 일반화학1:2 | 3 | 일반 생물학 | 3 | 프로그래밍기초, 컴퓨팅적사고, 4차산업혁명과 인공지능, 빅데이터 입문, 사물인터넷을 품은 미래사회 | 3 |
| | | 대학물리학1:2 | 3 | | | | | | |
| 미적분학1:2 | 3 | 일반물리학실험1:2 | 1 | 일반화학실험 1:2 | 1 | | | | |
| | | 대학물리학실험1:2 | 1 | | | | | | |
| 공업수학1 | 3 | 물리학 | 3 | 일반화학실험 1:2 | 1 | | | | |
| | | 물리학실험 | 1 | | | | | | |

※ 수강시 유의사항

- 4학기까지 각 프로그램별 MSC학점 기준을 이수하도록 권장함
- 기초과학 중 한 과목 이상은 실험을 포함하여 이수(학과별로 지정교과 확인 요망)
- “컴퓨터공학전공, 게임공학전공” 경우, 전산관련 계열기초 교과목의 학점을 인정하지 않음
- 심화 프로그램에서 계열기초 필수 교과목을 별도로 지정할 수 있으므로 소속 학과의 필수교과목을 반드시 확인하여야 함.

□ 설계교과

- 전공교과에 반영된 설계학점 12학점이상 이수(전자/신소재 공학은 9학점이상 이수)
- 이수순서 : 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 (이수 순서가 중요함)

| 구 분 | 기초설계 | 요소설계 | 종합설계 |
|-------|--|--------------------------|-------------------------|
| 관련 교과 | 창의적공학설계 (개설학기에 필수 이수, 미이수시 요소설계 인정 안됨) | 기초설계와 종합설계를 제외한 설계교과목 | 종합설계기획, 종합설계1, 종합설계2 |
| 설계 학점 | 2~3학점 (학과마다 다름) | 1~3학점 (학과마다 다름) | |

- ※ 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 순으로 이수하지 않으면 설계학점을 인정하지 않음
- ※ 종합설계는 종합설계기획 → 종합설계1 → 종합설계2로 구성되어 있으며, 종합설계 기획은 신소재공학과, 나노반도체공학과에서만 설계 교과로 운영
- ※ 기초설계(창의적 공학설계)교과를 이수하기 전, 요소설계 및 종합설계 교과의 이수학점은 설계학점으로 인정하지 않음.
- ※ 종합설계 교과 이수 후, 요소설계 교과의 이수 학점은 설계학점으로 인정하지 않음

□ 선·후수 교과 운영

- 선수교과를 반드시 이수하여야 후수과목의 수강신청이 가능함
 - ※ 선수교과 미 이수(F학점 포함) 시 후수교과 수강신청 불가능(전산시스템 제한)
 - ⇒ 계절학기를 이용해 선수과목을 이수하여 후수교과 수강신청에 문제없도록 권장

- 대상 : 해당 학과 표의 “적용시작 학번”에 입학한 공학인증 대상 학생
(단, “종합설계기획” 교과 경우 「종합설계1」 미이수자에 한하여 수강함)

① 기계공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|--------|---------|----|----|----------|--------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11053 | 일반화학1 | 2 | 2 | 전선 | AME21099 | 기계재료학 | 2011 |
| 1 | 2 | 전필 | AME11022 | 창의공학설계 | 2 | 2 | 전선 | AME22004 | 열역학2 | 2017 |
| 1 | 2 | 교필 | AAK11089 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 2 | 1 | 전필 | AME31005 | 동역학 | 3 | 2 | 전선 | AME31011 | 기계진동학 | 2011 |
| 2 | 1 | 전필 | AME21096 | 재료역학1 | 4 | 1 | 전필 | AME43034 | 종합설계1 | 2006 |
| 2 | 1 | 전필 | AME21097 | 열역학1 | | | | | | 2013 |
| 3 | 2 | 전필 | AME33031 | 종합설계기획 | | | | | | |
| 2 | 2 | 전선 | AME22003 | 재료역학2 | 3 | 2 | 전필 | AME33002 | 기계요소설계 | 2019 |
| 2 | 2 | 전필 | AME21043 | 공업수학2 | 4 | 1 | 전선 | AME41042 | CAE응용 | 2012 |
| 4 | 1 | 전필 | AME43034 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AME43036 | 종합설계2 | 2006 |

② 기계설계공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|---------------|---------|----|----|----------|---------------------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 전선 | AMD11028 | 도면작성 및 2D CAD | 2 | 1 | 전선 | AMD21034 | 3D CAD (SolidWorks) | 2011 |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11092 | 일반물리학1 | 1 | 2 | 전필 | AMD11032 | 정역학 | 2021 |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11092 | 일반물리학1 | 2 | 1 | 전필 | AMD21037 | 재료역학1 | 2011 |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11092 | 일반물리학1 | 2 | 2 | 전필 | AMD11027 | 기구학 및 해석 | 2021 |
| 1 | 2 | 교필 | AMD11089 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 1 | 2 | 전필 | AMD31004 | 창의적설계 | 3 | 1 | 전필 | AMD21040 | 기계요소설계 | 2011 |
| 2 | 1 | 전필 | AMD21037 | 재료역학1 | 4 | 1 | 전필 | AMD41035 | 종합설계1 | 2006 |
| 3 | 1 | 전필 | AMD21040 | 기계요소설계 | | | | | | 2013 |
| 3 | 2 | 전필 | AMD31047 | 종합설계기획 | | | | | | |
| 4 | 1 | 전필 | AMD41035 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AMD41036 | 종합설계2 | 2006 |

③ 메카트로닉스공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|---------|---------|----|----|----------|-----------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 전필 | AAE12011 | 창의적공학설계 | 4 | 1 | 전선 | AAE41030 | 제어기설계 | 2011 |
| | | | | | 4 | 1 | 전선 | AAE41031 | 시스템설계 | 2011 |
| 1 | 2 | 교필 | AAK11012 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11094 | 대학물리학1 | 3 | 1 | 전선 | AAE31028 | 로봇역학의이해 | 2022 |
| 2 | 1 | 전필 | AAE13004 | 전기회로2 | 3 | 1 | 전선 | AAE33004 | 서보전동기1 | 2011 |
| 2 | 1 | 전필 | AAE21002 | 공업역학 | 3 | 2 | 전선 | AAE32007 | 기계요소설계 | 2021 |
| 2 | 1 | 전필 | AAE31019 | C프로그래밍1 | 3 | 2 | 전선 | AAE31014 | 마이크로컴퓨터응용 | 2011 |
| 3 | 2 | 전필 | AAE31027 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | AAE41038 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | AAE41038 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AAE41039 | 종합설계2 | 2006 |

④ 전자공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|-----------|---------|----|----|----------|-----------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 2 | 교필 | AAK11089 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 2 | 1 | 전필 | AEE22050 | 전자회로및실습1 | 2 | 2 | 전선 | AEE23052 | 전자회로및실습2 | 2011 |
| 2 | 1 | 전필 | AEE23053 | 회로이론1 | 2 | 2 | 전선 | AEE22051 | 회로이론2 | 2013 |
| 3 | 1 | 전필 | AEE34034 | 마이크로프로세서1 | 3 | 2 | 전선 | AEE34035 | 마이크로프로세서2 | 2016 |
| 3 | 2 | 전필 | AEE39051 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | AEE49093 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | AEE49093 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AEE49095 | 종합설계2 | 2006 |

⑤ 컴퓨터공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|-----|----|----------|---------|---------|----|----|----------|---------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 2 | 1/2 | 전필 | ACS20010 | 자료구조 | 3 | 2 | 전필 | ACS30010 | 알고리즘 | 2006 |
| 2 | 1 | 전필 | ACS11010 | 이산수학 | | | | | | 2011 |
| 3 | 1 | 전필 | ACS20021 | 운영체제 | 3 | 2 | 전선 | ACS44030 | 임베디드시스템 | 2019 |
| 2 | 2 | 전필 | ACS24020 | 컴퓨터구조 | 4 | 1 | 전필 | ACS40051 | 종합설계1 | 2011 |
| 3 | 1 | 전필 | ACS20021 | 운영체제 | | | | | | |
| 3 | 1 | 전필 | ACS33010 | 소프트웨어공학 | | | | | | |
| 3 | 2 | 전필 | ACS30034 | 종합설계기획 | | | | | | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | ACS40051 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | ACS40053 | 종합설계2 | 2006 |

⑥ 게임공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|------------|---------|----|----|----------|-----------------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 전필 | AMM12012 | C프로그래밍 | 2 | 1 | 전필 | AMM21012 | 자료구조 | 2011 |
| 2 | 1 | 전필 | AMM21012 | 자료구조 | 3 | 2 | 전필 | AMM33030 | 데이터베이스 | 2021 |
| 2 | 1 | 전필 | AMM20020 | 선형대수학 | 3 | 1 | 전선 | AMM32032 | 3D게임프로그래밍1 | 2013 |
| 2 | 2 | 전선 | AMM21024 | 게임수학 | 4 | 1 | 전선 | AMM31072 | 게임엔진1 | 2021 |
| 3 | 1 | 전선 | AMM32032 | 3D게임프로그래밍1 | 3 | 2 | 전선 | AMM32033 | 3D게임프로그래밍2 | 2018 |
| 3 | 1 | 전필 | AMM31030 | 네트워크기초 | 3 | 2 | 전선 | AMM32020 | 네트워크게임 프로그래밍 | 2018 |
| 3 | 2 | 전필 | AMM39012 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | AMM49031 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | AMM49031 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AMM49032 | 종합설계2 | 2006 |

⑦ 신소재공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|----------|---------|----|----|----------|-------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11053 | 일반화학1 | 2 | 2 | 전필 | AMT21004 | 재료열역학 | 2011 |
| 1 | 2 | 교필 | AAK11089 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 1 | 1 | 전필 | AMT11009 | 신소재공학개론1 | 4 | 1 | 전필 | AMT46001 | 종합설계1 | 2006 |
| 1 | 2 | 전필 | AMT11010 | 신소재공학개론2 | | | | | | |
| 3 | 2 | 전필 | AMT36001 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | AMT46001 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | AMT46001 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | AMT46003 | 종합설계2 | 2006 |

⑧ 생명화학공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|---------|---------|----|----|----------|-----------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 교필 | AAK11088 | 미적분학1 | 2 | 1 | 전선 | ACH22011 | 유체유동 | 2021 |
| 1 | 1 | 교선 | AAK11053 | 일반화학1 | 2 | 2 | 전필 | ACH22007 | 분석화학 | 2011 |
| 1 | 1 | 교선 | ACH11003 | 일반생물학 | 2 | 1 | 전선 | ACH32014 | 응용미생물학 | 2011 |
| 1 | 2 | 교선 | AAK11054 | 일반화학2 | 2 | 2 | 전선 | ACH22019 | 유기화학실험 | 2021 |
| 2 | 2 | 전필 | ACH22015 | 열및 물질전달 | 3 | 2 | 전선 | ACH32025 | 생명화학공수치해석 | 2021 |
| 3 | 1 | 전필 | ACH32013 | 반응공학 | 4 | 1 | 전선 | ACH42014 | 분리 및 정제공정 | 2021 |
| 3 | 2 | 전필 | ACH36001 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | ACH46007 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | ACH46007 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | ACH46008 | 종합설계2 | 2006 |

⑨ 나노반도체공학

| 선 수 교 과 | | | | | 후 수 교 과 | | | | | 적용시작 학번 |
|---------|----|----|----------|---------|---------|----|----|----------|-----------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | 학년 | 학기 | 구분 | 교과목번호 | 교과목명 | |
| 1 | 1 | 전필 | ANS10002 | 창의성공학설계 | 1 | 2 | 전선 | ANS10004 | 프로그래밍언어실습 | 2021 |
| 1 | 1 | 전필 | ANS10002 | 창의성공학설계 | 3 | 2 | 전필 | ANS30003 | 종합설계기획 | 2020 |
| 1 | 2 | 교필 | AAK11012 | 미적분학2 | 2 | 1 | 교필 | AAK21051 | 공업수학1 | 2007 |
| 2 | 2 | 전필 | ANS22003 | 반도체물리학 | 3 | 1 | 전선 | ANS31001 | 반도체소자공학 | 2015 |
| 2 | 2 | 전선 | ANS22004 | 반도체열역학 | 3 | 1 | 전선 | ANS33002 | 반도체공정실습 | 2019 |
| 3 | 2 | 전선 | ANS34002 | 제어계측공학 | 4 | 1 | 전선 | ANS44001 | 전자소자계측공학 | 2021 |
| 3 | 2 | 전필 | ANS30003 | 종합설계기획 | 4 | 1 | 전필 | ANS40001 | 종합설계1 | 2013 |
| 4 | 1 | 전필 | ANS40001 | 종합설계1 | 4 | 2 | 전필 | ANS40002 | 종합설계2 | 2006 |

※ 대체 교과목 이수시에도 시스템에서 자동 적용됨.

3. 현장실무 개편

- 취업연계형인턴십 폐지 : 조기취업자 학점인정 특례 등 학생의 졸업학기 학업 수행을 위한 다양한 제도가 운영되고 있는 점을 고려하여 교과목 폐지
- 현장실무 교과 안내(졸업기준 : 1개 교과목 이상 이수)

| | |
|---|---|
| <p>현장실습 (국내/국외)</p> | <p>현장적응력과 창의력을 지닌 인재양성을 위해 대학과 기업이 공동으로 참여하여 정해진 기간동안 국내외의 산업현장에서 실습을 수행하는 현장학습</p> |
| <p>EH교과</p> | <p>산업체 전문가와 공동으로 최신 심화 기술을 실험실습, 프로젝트 수행, 사례 연구 발표, 전문가세미나, 현장견학 등의 형태로 교육하는 현장맞춤형 교과</p> <ul style="list-style-type: none"> - EH전공 : EH전공은 전문적인 기술 분야에 대한 산학협력 기반교육을 정규교과와 차별화하여 실시하는 전공심화 교과 - EH융합 : EH융합은 2개 이상 EH 또는 학과간(학문간) 협력하여 최신 융복합 기술을 정규교과와 차별화하여 습득할 수 있는 전공융합 교과 |
| <p>현장프로젝트 교과</p> | <p>산업체 현장수요 기반 팀 단위 프로젝트 수행을 중심으로 집중 실무교육을 실시하는 교과</p> |
| <p>ER교과 (공학연구)</p> | <p>연구인턴 경험으로 연구프로젝트에 대한 이해 증진을 통해 연구능력을 고취하는 연구중심 교과</p> |
| <p>DT교과</p> | <p>디지털역량강화를 위해 산업체가 필요로 하는 과제를 중심으로 기업과 학생이 협의하여 프로젝트 발굴, 수행</p> |
| <p>스타트업인턴십</p> | <p>유망 스타트업에 예비창업자를 파견하여, 창업에 대한 실무 경험 함양 등 인턴십을 통해 준비된 창업자를 양성하고자 실시하는 현장학습</p> |
| <p>창업대체학점 인정제</p> | <p>창업 활동을 통해 현장실무 능력을 제고하고, 학업 중단이 최소화될 수 있도록 이를 학점으로 인정하는 제도</p> |
| <p>EP-Coop교과 (현장실습연계 공학연구프로젝트)</p> | <p>기업 등과 협력하여 문제점을 도출하고 해결방안을 연구하여 현장에 직접 적용해보는 프로젝트 기반 문제해결형 현장교육</p> |

□ 학년별 현장실무 교과 이수학점

| 구 분 | 필수이수학점 | | 최대이수 가능학점 | 비고 |
|-------------|-------------------------|-----|--------------|------------------------------|
| | 신입생 | 편입생 | | |
| 2001~2006학번 | 8 | 4 | 18 | 2012학번부터 EH교과는 2학점 까지만 인정 |
| 2007학번 이상 | 4 | 4 | 18 | |
| 2020년부터 | 현장실무교과 중 1개 교과 필수 이수 | | 18 | 소정의 절차를 거쳐 최대 22학점까지 이수가능 |

□ 현장실습

- 학점이수

- 2019학년도부터 학기중(장기) 현장실습 참여대상 변경 (4학년→3,4학년)
- 스타트업 인턴십 교과의 경우 3~6학기 이수 또는 이수예정인 학생만 수강 가능
- 재학 중 현장실무 교과 최대 18학점 이수 가능하나, 소정의 절차를 거쳐 최대 22학점까지 이수 가능하다.

- 현장실습 교과(국내/국외)에 한해 전공으로 최대 3학점까지 인정

- 현장실습을 수행하는 학기에는 타 교과 수강이 불가하다. 단, 국내현장실습의 경우 실습시간과 중복되지 않는 범위 내에서 종합설계(캡스톤디자인)와 온라인강좌만 수강을 허용할 수 있다.

- 기타사항

- 2007학번부터 1년 이상의 산업체 경력자 및 재직자는 전공교과로 현장실무 교과 대체이수 가능
- 현장실습 참여 전 해당 학기 현장실습 오리엔테이션(사전, 안전, 성폭력예방교육 필수 이수(미이수시 서류접수 및 수강신청 불가))

※현장실습 사전교과인 ‘현장실무기초’ 과목 이수자는 해당 수업시간에 오리엔테이션이 진행되어 별도의 현장실습 오리엔테이션 이수 면제

- 공지된 접수기한 내에 ①현장실습 참가신청서 1부(지도교수 날인/서명), ②협약서 3부(실습기관 직인), ③커리큘럼 3부(실습기관 담당자 날인/서명)을 받아 각 1부, 총 3장의 서류를 반드시 ‘현장교육지원센터’에 본인이 직접 원본으로 제출(미제출시 수강신청 불가) → 확인 후 센터에서 학사팀으로 일괄 수강신청 처리
- 실습기간동안 현장실습 시스템에서 온라인으로 주간보고서 및 종합보고서, 실습후기를 작성하여야 하며 실습종료 후 정해진 제출기한 내에 ‘제출’ 버튼을 클릭하여 제출
- 문의 : 현장교육지원센터 (031-8041-0854, 0877 / TIP 201호)

□ EH교과

- 수강대상 : EH교과 개설학과 학생
- 개설 및 이수
 - 3~4학년, 학기 중 개설(동일교과에 한해 재수강 가능)
 - 기타사항 : 2020년부터는 EH교과 수강만으로 졸업기준 충족
- 문의 : 산학융합센터 (031-8041-0880, 0882)

〈EH교과 수강신청시 유의사항〉

- 소속학과 EH교과를 수강하는 것이 원칙
 - 학과 간 융합일 경우 해당학과 전체이며, EH 간 융합일 경우 EH 소속 학과임
- 타 학과 EH교과 신청 시 후순위 배정 (EH교과 여석이 있을 경우에 한함)
 - 유의 : 담당교수의 판단에 의하여 수강신청이 취소 될 수 있음
(미승인 시 수강신청 변경기간에 다른 교과로 수강신청 필요)
- 본인의 최대 신청가능학점 중 EH교과 학점이 남아있어야 수강신청 가능

□ ER교과

- 수강대상 : 3학년부터 수강가능
- 수업목표 : 연구프로젝트에 대한 이해 증진을 통해 우수 연구인력 육성 및 연구 활성화 제고
- 교과운영 : 연구주제별 책임교수가 담당하며, 연구주제에 대해 학기 중 90시간 이상 연구를 수행, 주차별 연구노트를 작성하며 중간발표와 결과보고서를 종합적으로 평가하여 성적을 부여함
- ER교과 문의 : 현장교육지원센터(031-8041-0856, 0877)

4. 글로벌 잉글리쉬 수강안내

□ 2022학년도 글로벌 잉글리쉬 안내

1) 1, 2학기 나누어 학부 및 학과별 개설

- 1학기 (5개 학과, 2개 학부)
 - 기계설계공학과, 생명화학공학과, 나노반도체공학과, 에너지전기공학과, 신소재공학과
 - 경영학부(IT경영전공, 산업경영전공)
 - 디자인공학부(미디어디자인공학전공, 산업디자인공학전공)

- 2학기 (2개 학과, 3개 학부)

- 기계공학과, 게임공학과
- 메카트로닉스공학과(메카트로닉스공학전공, AI로봇전공)
- 컴퓨터공학부(컴퓨터공학전공, 소프트웨어전공)
- 전자공학부(전자공학전공, 임베디드시스템전공)

□ 글로벌 잉글리쉬 과정 개요

1) 수업 목표

: 일상적인 대화부터 혼자 국외 여행을 하고 업무를 처리할 수 있을 정도까지 영어 의사소통 능력을 높이며, presentation skills을 강화함

2) 학점 : 교양필수 2학점 (주당 4시간 수업)

3) 수강 인원 : 16~20명 (수준별 운영, 총 1~4단계로 구성 / 4단계 : 최상)

□ 수강신청 안내

1) 대상 : 2022학년도 1학년 신입생, 글로벌 잉글리쉬 미수강자 및 재수강자

2) 신청방법

○ 신입생 (해당학기 수강 학부 및 학과만 해당)

- 신입생 레벨테스트 결과 등을 토대로 운영부서에서 일괄 수강신청

- ※ 학생이 글로벌 잉글리쉬 과목을 직접 수강신청 하지 않음
- ※ 해당 학기에 수강신청내역이 없는 경우 센터로 수강정정기간내 빠른 확인 필요
- ※ 수강정정기간에 신청취소는 가능하나, 재신청은 학생이 직접 할 수 없음
- ※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정
- ※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로, 수업전 본인의 분반정보 (강의실) 및 교수명 확인 필수
- ※ 수강정정기간동안 변동된 분반정보로 모두 전자출결 해야함

○ 신입생 외 수강 희망 학생 (미수강생 및 재수강생)

: 신입생 수강 신청 이후, 정원 내에서 직접 온라인 신청 (선착순)

※ 미수강생 : 현재까지 글로벌 잉글리쉬 수강이력 없음

※ 재수강 학생기준 : 글로벌 잉글리쉬 과거 취득학점이 C+,C0, D+, D0, 최초 수강학점이 F학점인 경우.

- 재수강기준에 불일치하는 경우, 센터에서 취소 처리함.

※ 2022학번 신입생이 재수강반을 임의 신청하는 경우, 센터에서 취소 처리함

※ 수강신청기간에 직접 신청 (아래의 수업시간표에서 요일 및 교시 확인)

※ 수강신청기간에 희망 분반 강좌의 여석은 직접 확인해야함.

- ※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정
- ※ 수강정정기간동안 변동된 분반정보로 모두 전자출결 해야함.
- ※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로, 수업전 본인의 분반정보(강의실) 및 교수명 확인 필수

3) 2022학년도 2학기 글로벌 잉글리쉬 수업시간표

| 학과 및 전공 | 시간표 | 비고 |
|----------------------------------|--|-----------------------------|
| ○기계공학과 ○컴퓨터공학부(소프트웨어전공) | 수/금 3~4교시 (11:30~13:20) | 커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청 |
| ○전자공학부 (임베디드시스템전공, 전자공학전공) | 화/목 5~6교시 (13:30~15:20) | 커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청 |
| ○컴퓨터공학부(컴퓨터전공) ○게임공학과 | 화/목 9~10교시 (17:25~19:05) | 커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청 |
| ○메카트로닉스공학부 (메카트로닉스전공, AI로봇전공) | 수/금 1~2교시 (09:30~11:20) | 커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청 |
| ○ 재수강 4개반 | 총 4개분반 (전자공학부 1개, 메카트로닉스공학부 3개) | 해당 학생 직접 온라인 신청 (선착순) |

(문의 : 커뮤니케이션교육센터 ☎ 031-8041-0811~3 / 0816 / 0818)

5. 부·복수전공 안내

□ 부·복수전공 신청자격

- 신청자격 : 1학년 수료 이상인 자
- 신청시기 : 매학기 말(6월, 12월)
- 신청절차
 - ㉠ 학생 온라인 신청(통합정보시스템 통하여 신청)

⇒ ㉡학과 상담 및 확인

(소속학과 지도교수 또는 학과장 상담 후 온라인 승인)

→ 신청학과 학과장 상담 후 온라인 승인)

⇒ ㉢교무처 최종승인(지도교수/학과장 · 신청학과 학과장 승인 건 최종 승인)

※ 융합전공의 경우, 미래대학 교학팀으로 문의(031-8041-0447, 0449)

□ 부·복수전공 졸업기준

| 구분 | 졸업 기준 |
|------|------------|
| 부전공 | 21학점 이상 이수 |
| 복수전공 | 36학점 이상 이수 |

□ 부·복수전공 학점인정

- 부·복수전공 교과 인정은 이수한 당해연도, 학기의 교육과정을 적용
- 부·복수전공 승인 이전에 자유선택으로 기이수한 타학과 교과목이 해당연도 학기의 교육과정 상 부·복수전공 지정과목이었을 경우 이수한 것으로 인정
- 동일학부 내에서 부·복수전공은 불가함(단, 융합전공은 예외로 함)
- 2개 이상의 전공이수로 전공 간 중복되는 교과목은 총 6학점 이내에서만 중복인정하며 초과하는 교과목은 주전공 학점으로 인정
- 복수전공 졸업요건은 충족하지 못하나 부전공 이수요건에 충족될 시, 부전공으로 전환하여 인정 가능 (2015학번까지 적용, 이후 학번은 변경 신청 필요)
- 부·복수전공을 취소할시 기 취득한 학점은 자유선택 학점으로 이수

□ 2016학번 이후 공학인증 프로그램 필수적용에 따른 변경 사항

- 공학인증 프로그램에서 복수전공을 사유로 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못할 경우 졸업 불가

6. 사회봉사 교과 수강안내

□ ‘사회봉사’ 교과 안내

- 1) 수업목표 : 봉사활동을 통한 지역발전 기여와 사회적 책임감 및 시민의식 고취
- 2) 학 점 : 1학점
- 3) 이수구분 : 교양선택
- 4) 수강인원 : 00명 내외
- 5) 개설시기 : 정규학기(1학기, 2학기) / 계절학기 미개설
- 6) 성적부여 : P or NP
- 7) 기타사항 : 수강철회 및 재수강 불가

□ 신청안내

- 1) 수강대상 : 본교 재학생(단, 재학기간 중 총 이수학점 17학점 이하 이수자 제외)
- 2) 운영일정

| 구분 | 내용 | 비고 |
|----------------------|------------------|-------------|
| 8.5(금)~8.11(목) 23:59 | 1차 사회봉사기관 선택 | 통합정보시스템 신청 |
| 9.6(화)~9.7(수) 15:00 | 2차 사회봉사기관 선택(최종) | 통합정보시스템 신청 |
| 기본소양교육 | 추후 공지 | 추후 공지 |
| 9.13(화)~12.16(금) | 봉사활동 시행 | 각 단체 및 기관 |
| 결과보고서 제출 | 추후 공지 | 통합정보시스템 업로드 |

※ 사회봉사 교과목 통합정보시스템에서 신청(자세한 사항은 학교 홈페이지 공지 참고)

- 3) 기타사항 : 개별 섭외기관 봉사 희망자는 기간 내 구비서류* 제출** (방문 또는 E-mail), 승인 필요

* 사회봉사 활동 기관 승인 신청서, 봉사활동 계획서 각 1부

** 제출기간 ☞ 1차 : 7.26(화)~8.2(화) 15시, 2차 : 8.29(월)~9.1(목) 15시

□ 유의사항

- 1) 재학기간 중 총 이수학점이 17학점 이하인 학생은 수강 불가
- 2) 교과목의 특성상 수강철회 및 재수강 불가
- 3) 사회봉사 교과목 수강을 희망하는 학생들은 봉사시간이 정규 및 교양교과와 겹치지 않는 시간 내에서 수강신청이 필요
- 4) 수강신청 후, 학교에서 시행하는 기본소양교육과 기관별로 진행되는 OT를 필히 참석해야 함.(불참 시 NP)

□ 문의사항

- TU 사회봉사단 사회봉사지원센터 : 031-8041-0072~3 / jeonyt@tukorea.ac.kr

7. 캡스톤디자인(종합설계) 교과운영

□ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 개요

| 구분 | 운 영 내 용 |
|----------------------|--|
| 캡스톤디자인기획 (종합설계기획) | 전교과과정을 통하여 습득한 지식과 기술을 바탕으로 지도교수와 상의하여 연구과제를 선정하고 이에 관한 문헌조사 및 제작방법 등에 관하여 학습·연구한다. (팀구성 및 주제선정, 유형선정등) |
| 캡스톤디자인1 (종합설계1) | 종합설계기획에서 계획한 과제에 의거 졸업작품을 설계 및 제작한다. |
| 캡스톤디자인2 (종합설계2) | 종합설계기획, 종합설계1에서 수행한 과제를 심화하여 연구 및 설계, 제작의 완성도를 높인다. 작품제작을 통한 문제해결 및 수행과정을 논문형식 보고서로 정리하며, 학과별 작품전시 등을 시행한다. |

□ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 유형 구분

| 유형 | 팀 구성(2~5인) |
|-------|---------------------------------|
| 창의작품형 | 1개 학과로 팀 구성(1~5인) |
| 전공융합형 | 2개 학과 이상으로 팀 구성 |
| 기업연계형 | 1개 이상의 기업과 연계하여 팀 구성 |
| 창업연계형 | 창업 및 상품화가 가능한 과제를 창업을 목적으로 팀 구성 |
| 지역연계형 | 지역사회 수요 과제를 해결하기 위한 팀 구성 |

□ 캡스톤디자인(종합설계) 이수체계

- 캡스톤디자인기획(1학점)→캡스톤디자인1(3학점)→캡스톤디자인2(2학점)
순서로 순차적으로 수강
- 캡스톤디자인기획 예외 대상자 및 이수
 - 대상자 : 2015-2학기 이전 휴학자 중 4학년 복학생, 캡스톤디자인1 기이수자
 - 이수 : 기획 교과목 이수 없이 캡스톤디자인1, 2 이수 가능
 - ※ 예외 대상자가 있을 경우, 소속학과에 캡스톤디자인2(3학점) 개설
수강신청은 소속학과와 학사팀이 확인 후 수강신청 처리함
- 해외파견 프로그램(교환학생, 해외현장실습 등)에 참여하더라도 캡스톤디자인(종합설계)기획 예외대상자에 포함되지 않으므로, 3학년 2학기에 해외프로그램 참여 시 유의바람

IV. 2022학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강가능학점 : 18학점 ~ 24학점(현장실무 교과 포함)

- 직전학기 학사경고대상자 최대 수강가능학점은 18학점
- 직전학기 평점평균 3.75 이상 최대 수강가능학점은 24학점
- 학사경고자는 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수자에 한하여 최대 21학점까지 신청 가능

| 구분 | 최소 권장학점 | 최대 신청학점 | 비고 |
|------------------|---------|--------------------------|--|
| 일반학생 | 18학점 | 21학점 (최대 24학점) | <u>직전학기 평점평균 3.75 이상인 경우</u> → <u>최대 24학점 신청가능</u> |
| 학사경고자 신청학점 제한 | 18학점 | 18학점 | <u>방학중 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수시</u> → <u>최대 21학점 신청가능</u> |

※ 단, 6학기 이상 이수자에게는 학사경고자 신청학점 제한을 적용하지 않음

2. 수강신청 기간 및 수강 대상

| 구분 | 수강대상의 범위 |
|--|---|
| 희망과목 미리담기 7. 26(오전10시) ~ 7. 28(오후11시59분) | - 인원 제한 없음 (희망과목을 미리 담아두는 기능임) - 1차 수강과목에 한해 희망담기 가능 (공통교양 과목 및 소속학과/ 학년의 개설과목에 한함) |
| 장애학생 우선 수강신청 (학생지원팀 신청 대상학생) 8. 1(오전10시) ~ (오후11시59분) | - 소속학과/소속학년 개설교과목 - 공통교양(일반교양,공학기초)과목 - 부/복수 전공과목(대상자에 한함) |
| 홀수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 홀수인 학생) 8. 3(오전10시) ~ (오후11시59분) | |
| 짝수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 짝수인 경우) 8. 4(오전10시) ~ (오후11시59분) | |
| 전체학생 수강신청 (재학생 전체) 8. 5(오전10시) ~ (오후11시59분) | - 모든 교과 수강신청 가능 - 타학과 교차신청 가능 (9학점까지 가능, 4학년은 제한없음) |
| 수강내역 확인 및 정정 (재학생 전체) 9. 1(오전10시) ~ 9. 7(오후11시59분) | |

3. 수강신청 방법

- 1) 인터넷 주소창에 아래 주소를 직접 입력 후 수강신청 접속
: <http://sugang.kpu.ac.kr>
- 2) 스마트폰용 수강신청 앱 접속 : 플레이스토어 또는 앱스토어에서 “산기대 수강신청” 을 다운로드 후 접속

4. 교수-자녀 간 강의수강 관련 유의사항

- 강의를 수강하고자 하는 학생이 교과목 담당교원의 자녀인 경우, 선택 및 교양 교과목의 경우에는 부모의 강의를 가급적 수강하지 않도록 하며, 필수 교과목의 경우에도 분반 구성 시 타 분반 선택하여 수강할 것.

5. 폐강과목 안내

- 수강인원 미달로 과목 폐강 시 해당학생의 폐강과목은 자동 삭제함
(수강정정기간에 수강인원 확인하여 수강정정, 수강계획 세우기 바람)
- 폐강과목 공고 : 수강정정기간 후 본교 홈페이지에 공고

6. 기업인재대학(계약학과 및 재직자과정) 수강안내

- 기업인재대학의 교육과정은 별도로 운영하므로 일반학과 학생들이 수강 할 수 없으며, 기업인재대학 학생 역시 일반학과 교육과정을 원칙적으로는 수강할 수 없음
(단, 기업인재대학 학생이 학점 미이수(F)로 부득이 일반학과 수업 수강이 필요할 경우 지도교수와의 상담 후 학과 사무실을 통해 추가 수강신청서를 작성한 후 신청 가능함)

7. 기타 학사제도 안내

1) 재수강

- C+이하인 과목에 한하여 교과목당 2회까지 허용. 다만, F학점을 받은 교과목은 재수강 횟수에 미포함(재수강 횟수 제한은 2018-1학기 이후 취득한 교과목에 적용)
- 재수강 과목의 성적은 최대 B+ 취득 가능, 2017학번까지는 최대 A0 취득 가능
- 재수강시 해당과목의 성적은 재수강하는 교과목의 성적이 부여되는 시점에서 이전 성적을 삭제처리 함 (재수강에 따라 F학점을 받아도 이전 성적은 삭제)
- 다만, 재수강 과목을 학기 중 수강 철회할 경우 이전 성적이 그대로 인정
- 재수강 불가교과 : 현장실습, 해외현장실습, 사회봉사, 인턴십

2) 학점포기

- 이미 이수한 교과목이 교육과정의 개편에 따라 폐지되어 재수강이 불가능하고 그 성적이 C+이하인 경우에 해당과목의 성적을 포기 가능
- 2학년 이상 수료한 학생에 한하여 매학기 소정기간(통합정보시스템 메뉴에서 확인)에 시스템에서 학점포기 신청을 하고 교무처의 승인 필요

3) 수강철회

- 정해진 기간 내(개강일 4주 이내 정해진 기간)에 인터넷으로 수강과목을 철회(2과목 이내)신청, 수강하고 있는 과목을 취소하는 제도(잔여학점 12학점이여야 함)
- 철회 불가교과 : 사회봉사

V. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

1. 개요

- 본교와 서울디지털대학(Seoul Digital University)과의 학점교류 협정에 의해 서울디지털대학교에 개설된 온라인 강좌를 수강하여 학점을 취득하는 제도

2. 학점교류(SDU)운영 내용

- 수강신청 대상 : 105학점 이상 수료한 4학년 재학생
- 수강신청 방법 : 수강신청 기간에 학교 홈페이지 수강신청 화면을 통해 일반 교과와 동일하게 신청, SDU 교과는 교과목명 앞에 (SDU)표기가 되어 있음
- 학기당 최대 수강 가능학점 : 3학점(조기취업 SDU는 제외)
- 재학중 최대 9학점까지만 수강가능(군이러닝 및 학점포기 교과목은 제외)
- 교과 이수구분 : 교양선택
- 성적부여 : SDU에서 부여한 성적을 인정하는 것을 원칙으로 하되, 교과목에 따라 일부 조정 가능

3. 서울디지털대학교 교과목 수강 요령

1) 수강방법 : 인터넷 접속 → <http://union.sdu.ac.kr> 접속하여 로그인 후 수강

2) ID 및 패스워드

- ID : u19 + 학번, 패스워드 : 생년월일 6자리(예:950101)

3) 강의 진행

- 개강 및 수업기간 : 3/9월 초(개강일로부터 15주간)
- 주차별 수강기간 : 해당 주차 전후로 약 10일간 open
(정확한 일자와 시간은 SDU 홈페이지 학생 공지사항 참조)

4) 평 가

- 출석점수 : 기간 내 출석 100% 인정, 기간이후 수강 시 50% 인정
- 퀴즈 및 과제물 : 담당교수의 재량에 따라 실시
- 시험 : 중간, 기말고사는 온라인으로 정해진 시간에 실시
- 성적평가 (P/NP 평가)
 - 총점이 60점 이상인 경우 P
 - 출석이 3/4 미만일 경우 성적은 0점 처리됨
 - 성적 확인 및 이의신청은 정해진 기간 내에 서울디지털대학연합에서 가능함