

# 현장프로젝트교과 강의계획서

<b>교과명</b>	<b>현장프로젝트교과</b> (주제: 현장실무 경험을 활용한 안드로이드 앱 개발)				<b>이수 구분</b>	<b>대상 학생</b>	<b>주당 시간</b>	<b>학점</b>
<b>강의시간 (강의실)</b>	12:30 ~ 17:30 (강의실: 공학관 E동 319호)				현장 실무 교과	4 학년	3	2
<b>참여교수</b>	<b>학과(부)</b>		<b>성명</b>		<b>담당교과</b>			
	컴퓨터공학부		최우진		모바일 프로그래밍			
<b>선이수과목</b>	모바일 프로그래밍 / 웹 서비스 프로그래밍							
<b>교수목표 강의개요</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>현장실무 경험을 활용한 안드로이드 앱 개발 교육과정은 문제정의 및 응용 능력 향상을 위하여 실무에서 활동 중인 전문가들의 경험을 활용하여 안드로이드 앱 개발 프로젝트 설계 및 구현 능력을 배양하고 현장적응력이 뛰어난 공학 인재를 양성하는 것이 교육 목표임</li> </ul>				<b>성적 평가</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>질문 및 토의: %</li> <li>제안발표: 20 %</li> <li>과제물: %</li> <li>프로젝트: 40 %</li> <li>보고서: 40 %</li> <li>출결사항: %</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>창의적인 설계방법론 소개(디자인씹킹)</li> <li>스마트 앱 개발방법론 소개(애자일 개발 방법, Scrum framework)</li> <li>앱 시스템디자인 방법론 소개</li> <li>스마트 앱 클라우드 서비스 소개(Amazon AWS)</li> <li>지라, 젠킨스 적용사례 및 디자인 시스템 구축</li> <li>현업 개발 스킬 소개(모바일 앱 개발방법론, 가상화 플랫폼 Docker)</li> <li>스마트 앱 개발 프로젝트 기획 및 구현(팀 프로젝트 수행)</li> <li>스마트 앱 프로젝트 결과발표회</li> <li>현장체험((주)만드로 현장 체험)</li> </ul>							
<b>강의방법</b>	강의	토론	세미나	실험실습	시청각	유인물	사이버 강의	
	20%	20%	30%	30%				
<b>특화 프로그램</b>	<b>필수</b>		<b>선택(2가지 프로그램 이상)</b>					
	팀프로젝트	현장기술 수요조사	결과 발표회	전시회 및 학회 참가	현장견학	현장체험		
	○		○			○		
<b>사용매체</b>	판서	VTR	AUDIO	OHP	SLIDE	컴퓨터	실물	기타
					○	○	○	
<b>과제</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>실제 서비스가 가능한 안드로이드 앱 기획 및 제작(팀 프로젝트)</li> </ul>							
<b>교재</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>자체 제작</li> </ul>							
<b>참고도서</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>							

세부 강의계획서

일정	강의주제	시간(H)		교재, 참고도서	과제	강사명	비고
		이론	실습				
6/24 (수)	디자인씽킹 특강	2	-	강사 준비 자료	강의개요 설명 및 팀구성, 팀별 아이스 브레이킹, 창의적인 아이디어 발굴방법인 디자인씽킹	최우진 (책임교수)	1
	모바일 앱 개발 방법론	3	-	강사 준비 자료	모바일 앱 기획 및 프로젝트 관리 방법	김영길 (산업체전문가)	1
6/25 (목)	스마트 앱 개발방법론, 시스템디자인 방법론	2	-	강사 준비 자료	애자일 개발방법론과 Scrum framework 앱 시스템디자인	최우진 (책임교수)	1
	프로젝트 관리를 위한 지라(JIRA)와 젠킨스(Jenkins)	2	1	강사 준비 자료	지라/젠킨스의 적용사례 및 디자인 시스템 구축	강석원 (산업체전문가)	1
6/26 (금)	팀별 제안서 컨설팅	2	-	강사 준비 자료	제안서 발표를 위한 팀별 컨설팅	최우진 (책임교수)	1
	스마트 앱 제작 실무	-	3	강사 준비 자료	금융사 어플 개발 프로세스	한승진 (산업체전문가)	1
7/1 (수)	팀별 제안서 발표	-	5	강사 준비 자료	팀 프로젝트 제안서 발표	최우진 (책임교수)	1
7/2 (목)	스마트 앱 클라우드 서비스 응용	-	5	강사 준비 자료	Amazon의 스마트 앱 클라우드 서비스(AWS) 사용법 실습	민홍 (산업체전문가)	1
7/3 (금)	팀 프로젝트 컨설팅	-	2	강사 준비 자료	팀 프로젝트를 위한 팀별 애로사항 해결 및 컨설팅	최우진 (책임교수)	1
	스마트앱제작실무	-	3	강사 준비 자료	바이브 코딩을 활용한 효율적 개발 프로세스	구철희 (산업체전문가)	1
7/8 (수)	서비스 관점의 모바일 앱 개발	4	-	강사 준비 자료	서비스 관점의 팀 프로젝트 밀착 컨설팅	김영길 (산업체전문가)	1
	프로젝트 산출물 작성 요령	-	1	강사 준비 자료	최종 산출물을 위한 보고서 작성 요령 방법	최우진 (책임교수)	1
7/9 (목)	현장체험 (만드로)	-	5	강사 준비 자료	3D 프린터를 이용한 장애인용 스마트 의수 제작 체험	이상호 (산업체전문가)	6
7/10 (금)	최종 결과 발표 및 데모	-	5	강사 준비 자료	최종 결과 발표	최우진 (책임교수)	3
강의시간 합계		15	30				
		45					