

2025 OpenEH

BASIC LAYOUT

인공지능 핀테크 및 메타버스 응용 EH AI FinTech and Metaverse Application EH

이정준 책임교수

- email: jjlee@tukorea.ac.kr
- EH: TIP304,
- 교수연구실: E502

2025. 5.

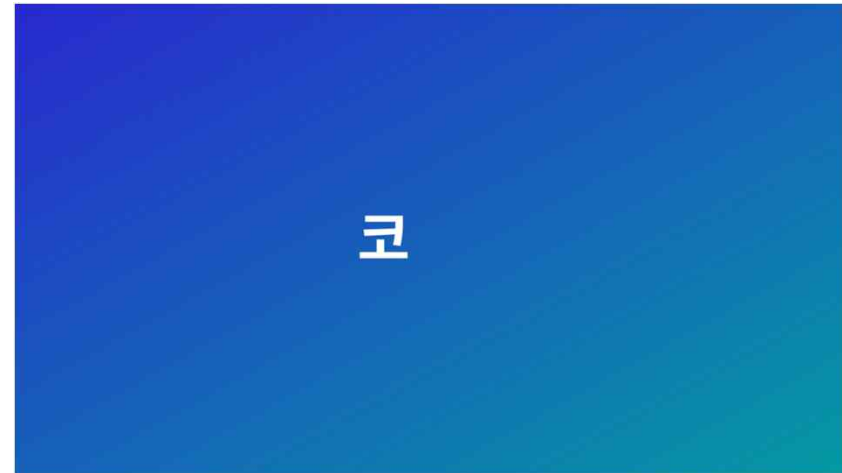
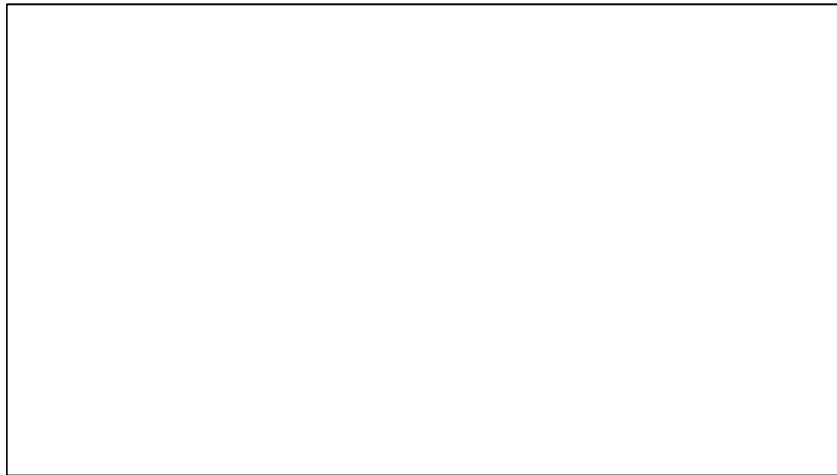
EH 개요

EH명	(국문) 인공지능 핀테크 및 메타버스 응용 EH (영문) AI FinTech and Metaverse Application EH			
위치	TIP304호, 6석			
주임교수(학과)	이 정준	컴퓨터공학부		
핵심분야	○ 금융 및 블록체인 데이터분석기반 트레이딩 알고리즘 및 서비스 개발 ○ 닷코드 개발 및 응용 서비스 개발: 메타버스, Physical AI 등에 활용 ○ 메타버스 응용			
참여 기관	(주) 데이터스튜디오: Fintech서비스 개발기업 → 개발결과물 EH보유 (주) 더코더: 닷코드기반 정품인증 및 물류추적 서비스 개발 (주) EK자산운용: 자산운용사 (주) 시어스랩: 메타버스 전문기업 - 미러씨티			

1. AI 핀테크 분야 – (1) 사업화 성과

(주)데이터스튜디오

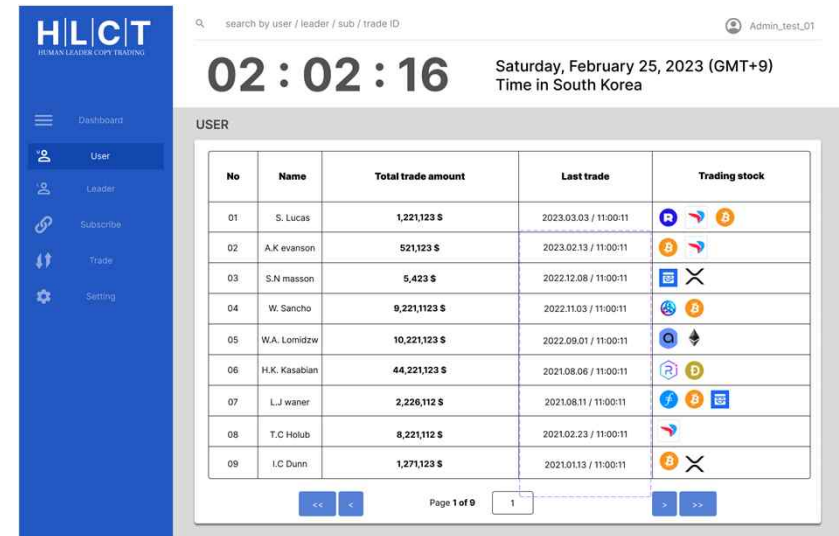
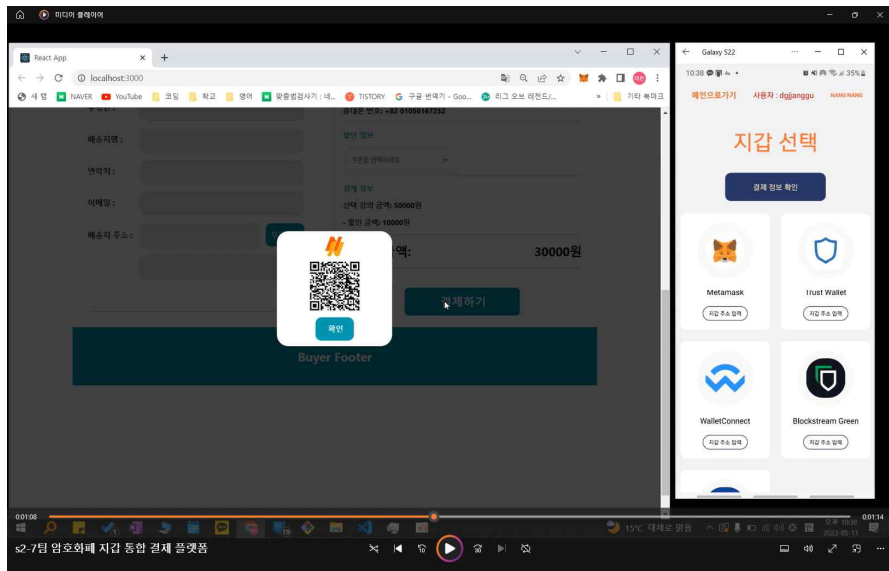
- (2020) Talon: ETF 로보어드바이저
- (2022) Reabit: 코인 로보어드바이저



2021 DaIDal: AI Quant Platform

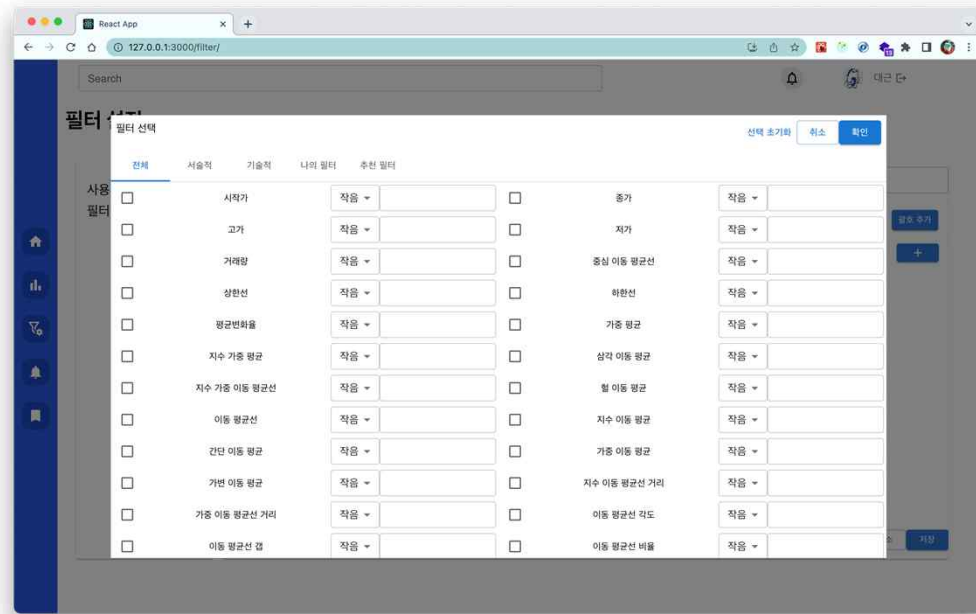
1. AI 핀테크 분야 – (2) 관련 연구

(2023)암호화폐 지갑 통합& 결제 플랫폼 (2023)휴먼 리더 카피 트레이딩 시스템



1. AI 핀테크 분야 – (2) 관련 연구

(2023)가상자산 종목 필터기반 스크리너 시스템



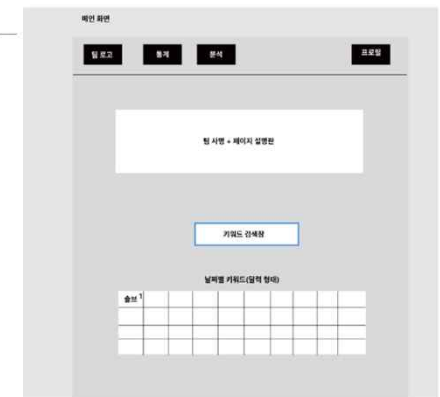
(2023) SNS기반 BTC 추세상황 분석도구 시스템



범위 내 최초 고점/저점 설정

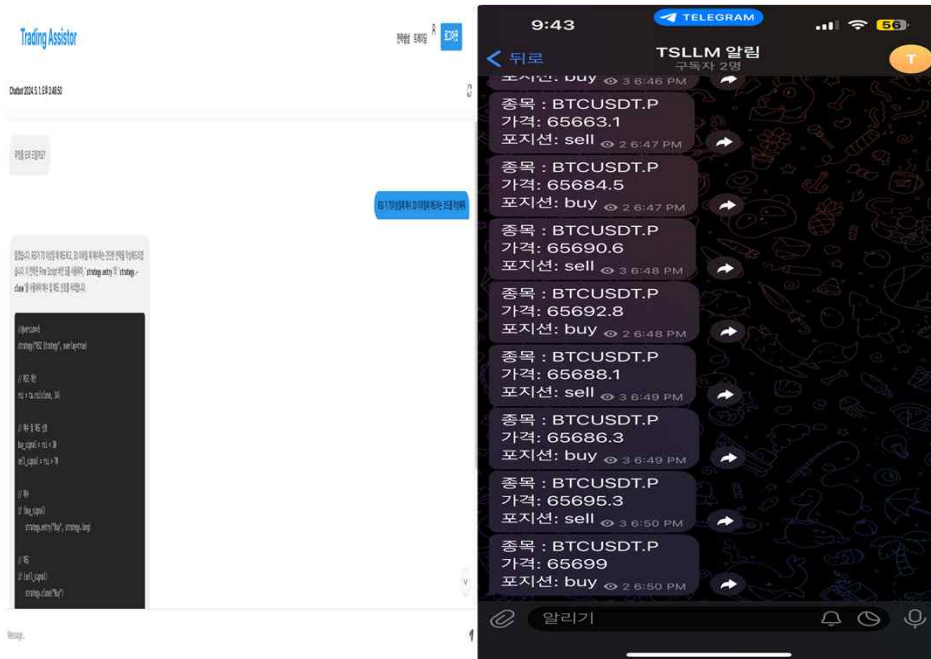
고점/저점 탐색

탐색을 통해 정해진 고점



1. AI 핀테크 분야 - (2) 관련 연구

(2024) LLAMA2 를 이용한 트레이딩 전략 코드화 시스템



2. 닷코드 분야 (2024~2025) - 산학협력

기존 코드

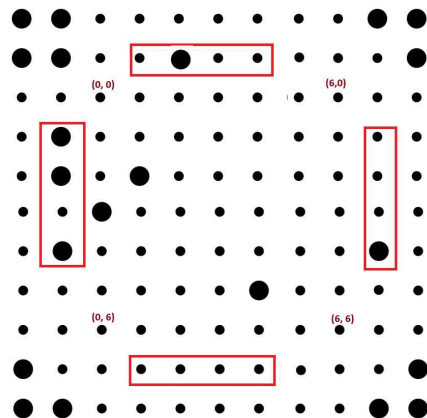


DATA MATRIX CODE

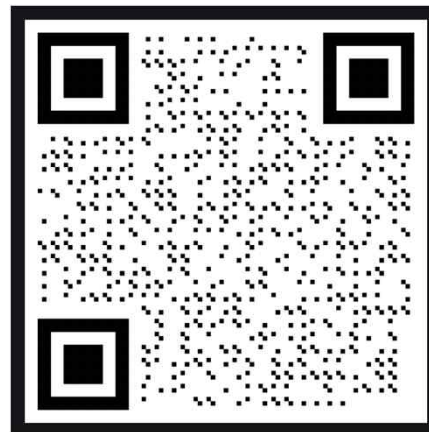


산학협력: (주) 더코더

J-Code



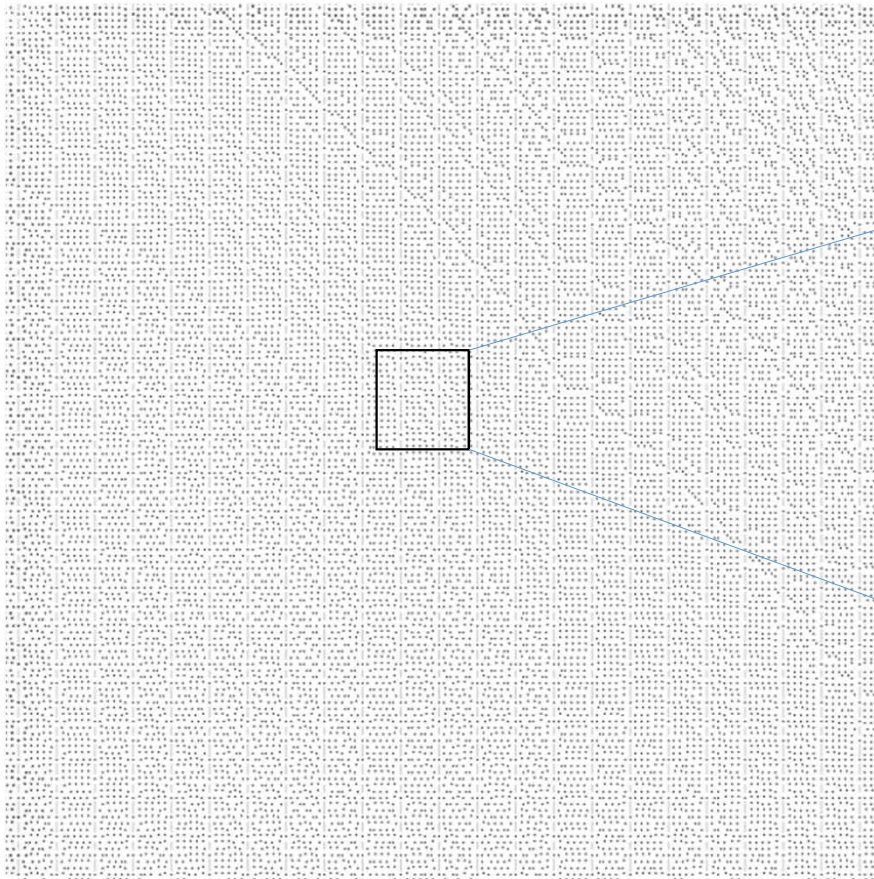
QR + J Code



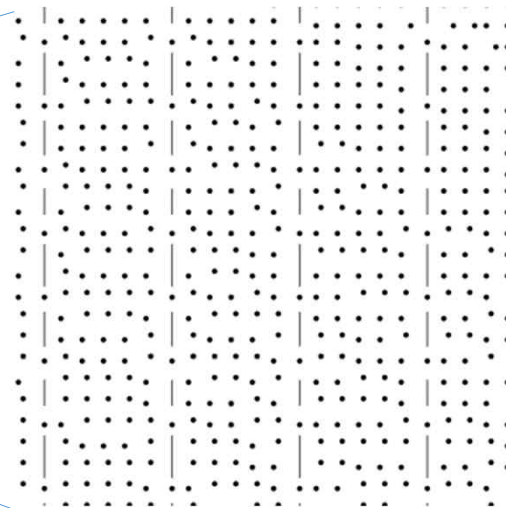
QR + Line Code



LBS-Code



현재 위치 좌표 (x, y)값 산출
=> 로봇위치 파악 적용: 물류로봇 등



P1-Code : 라인코드

- 토리든 화장품 적용



P3-Code : 원형코드

- 도장 적용



P2-Code : 사각형코드

- 쓰레기봉투 진품확인



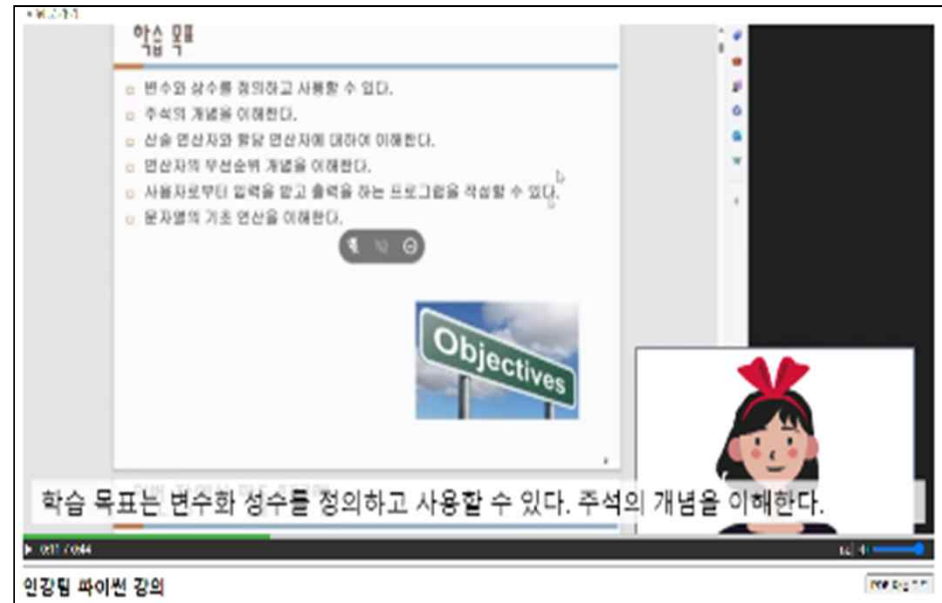
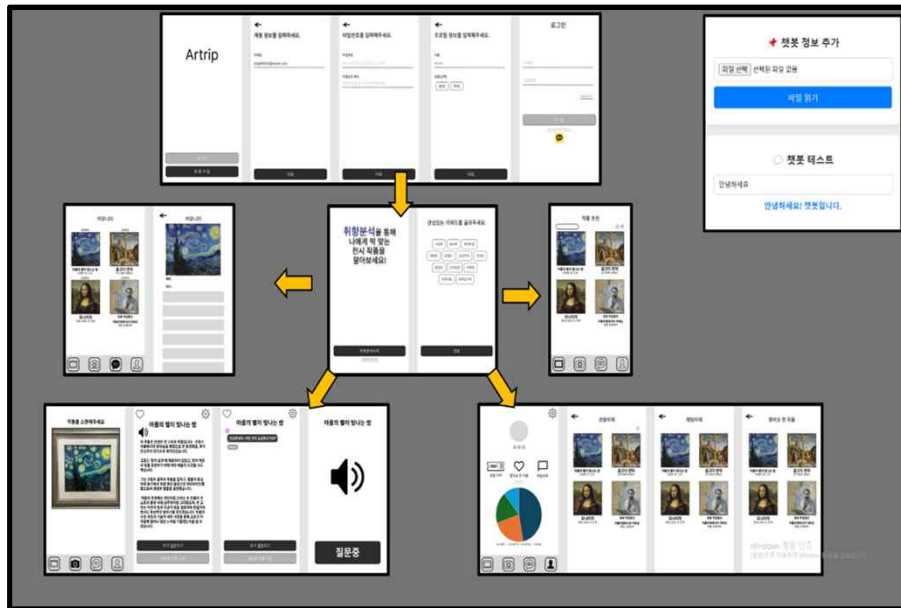
H2-Code : 인비저블 코드

- 보안제품 적용

3. 메타버스 분야

(2025) 개인 맞춤형 음성대화형 시도슨트 서비스

(2024) 개인 맞춤형 오디오 및 아바타 변경 인강 시스템



(2023) 메타버스 웹툰 제작 시스템



- (2022) 디지털 휴먼기반 샌드위치 주문 키오스크 시스템
- (2022) 메타버스 게임용 가상자산 보상기반 설문조사 시스템
- (2022) 로블록스 기반 재난훈련 시스템
- (2021) 교내 AR 네비게이션 시스템

(1) AI+핀테크 분야

- 블록체인(가상자산) 기반 데이터분석 및 AI 응용 개발
- MCP응용: 핀테크, Physical AI

(2) Dot Code 분야:

- Physical AI를 위한 닷코드 적용
- AR 메타버스를 위한 닷코드 응용



- 선발 인원
 - 사전 준비단계(2학년): 3~6명
 - 종합설계팀(3학년): 2~3팀, (AI핀테크분야, Dot-Code 응용분야)
 - EH참여인원(2~4학년): 2~3명, 단 4학년은 대학원 진학자
- 연락처
 - 이정준 교수: jjlee@tukorea.ac.kr , E502
 - 우승문 랩장(석사과정): smwoo529@tukorea.ac.kr, TIP304

Q & A