

2018 학년도 2 학기

수 강 신 청 안 내

KPU 한국산업기술대학교

궁금한 점이 있으세요?

아래 전화번호로 문의하시기 바랍니다.

학과사무실(수강신청 및 수강정원 관련 문의)

학과명	전화번호	학과명	전화번호	
기계공학과	031-8041-0400	디자인학부	031-8041-0660	
기계설계공학과	031-8041-0420	경영학부	031-8041-0760	
메카트로닉스공학과	031-8041-0450	나노-광공학과	031-8041-0710	
전자공학부	031-8041-0470	에너지·전기공학과	031-8041-0690	
컴퓨터공학부	031-8041-0511	교양교육운영센터 (교양관련 문의)	031-8041-0184, 0185	
게임공학부	031-8041-0550	연 계 전 공	벤처창업전공	031-8041-0996
신소재공학과	031-8041-0580		정보소자융합 재료	031-8041-0580
생명화학공학과	031-8041-0610		스마트팩토리 전공	031-8041-0685

대학본부

업무구분(부서명)	전화번호	업무구분(부서명)	전화번호
졸업 및 학적 (학사팀)	031-8041-0022	수업 (학사팀)	031-8041-0023
성적 (학사팀)	031-8041-0024	등록금 (회계팀)	031-8041-0153
현장실습 (현장교육지원센터)	031-8041-0877	공학인증 문의 (공학교육혁신센터)	031-8041-0042
장학금 (장학팀)	031-8041-0092	전산시스템 (정보화센터)	031-8041-0272
기숙사 (학생지원팀)	031-8041-0082	어학졸업자격 (커뮤니케이션교육센터)	031-8041-0811

차 례

I. 산업대 잔류생 일반대 전환 안내

II. 학사 일정표

1. 2018학년도 학사일정
2. 교시별 수업시간

III. 2018년도 달라지는 학사제도

○ 학사제도 변경

1. 전공명칭 변경
2. 학사일정 변경사항
3. 학적변동 관련 변경사항
4. 재수강, 학점포기 관련 변경사항
5. 학사경고자 관련 변경사항
6. 부·복수전공 관련 변경사항
7. 연계전공 및 전공트랙 안내 (2018-2학기 스마트팩토리전공 추가)
8. 열린전공 운영 안내 (2018-2학기 시행)

○ 교육과정 변경

1. 교양 교육과정 개편
2. 사회봉사 교과 관련 변경사항
3. 현장연구 교과 관련 변경사항

IV. 주요 학사정보 안내

1. 졸업기준
2. 공학인증 이수에 관한 사항
3. 현장연구 교과 안내
4. 글로벌잉글리쉬 수강안내
5. 부·복수전공 안내
6. 사회봉사 교과 수강 안내
7. 캡스톤디자인

V. 2018학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강 가능 학점
2. 수강신청 기간 및 수강대상
3. 수강신청 방법
4. 폐강과목
5. 산업체 위탁 별도반 및 계약학과 수강안내
6. 기타 학사제도 안내

VI. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

I. 산업대 잔류생 일반대 전환 안내

우리대학은 1998년 산업대로 개교하여 2012년 일반대로 전환하였습니다. 일반대 전환 후 산업대는 6년간 존속하게 되어, 2018년 2월 산업대가 최종 폐지되면서, 졸업(수료)하지 못한 산업대 재적생(2011년 이전 재학생, 휴학생)은 일반대로 전환(특별편입학) 처리 되었습니다. 이에 대한 경과조치는 아래와 같습니다.

□ 산업대 잔류생 일반대 전환 경과조치

구분	세부 내용															
학적변동 (일반대 전환 처리)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2018년 2월 학적변동 <ul style="list-style-type: none"> - 대학구분 : 산업대 → 일반대 - 정원구분 : 정원내/외 → 정원외 - 입학구분 : 신입(편입) → 특별편입학 ※ <u>산업대 학적은 일괄 제적처리 후 별도 관리</u> 															
학년설정 및 재학연한 설정	<ul style="list-style-type: none"> ○ 취득학점에 따라 학년 재부여 및 재학연한 설정 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>이수학점</td> <td>0~34학점</td> <td>35~69학점</td> <td>70~104학점</td> <td>105학점~</td> </tr> <tr> <td>부여학년</td> <td>1학년</td> <td>2학년</td> <td>3학년</td> <td>4학년</td> </tr> <tr> <td>재학연한</td> <td>8년</td> <td>6년</td> <td>4년</td> <td>2년</td> </tr> </table>	이수학점	0~34학점	35~69학점	70~104학점	105학점~	부여학년	1학년	2학년	3학년	4학년	재학연한	8년	6년	4년	2년
이수학점	0~34학점	35~69학점	70~104학점	105학점~												
부여학년	1학년	2학년	3학년	4학년												
재학연한	8년	6년	4년	2년												
<u>졸업기준(교육과정)</u>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교육과정은 신교육과정 적용 ○ <u>졸업학점(140학점) 및 영역별 졸업기준 변경 없음</u> 															
등록금	<ul style="list-style-type: none"> ○ 이수학기 8학기 이내 : 일반대 학기당 등록금 적용 ○ 이수학기 8학기 이후 : 일반대 초과학기 등록금 기준 적용 ※ <u>단, 이수학기 8학기 이내라도 졸업 잔여학점이 10학점 미만인 학생에 대해서는 일반대 초과학기 등록금 기준을 적용</u> 															
재입학	<ul style="list-style-type: none"> ○ <u>졸업학점은 학번기준(입학년도)의 졸업학점을 적용하되, 일반대 필수교과목 기준을 적용</u> (단, 필수교과목 기준 적용을 위해 전과와 같이 이전 이수내역에 대한 성적인정 처리를 진행) 															
전과, 부복수전공	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전과 : 일반대 모집단위 전과 가능 ○ 부복수전공 : 일반대 기준 적용 															

II. 학사 일정표

1. 2018학년도 학사력

월 \ 요일	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정	
1	21	22	23	24	25	26	27	1.24~26	1학기 수강신청 미리담기
2	1.28	1.29	1.30	1.31	1	2	3	2.1~2, 2.5	1학기 수강신청
	4	5	6	7	8	9	10	2.9	2017학년도 학위수여식
	11	12	13	14	15	16	17	2.19~23	1학기 등록기간
	18	19	20	21	22	23	24	2.19~23	1학기 휴·복학신청(2차)
	25	26	27	28				2.23	2018학년도 입학식
								2.27~28	신입생 수강신청
3					1	2	3	3.2	1학기 개강
	4	5	6	7	8	9	10	3.2~8	1학기 수강정정 및 확인
	11	12	13	14	15	16	17	3.19~21	1학기 수강철회 기간
	18	19	20	21	22	23	24	3.29	학기 개시일 4주(28일)선
	25	26	27	28	29	30	31		
4	1	2	3	4	5	6	7		
	8	9	10	11	12	13	14	4.6	교내 1차 어학자격시험
	15	16	17	18	19	20	21	4.20~26	1학기 중간고사
	22	23	24	25	26	27	28	4.30	학기 개시일 60일선
	29	30							
5			1	2	3	4	5		
	6	7	8	9	10	11	12	5.17~18	체육대회
	13	14	15	16	17	18	19	5.25	교내 2차 어학자격시험
	20	21	22	23	24	25	26	5.30	학기 개시일 90일선
	27	28	29	30	31				
6						1	2	6.8~21	보강주, 기말고사
	3	4	5	6	7	8	9	6.8~28	1학기 성적입력
	10	11	12	13	14	15	16	6.22	하계방학 시작
	17	18	19	20	21	22	23	6.29	교내 3차 어학자격시험
	24	25	26	27	28	29	30	6.29~7.2	1학기 성적확인 및 정정
7	1	2	3	4	5	6	7	7.4~5	하계 계절학기 수강신청
	8	9	10	11	12	13	14	7.9~10	하계 계절학기 등록기간
	15	16	17	18	19	20	21	7.11~31	하계 계절학기 수업기간
	22	23	24	25	26	27	28	7.25~31	2학기 휴복학신청
	29	30	31					8.1~3	2학기 수강과목 미리담기
8				1	2	3	4	8.6~10	하계 계절학기 성적입력 및 정정
	5	6	7	8	9	10	11	8.7~9	2학기 수강신청
	12	13	14	15	16	17	18	8.17	2017학년도 후기 학위수여자 졸업기준일
	19	20	21	22	23	24	25	8.20~24	2학기 등록기간
	26	27	28	29	30	31		8.27	2학기 개강
								8.27~31	2학기 수강정정 및 확인

월	요일	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정
9								1	
		2	3	4	5	6	7	8	9.10~12 2학기 수강철회 기간
		9	10	11	12	13	14	15	9.12~14 Techno Festival
		16	17	18	19	20	21	22	9.21 학기 개시일 4주(28일)선
		23	24	25	26	27	28	29	
10		9.30	1	2	3	4	5	6	
		7	8	9	10	11	12	13	10.10~11 제18회 산학협동 산업기술대전
		14	15	16	17	18	19	20	10.12 교내 4차 어학자격시험
		21	22	23	24	25	26	27	10.15~19 2학기 중간고사
		28	29	30	31				10.25 학기 개시일 60일 시점
11						1	2	3	
		4	5	6	7	8	9	10	
		11	12	13	14	15	16	17	11.16 교내 5차 어학자격시험
		18	19	20	21	22	23	24	11.24 학기 개시일 90일 시점
		25	26	27	28	29	30	12.1	
12		2	3	4	5	6	7	8	
		9	10	11	12	13	14	15	12.3~18 보강주, 기말고사
		16	17	18	19	20	21	22	12.3~26 2학기 성적입력
		23	24	25	26	27	28	29	12.19 동계방학 시작
		30	31						12.20 개교기념일(21주년) 12.27~31 2학기 성적확인 및 정정
2019. 1				1	2	3	4	5	1.3~4 동계 계절학기 수강신청
		6	7	8	9	10	11	12	1.4 교내 6차 어학자격시험
		13	14	15	16	17	18	19	1.8~9 동계 계절학기 등록기간
		20	21	22	23	24	25	26	1.10~30 동계 계절학기 수업기간
		27	28	29	30	31			1.21~1.25 1학기 휴복학신청 1.29~31 1학기 수강과목 미리담기
2019. 2							1	2	2.11~13 1학기 수강신청
		3	4	5	6	7	8	9	2.11~15 동계 계절학기 성적입력 및 정정
		10	11	12	13	14	15	16	2.15 2018학년도 학위수여식
		17	18	19	20	21	22	23	2.21~27 1학기 등록기간
		24	25	26	27	28			2.26 2019학년도 입학식 2.27~28 신입생 수강신청

※ 본 책자에 등재된 학사일정은 변경될 수 있으니 반드시 홈페이지에 학사일정을 확인바람
(학교 홈페이지 - 학사정보 - 자료실 - 학사일정 참조)

2. 교시별 수업시간

교시	수업시간	교시	수업시간
1교시	09:30~10:20	9교시	17:25~18:15
2교시	10:30~11:20	10교시	18:15~19:05
3교시	11:30~12:20	11교시	19:05~19:55
4교시	12:30~13:20	12교시	20:00~20:50
5교시	13:30~14:20	13교시	20:50~21:40
6교시	14:30~15:20	14교시	21:40~22:30
7교시	15:30~16:20		
8교시	16:30~17:20		

Ⅲ. 2018년도 달라지는 학사제도

학사제도 변경

1. 전공명칭 변경

변경전	변경후	변경 사유
전자공학부 IT융합전공	전자공학부 임베디드시스템 전공	<ul style="list-style-type: none"> - 명칭의 모호성을 개선하여 입학 및 취업 경쟁력 강화 - 임베디드시스템 분야 특성화로 전공 정체성 확보 - 자동차IT와 차세대IoT로 특성화 추진

- 전자공학부 IT융합전공 재적생은 임베디드시스템전공으로 변경
(기졸업생은 변경되지 않으며, 변경된 재적생 중 졸업시 희망할 경우,
변경전 전공명을 적용하여 졸업증을 수여받을 수 있음)

2. 학사일정 변경

- 정규학기 주요 학사기준일 변경 (관련 : 학칙 제44조, 학칙시행세칙 4조 등)

변경전	변경후
수업일수 1/4, 2/4, 3/4	학기 개시일 4주, 60일, 90일

- 2학기 개강일 변경 (관련 : 학칙 제7조 제3항)

- 9월 1일→8월 마지막주 월요일
(추석연휴, 개교기념일, 보강 일정 등으로 학기 종료가 지연되어 변경)

- 학위수여식 통합 개최

- 후기(8월) 학위수여식을 개최하지 않고, 차년도 2월에 통합 개최
(후기 학위수여자 졸업장은 8월에 배부하며, 행사만 통합 개최함)

3. 학적변동 관련 변경사항 (휴학, 복학, 전과)

□ 휴학시점별 등록금 이월기준 변경 (관련 : 학칙시행세칙 제4조 제3항)

변경전		변경후	
휴학시점	이월금액	휴학시점	이월금액
수업일수 1/4 이전	전액 이월	학기 개시일 4주 이전	전액
수업일수 1/4 경과~1/3 이전	2/3 이월	학기개시일 4주 경과~30일 이전	5/6 이월
수업일수 1/3 경과~1/2 이전	1/2 이월	학기개시일 30일 경과~60일 이전	2/3 이월
수업일수 1/2 경과	이월 없음	학기개시일 60일 경과~90일 이전	1/2 이월
		학기개시일 90일 경과 후	이월 없음

- 자퇴 및 제적의 등록금 반환 기준과 휴학 등록금 이월 기준 일치화 (2018년 1학기 휴학부터 적용)

□ 휴학취소 및 복학 최종 기한 변경 (관련 : 학칙시행세칙 제5조, 제6조)

변경전	변경후
수업일수 1/4	수강신청 확인 및 변경기간 이전

- 수강신청 확인 및 변경기간 경과 후에는 휴학취소 및 복학자의 수강 신청이 사실상 불가하여 최종 기한을 변경

□ 4학년 전과 신청 가능 (관련 : 학칙시행세칙 제11조)

변경전	변경후
2, 3학년만 신청 가능	1학년 수료자는 신청 가능 (4학년 가능)

4. 재수강, 학점포기 관련 변경사항

□ 재수강 횟수 제한 (관련 : 학칙시행세칙 제25조)

변경전	변경후
재수강 횟수 제한 없음	C+이하인 과목에 한하여 교과목당 재수강 횟수를 2회까지 허용 (단, F학점 재수강은 불포함)

□ 학점포기 대상과목 및 절차 변경 (관련 : 학칙시행세칙 제26조)

	변경전	변경후
대상과목	재수강 불가시 학점포기 가능	재수강이 불가하고, 해당과목 성적이 C+이하일 경우에만 가능
절차	전산시스템 신청 (별도 승인 없음)	교무처에 신청서 제출 → 교무처장 승인

5. 학사경고자 관련 변경사항

□ 학사경고자 수강신청 학점 제한 (관련 : 학칙시행세칙 제22조)

구분	최소 권장학점	최대 신청학점	비고
일반학생	18학점	21학점	직전학기 평점평균 3.75 이상인 경우 → 최대 24학점 신청가능
학사경고자 신청학점 제한	18학점	18학점	<u>방학중 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수시</u> → 최대 21학점 신청가능

※ 단, 6학기 이상 이수자에게는 적용하지 않음

6. 부·복수전공 관련 변경사항

□ 부·복수전공 신청자격 및 취득기준 완화 (관련 : 학칙시행세칙 제20조)

구분	변경전	변경후
신청기준	성적기준 : 평점평균 3.0 이상	성적기준 없음
취득기준	부전공 24학점, 복수전공 39학점	부전공 21학점, 복수전공 35학점

7. 연계전공 및 전공트랙 안내

□ 연계전공 및 전공트랙 제도 안내

구분	연계전공	전공트랙
정의	2개 이상의 학과(부) 또는 전공이 연계하는 융합 교육과정	전문성 심화를 목적으로 학과 내에 트랙으로 제공하는 교육과정
신청자격	· 1학년 수료한 자 (부·복수 신청자격과 동일)	
학점 및 학위	· 부전공 21학점(필수과목 6학점) · 복수전공 35학점(필수과목 9학점) · 복수전공시 학위 수여	· 12~24학점 이수 · 학위는 수여되지 않으나, 학위증, 졸업증명서, 성적증명서에 전공트랙명 기재

□ 연계전공 및 전공트랙 개설 현황

구분	전공 (트랙)명	주관학과(부) 및 전공	참여학과(부) 및 전공	학위명	도입 시기	비고
연계 전공	벤처창업	경영학부 산업경영전공	경영학부 IT경영전공	벤처경영학사	2017 1학기	
	정보소자융합재료	신소재공학과	생명화학공학과	정보소자융합 재료공학사	2017 2학기	
	<u>스마트팩토리전공</u>	<u>경영학부</u>	<u>메카트로닉스 공학과</u> <u>게임공학부</u>	<u>스마트팩토리 경영학사</u>	<u>2018 2학기</u>	
전공 트랙	반도체 장비	메카트로닉스 공학과	-	-	2017 2학기	14학점이수

8. 열린전공 운영 안내 (2018-2학기 도입)

□ 개요

- 전공간 칸막이를 낮추어 학생의 선택권을 확대하고, 자기주도적 학습을 유도하고자 소속전공 교육과정에 없는 교과목 중에서도 전공학점(최대 9 학점)으로 인정 가능한 제도

※ 관련근거 : 학칙시행세칙 제16조 제5항

제16조(졸업에 필요한 학점) ⑤ 소속전공 교육과정에 편성되어 있지 않은 타전공 교과목을 자유롭게 이수할 수 있으며, 이수학점을 총 졸업학점에 포함하고 이수구분은 자유선택으로 한다. 단, 열린전공 계획서를 제출하고 타전공 교과목을 이수할 경우, 소속학과(부)에서 최대 9학점까지 전공학점으로 인정할 수 있다.

□ 열린전공 인정 가능 교과목

- 학생의 소속전공 교육과정에 없는 타전공 교과목(교양 교과목 제외) 중 사전에 제출한 이수계획서에 따라 이수한 교과목
(단, 이수계획 및 목적에 부합하는 교과목이 인정 가능하며, 단순 학점 취득 목적이나 무분별한 학점 이수는 제한됨)

□ 열린전공 신청 및 전공 인정 절차

계획서 제출	<ol style="list-style-type: none"> 1. 학생이 열린전공 신청기간(부복수전공 신청기간과 동일)에 <열린전공 이수계획서>(학사공지에 첨부서류)를 작성 2. 학과(지도교수, 학과장) 승인 이후 학사팀 제출
↓	
교과목 이수	<ol style="list-style-type: none"> 1. 교과목 수강신청(수강신청 우선권은 없음) 및 수강 2. 성적 확정 (이수구분 : 자유선택)
↓	
전공 인정신청	<ol style="list-style-type: none"> 3. 성적 확정 이후 대상 과목 전공학점 전환처리 (이수구분 : 자유선택→전공선택)

교육과정 변경

1. 교양 교육과정 개편

□ 주요 개편내용

- 기초교양 : 12학점→11학점
 - 영어교과 학점 조정(9학점→6학점) : 영어1, 2, 글로벌잉글리쉬(3학점→2학점)
 - 프레시맨세미나(1학기, 커리어교과→기초교양), 실천창의세미나(2학기 신설)
- 핵심교양 : 12학점, 4개영역→5개영역
 - 5개영역(문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회, 자연과생명) 중 4개영역 선택하여 이수
* [기업과미디어] 경영학부 선택 불가, [자연과 생명]은 공학계열 선택불가, 경영 및 디자인계열 선택필수
- 일반교양 : 4개영역→6개영역
 - 본교 6대 핵심역량으로 분류하여 학기별 교과편성 운영(다양성 제고)
- 커리어교과 : 사회봉사(자유선택→교양선택), 해외취업교과 신설

구분	교육목표	
	기존체계	개편내용
기초교양	대학교육 수행에 필수적인 기본적인 언어능력 함양	의사소통능력 강화 및 대학생활 적응 강화
핵심교양	대학인의 핵심적인 지적 소양 함양과 전공학습을 위한 기초능력 배양	통찰력과 분석적, 비판적 사고를 위한 핵심적인 지적 소양 함양
일반교양	다양한 사고 형성과 자기 개발을 위한 일반적인 교양지식 함양	6대 핵심역량 강화위한 교양지식 함양
커리어교과	대학생활 적응 및 진로 탐색, 취업역량 강화	전문인으로서의 자기주도적 목표설정과 실행 위한 미래사회와 진로 탐색, 취업역량 강화

【 기존 체계 】

【 개편 내용 】

구분	교과목	기존 학점	변경 학점	변경사항	교과목
기초교양	글쓰기, 글로벌잉글리쉬, 영어1/2	12	11	영어교과 2학점 변경, 실천창의 세미나 신설	글쓰기, 글로벌잉글리쉬(2학점), 영어1/2(2학점), 프레시맨세미나(1학기), 실천창의 세미나(2학기)
	8개 교과(24학점)				8개 교과 (22학점)
핵심교양	4영역 : 언어와 표현, 역사와 인간, 기업과 사회, 윤리와 철학	12	12	1개영역 추가	5영역 : 문학과 예술, 역사와 철학, 기업과 미디어, 인간과 사회, 자연과 생명
	16개 교과(48학점)/학기				20개 교과(60학점)/학기
일반교양	4영역 : 현대사회의이해, 국제화와 세계이해, 예술과스포츠, 창의융합적 사고와 실현	0	2	핵심역량으로 분류하여 학기별 교과편성 총 30개 교과	6영역 : 융합사고, 문제해결, 현장적용, 리더십, 소통능력, 사회책임
	23개 교과 (41학점)/학기				30개 교과(60학점)/학기
커리어교과	프레시맨세미나, 휴먼엔지니어, 기업가정신과 기업윤리	1		프레시맨세미나 기초교양으로 변경, 사회봉사, 해외취업교과 추가	휴먼엔지니어, 기업가정신과 기업윤리, 사회봉사

□ 핵심교양 개편 내용

【 기존 체계(2017학년도) 】

【 개편 내용(2018학년도) 】

영역	과목명	강좌수	영역	과목명	신설	강좌수	규정
언어와 표현	말하기(50명수강제한)	4	문학과 예술	한국문학의 이해	○	4	학부 수강가능 영역중 4개 영역 1개 교과 이상 이수
	실용영어(50명수강제한)	4		서구문학의 이해	○	4	
	실용한문	3		영미현대문화와 언어	○	4	
	영어청취와 발음연습	4		현대예술의 이해	○	4	
역사와 인간	동아시아사	4	역사와 철학	한국근현대사		4	
	인간관계의 심리학	4		문화유산과 역사	○	4	
	한국근현대사	4		서양사의 이해	○	4	
	한국역사와 문화	4		윤리와 철학	○	4	
기업과 사회	공학과 경제	4	기업과 미디어	기업경영의 이해	○	4	
	공학과 마케팅	4		소비자와 마케팅		4	
	사회학	4		시장과 경제의 이해		4	
	인간행동과 사회환경	4		과학기술과 미디어	○	4	
윤리와 철학	고용과법률	4	인간과 사회	현대사회와 법	○	4	
	과학기술과 윤리	4		고용과 법		4	
	지식재산권과특허관리	3		인간심리 탐구		4	
	철학개론	4		현대사회의 이해		4	
소계	16	62	자연과 생명	생명과학의 이해	○	1	
[대체교과] [인간관계 심리학]→[인간심리 탐구] [공학과경제]→[시장과경제의 이해] [공학과마케팅]→[소비자와 마케팅] [사회학]→[현대사회의 이해] [고용과법률]→[고용과 법]				물질,에너지,상호작용	○	1	
				4차산업혁명까지 인물과학사	○	1	
				화학의 이해	○	1	
소계			20		68		
				○ 공학계열 : 자연과생명 영역 수강불가 ○ 상경계열 : 기업과미디어 영역 수강불가 ○ 디자인계열 : 수강불가 영역 없음, (단, 2018학번부터 자연과생명 수강 필수)			

□ 일반교양 개편 내용

기존 체계		개편 내용							
		영역	1학기	2학기					
현대사회의 이해 현대사회와 패션 한국경제론 환경관리론 문학과인간의이해 문화콘텐츠입문 생활과 법률 기술지식과공공정책 경영학의 이해	융합사고 (10교과)	컴퓨팅적 사고 (Computational Thinking) 음악의 이해 문화콘텐츠 입문 Science Fiction Films and Imagination** 현대사회와 패션	디자인 씽킹 (Design Thinking) 음악의 이해 철학의 이해와 글쓰기 패션과 이미지코드 그림으로 세상보기						
		국제화와 세계이해 시사영어 인증영어 비즈니스영작문, 기초중국어 기초일본어	문제해결 (10교과)	Literature in Films** 세계의 도시와 건축 문화철학 영화의 이해 예술과 과학	사회문제와 사회복지 현대사회와 소비문화 Families in the 21 st Century** 과학기술사 사랑과 성				
				예술과 스포츠 골프 농구 축구 스포츠와 문화 음악의 이해 미술의 이해	현장적용 (8교과)	산업안전관리 개론 기술지식과 공공정책 시사경제 소비자행동의 이해	기술지식과 공공정책 실용금융의 이해 지식재산권의 이해 기술융합과 비즈니스전략		
						창의 융합적 사고와 실천 Technology Ventures 글로벌기후변화와 에너지문제 리더와 리더십 산업안전관리 개론 세계 속의 한국	리더십 (8교과)	리더와 리더십 스포츠와 문화 리더십 스포츠 (골프) 스포츠와 건강	혁신의 기업가정신 스포츠와 문화 리더십 스포츠(골프) 스포츠와 건강
								[폐지교과] 경영학의 이해 생활과 법률 비즈니스영작문 시사영어 농구 축구 디지털시대의 미디어아트 [대체교과] 미술의 이해 →그림으로세상보기 환경관리론→환경문제와 미래 한국경제→시사경제	소통협력 (14교과)
사회책임 (10교과)	국제사회와 한국외교 글로벌기후변화와에너지문제 인간의 삶과 책임:적정기술 중국역사와 문화 문화인류학의 이해	Understanding International Relations in Mass Media** 글로벌기후변화와에너지문제 일본역사와 문화 환경문제와 미래(환경관리론) Western Myth & Culture **							
계	24	60	30	30					

□ 교양 교육과정 개편으로 인한 유의사항

- 이수학점이 변경되는 교과목(영어1, 영어2, 글로벌잉글리쉬 등)은 재수강할 경우 변경 이후의 이수학점이 적용
 (사례1) 기존 성적이 C+~D0였던 영어1을 재수강할 경우, 기존 이수학점은 3학점이었으나, 재수강 이후 이수학점이 2학점으로 변경
 (사례2) 기존 성적이 F였던 영어2를 재수강할 경우, 새로 추가되는 학점은 2학점임
- 핵심교양의 영역과 이수기준의 변경으로 인하여 2012~2017학번의 경우 핵심교양 인정기준(졸업기준)을 총 9개 영역 중 4개 영역, 1개 교과 이상 이수(단, 계열별 수강가능한 영역 중 이수)하는 것으로 적용

기존 핵심교양 영역 (2012~2017)	개편 핵심교양 영역 (2018~)
언어와 표현	문학과 예술
역사와 인간	역사와 철학
기업과 사회	기업과 미디어
윤리와 철학	인간과 사회
	자연과 생명

- (사례1) 기존 핵심교양 영역 중 윤리와 철학 영역만 미이수했을 경우, 개편 핵심교양 영역 중 본인이 수강 가능한 영역 중 1개 영역만 추가로 이수하면 됨 (기존 3개+신규 1개=총 4개)
- (사례2) 기존 핵심교양 중 대체교과로 지정된 과목을 재수강할 경우, 개편 핵심교양 영역으로 인정

2. 사회봉사 교과목 관련 변경사항

□ 사회봉사 교과목 변경 사항 (2018학년도부터 적용)

- 이수기준 : 자유선택 → 교양선택
- 수강 제약 조건 완화 (2018학년도부터 적용)
 - ① 졸업학기 신청 불가 → 졸업학기 신청 가능
 - ② 재학 중 2회까지 수강 가능 → 수강횟수 제한 없음

3. 현장연구교과 변경사항

□ 학기중 현장실습 이수학점 변경

교과목명	시기	실습기간(시간)	이수학점
현장실습1	방학중	4주(160시간)	2
현장실습2		6주(240시간)	3
현장실습3		8주(360시간)	4
창업현장실습1		8주(360시간)	4
ICT학점이수현장실습1		8주(360시간)	4
현장실습4	학기중	12주(480시간)	<u>6→11</u>
현장실습5		16주(640시간)	<u>8→14</u>
창업현장실습2		12주(480시간)	<u>6→11</u>
창업현장실습3		16주(640시간)	<u>8→14</u>
ICT학점이수현장실습2		12주(480시간)	<u>6→11</u>
ICT학점이수현장실습3		16주(640시간)	<u>8→14</u>

□ 현장실습 학점 인정 관련(부분인정, 무단결근 등)

- 현장실습을 부득이한 사유로 완료할 수 없을 경우

시기	조치 내용
학기중	군입대, 질병, 육아 등 특별휴학 사유 발생시 휴학처리
방학중	4주 이상 참여 후 특별휴학 사유 발생시 부분학점 인정 가능

- 현장실습 중 1/10 이상 무단결근할 경우 성적 'F' 처리함

IV. 학사정보 안내

1. 졸업기준

통합정보시스템을 통해 현재 이수학점과 잔여학점 확인 가능
(졸업 필수 교과 리스트와 현황도 조회 가능)

통합정보시스템 → 학적 → 학적정보조회 → 졸업자가진단
(편입생 및 전과생은 졸업기준외 별도로 지정된 선이수 과목 모두 이수 필요)

□ 학년별 졸업기준

○ 졸업기준 학점

학번	계열 구분	총학점	교양	계열기초	전공	현장 연구	어학 자격
2012	공학	150	27	24 (게임:15)	75	4	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)
	디자인	150	27	4	81	4	
	경영	140	27	0	72	4	
2013 ~ 2015	공학	150	27	24 (게임:17,컴퓨터:20)	75	4	
	디자인	150	27	0	81	4	
	경영	140	27	10	72	4	
2016	공학	150	27	30 (게임:18,컴퓨터:20)	75	4	
	디자인	150	27	0	81	4	
	경영	140	27	10	72	4	
2017 ~ 2018	공학	140	25	30 (게임:18,컴퓨터:20)	70	4	
	디자인	140	25	0	81	4	
	경영	135	25	10	72	4	

※ 학사과정 수료를 위해서는 상기 표의 총학점과 영역별(전공, 교양, 계열기초, 현장연구) 기준학점을 모두 충족해야 함

※ 입학 시에 안내되는 교육과정(입학년도 기준)을 기준으로 필수과목(전공, 교양, 계열기초)을 반드시 이수해야 하며, 계열별 지정되어 있는 핵심교양을 이수해야 함

○ 졸업 필수교과

학번	이수구분		이수기준	
2012	교양 필수		글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 / 프레시맨세미나	
			핵심교양 영역별 1개 이상	
	계열 기초 필수	공학 계열	수학1,2 / 공업수학1(게임 제외) / 계열기초(전공) 모두 이수	
		디자인 계열	학과지정 필수 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		
2013	교양 필수		글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 / 프레시맨세미나	
			핵심교양 영역별 1개 이상	
	계열 기초 필수	공학 계열	수학1,2 / 공업수학1(컴퓨터, 게임 제외) / 계열기초(전공) 모두 이수	
		상경 계열	수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		
2014 ~ 2017	교양 필수		글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 프레시맨세미나	
			고급영어·대학영어·영어 중 택 1 (수준별 1개 교과의 1, 2과정을 모두 이수)	
	계열 기초 필수		핵심교양 영역별 1개 이상	
			기계, 기설, 메카, 전자, 신소재, 생명화학, 나노-광, 에너지전기 컴퓨터, 게임	미적분학1,2 공업수학1 수학1,2
	계열 기초 필수		계열기초(전공) 모두 이수	
			상경 계열 경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		
2018	교양 필수		글쓰기(3) / 글로벌잉글리쉬(2) / 영어1(2), 영어2(2) 프레시맨세미나(1), 실천창의세미나(1)	
			계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강	
	계열 기초 필수	공학 계열	기계, 기설, 메카, 전자, 신소재, 생명화학, 나노-광, 에너지전기 컴퓨터, 게임	
			미적분학1,2 공업수학1 수학1,2	
	계열 기초 필수		계열기초(전공) 모두 이수	
			상경 계열 경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		

□ 졸업유예 제도

- 졸업요건(졸업학점, 어학자격, 종합설계 및 캡스톤디자인 등)을 모두 충족하였으나, 진로 탐색이 필요한 졸업예정자를 위해 졸업시기를 조정할 수 있는 있는 제도

<졸업유예 제도 안내>

신청기간	매학기 종료 후 공지
신청대상	2012학번 이후 일반학과 학생
신청자격	<ul style="list-style-type: none"> • 졸업자격을 인정받은 자로서 8학기 이상 이수한 자 (주전공 졸업 기준을 충족하였으나, 복수전공 이수를 위한 학점이수가 추가로 필요한 학생을 포함) • 수업연한(4년)을 충족하고 재학연한(8년)을 초과하지 아니한 자
신청방법	신청서 작성 후 학부(과)장 확인 후 교무처 학사팀에 제출
횟수/제한	재학연한 이내에서 학기 단위로 최대 2학기까지 신청
유예조건	<ul style="list-style-type: none"> • 졸업유예 기간에는 휴학 불가 • 졸업유예 기간 중 취득하는 학점은 성적에 반영 • 졸업유예자 등록금은 학칙 제43조를 준용
수강안내	<ul style="list-style-type: none"> • 교과목 추가 수강은 가능하나 총 신청학점에 따라 등록금 상이 • 교과목 추가 수강시 재수강은 F학점 취득 교과목만 가능 • 현장연구교과는 수강 불가

2. 공학인증 이수에 관한 사항

□ 공학인증 프로그램 대상

- 입학연도별 인증프로그램 적용대상 및 예외적용 기준
 - 2006~2015학년 이전 입학자 : 인증 선택
 - 2016학년 이후 입학자 : 인증 필수(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 외국인 유학생은 제외)
 - ※ 제외자 중 본인이 원할 경우 해당학과(부)장의 승인을 얻어 인증 프로그램 이수 가능
- 인증프로그램 졸업 기준
 - 인증프로그램 참여 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족해야 한다.

□ 공학계열 학생 부·복수 전공 신청 시 전공학점 조정

- 복수전공(75학점→60학점), 부전공(75학점→65학점)
 - ※ 공학교육인증프로그램에서 진출허가 받은 복수전공자는 요건 미충족 시 졸업 불가

□ 한국공학교육인증원 인증 기준

- 공학교육인증 교과영역별 최소 이수 학점 기준

구분	KEC 2015 - 공학	KCC 2015 - 컴퓨터·정보기술
대상학과	기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명화학, 나노-광	컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공, 게임공학부 게임공학전공
계열기초	(MSC) 30학점 이상 (전산학 교과목 6학점 포함)	(BSM) 18학점 이상 (전산학 제외)
전공	54학점 이상 (설계 12학점 포함)	60학점 이상 (설계 12학점 포함)
비고	‘기초과학’ 중 실험을 반드시 포함	

□ 본교 인증 기준

- 1) 산업대 (2006~2011학번) : 졸업이수 최소 140학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공	설계
기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명, 나노-광	18학점 이상 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 -전산학 6학점까지만 인정	54학점 이상 (메카,전자 62학점 이상)	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수이수 - 전산학 제외	62학점 이상	12학점 이상
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상	
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201801 참조			

2) 일반대 (2012~2016학번) : 졸업이수 최소 150학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공		설계
			2012~2015학번	2016학번	
기계, 기계설계, 신소재, 생명, 나노-광	18학점 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	54학점 이상	75학점 이상	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
메카, 전자공학부 전자공학전공		30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	62학점 이상		
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상		
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상		
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201801 참조				

3) 일반대 (2017학번~) : 졸업이수 최소 140학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공	설계
기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명, 나노	18학점 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	70학점 이상	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수이수 - 전산학 제외		12학점 이상
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험 1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외		
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201801 참조			

- 인증프로그램에 참여하는 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족하여야함 (대학 졸업 기준과 별도로 체크되는 인증 프로그램 이수 기준임에 유의)
- 인증프로그램을 운영하는 학과에 2016학년도부터 입학한 학생은 입학과 동시에 인증 프로그램을 이수하여야 함.
(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 외국인유학생은 예외 적용하며, 본인이 희망할 경우 인증프로그램으로 전입하여 이수 할 수 있음)
- 복수전공으로 인증프로그램 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못하면 졸업을 허가 할 수 없음.

□ 공학인증 문의

- 담당부서 : 공학교육혁신센터 공학인증팀 (공학관 G동 1층 115호)
- 문의시간 : 학기 중 09:30~18:00, 방학 중 09:30~15:00 / 점심시간 제외(12:00~13:00)

담당학과	담당 전화번호
전자, 신소재	T. 031-8041-0043
컴퓨터, 게임	T. 031-8041-0044
메카, 나노광, 생명	T. 031-8041-0046
기계, 기계설계	T. 031-8041-0047

T. 031-8041-0042
(공통)

■ 학과별 공학인증 필수 교과목 리스트

구분	계열기초 공학인증 필수				전공 공학인증 필수	
	계열기초(교양)		계열기초(전공)		필수	선택중 인증필수
	필수	선택중 인증필수	필수	선택중 인증필수		
기계	미적분학1,2 공업수학1	일반물리학1,2, 물리학실험1,2	공업수학2		전공 필수	
기설	미적분학1,2 공업수학1	일반물리학1,2, 물리학실험1,2	C프로그래밍, 컴퓨터프로그래밍 및 실습, 공업수학2		전공 필수	
메카	미적분학1,2 공업수학	대학물리학1,2, 물리학실험1,2	C프로그래밍1,2		전공 필수	
전자	미적분학1,2 공업수학1	대학물리학1,2, 물리학실험1,2, 일반화학1	객체지향언어	확률 및 통계학, 선형대수학, 프로그래밍언어	전공 필수	
컴퓨터	수학1,2	물리학, 물리학실험			전공 필수	
게임	수학1,2	일반물리학1, 물리학실험1	선형대수학, 이산수학	게임수학	전공 필수	
신소재	미적분학1,2 공업수학1	일반화학1, 일반화학실험1, 일반물리학1, 물리학실험1	물리화학, 현대물리		전공 필수	
생명	미적분학1,2 공업수학1	일반화학1,2, 일반화학실험1,2			전공 필수	반응공학 (2013학년부터)
나노광	미적분학1,2 공업수학1	대학물리학1,2, 물리학실험1	광학물리학		전공 필수	

※ 공학인증 필수 교과목은 반드시 이수해야함

□ **교과목 이수 유의 사항**

- 계열기초 과목의 학점 인정기준
 - 공통 계열기초 : 타 학과 교과 이수시 계열기초 학점으로 인정함 (교양에서 개설)
 - 학과 계열기초 (전공 계열기초) : 타 학과의 전공 계열기초 교과를 이수할 경우 계열기초 학점으로 인정하지 않음(자유선택으로 처리됨)
- 계열기초 교과목은 대학에서 공통으로 개설하는 “기선(교양), 기필(교양)” 와 학과에서만 개설하는 “기선(전공), 기필(전공)” 가 있음에 유의

□ **전문교양 교과**

- 기초교양을 모두 이수하고, 계열별 지정된 핵심교양 영역별 이수 기준을 이수해야 함

영역명		교과목명	학점	비고
기초교양		영어1	2	기초교양 모든 교과목을 필수 이수
		영어2	2	
		글쓰기	3	
		글로벌 잉글리쉬	2	
핵심교양	문학과 예술	한국문학의 이해	3	• 교양교과목 개편에 따른 경과규정 - 개편 전 영역 또는 개편 후 영역을 포함하여 4개 영역에서 1개 교과 이상 이수 (ex.2017학년도까지 3개 영역의 핵심교양 이수했다면 개편된 핵심교양 4개 영역 중 1개 선택하여 이수) - 일반대 학적 변경된 산업대생(공학인증 대상)도 동일 기준 적용
		서구문학의 이해	3	
		현대 영미문화와 언어	3	
		현대예술의 이해	3	
	역사와 철학	한국근현대사	3	
		문화유산과 역사	3	
		서양사의 이해	3	
		윤리와 철학	3	
	기업과 미디어	기업경영의 이해	3	
		소비자와 마케팅	3	
		시장과 경제의 이해	3	
		과학기술과 미디어	3	
	인간과 사회	현대사회와 법	3	
		고용과 법	3	
		인간심리탐구	3	
		현대사회의 이해	3	
	자연과 생명	물질, 에너지, 상호작용	3	
		4차산업혁명까지 인물과학사	3	
		화학의 이해	3	
		생명과학의 이해	3	

※ 계열별 핵심교양 이수 기준

- 공학계열 : 문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회 4개 영역별 1과목 이수 (자연과 생명 영역 수강 불가)
- 경영계열 : 문학과예술, 역사와철학, 인간과사회, 자연과생명 4개 영역별 1과목 이수 (기업과미디어 영역 수강 불가)
- 디자인계열 : 전체 5개 영역 중 총 4개 영역 1과목 이수 (단, 2018학번 이후 자연과생명 영역 수강 필수)

□ 계열기초(MSC) 교과

- 계열기초(교양)과목 현황 (학과별 계열기초는 학과의 교과과정표 참조)

수 학 (M)		기초과학 (S)						전산학 (C)	
		물 리		화 학		생 물		전 산	
교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점
수학1:2	3	일반물리학1:2	3	일반화학1:2	3	일반생물학	3	컴퓨터활용	2
		대학물리학1:2	3						
미적분학1:2	3	물리학실험1:2	1	일반화학실험1:2	1				
		물리학	3						
공업수학1	3	물리학실험	1						

※ 수강시 유의사항

- 4학기까지 각 프로그램별 MSC학점 기준을 이수하도록 권장함
- 기초과학 중 한 과목 이상은 실험을 포함하여 이수(학과별로 지정교과 확인 요망)
- “컴퓨터공학전공, 게임공학전공” 경우, 전산관련 계열기초 교과목의 학점을 인정하지 않음
- 심화 프로그램에서 계열기초 필수 교과목을 별도로 지정할 수 있으므로 소속 학과의 필수교과목을 반드시 확인하여야 함.

□ 설계교과

- 전공교과에 반영된 설계학점 12학점이상 이수 (전자/신소재 공학은 9학점이상 이수)
- 이수순서 : 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 (이수 순서가 중요함)

구 분	기초설계	요소설계	종합설계
관련 교과	창의적공학설계 (학과마다 다름)	기초설계와 종합설계를 제외한 설계교과목	종합설계기획, 종합설계1, 종합설계2
설계 학점	2~3학점 (학과마다 다름)	1~3학점 (학과마다 다름)	

- ※ 종합설계는 종합설계기획 → 종합설계1 → 종합설계2로 구성되어 있으며, 종합설계 기획은 신소재공학과, 나노-광공학과에서만 설계 교과로 운영
- ※ 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 순으로 이수하지 않으면 설계학점을 인정하지 않음
- ※ 기초설계(창의적 공학설계)교과를 이수하기 전, 요소설계 및 종합설계 교과의 이수학점은 설계학점으로 인정하지 않음.
- ※ 종합설계 교과 이수 후, 요소설계 교과의 이수 학점은 설계학점으로 인정하지 않음

□ 선·후수 교과 운영

- 선수교과를 반드시 이수하여야 후수과목의 수강신청이 가능함
 - ※ 선수교과 미 이수(F학점 포함) 시 후수교과 수강신청 불가능(전산시스템 제한)
 - ⇒ 계절학기를 이용해 선수과목을 이수하여 후수교과 수강신청에 문제없도록 권장

- 대상 : 해당 학과 표의 “적용시작 학번”에 입학한 공학인증 대상 학생
 (단, “종합설계기획” 교과 경우 「종합설계1」 미이수자에 한하여 수강함)

① 기계공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	AME21099	기계재료학	2011
1	2	AME11022	창의공학설계	2	2	AME22004	열역학2	2017
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	AME31005	동역학	3	2	AME31011	기계진동학	2011
2	1	AME23002	2D CAD도면기초	3	2	AME33001	3D CAD응용설계	2011
2	1	AME21096	재료역학1	4	1	AME43034	종합설계1	2006
2	1	AME21097	열역학1					2013
3	2	AME33031	종합설계기획					
2	2	AME21043	공업수학2	4	1	AME41042	CAE응용	2012
4	1	AME43034	종합설계1	4	2	AME43036	종합설계2	2006

② 기계설계공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AMD11028	도면작성 및 2D CAD	2	2	AMD21034	3D CAD(SolidWorks)	2011
1	1	AAK11092	일반물리학1	2	1	AMD21037	재료역학1	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	2	AMD31004	창의적설계	3	1	AMD21040	기계요소설계	2011
2	1	AMD21037	재료역학1	4	1	AMD41035	종합설계1	2006
3	1	AMD21040	기계요소설계					2013
3	2	AMD31047	종합설계기획					
4	1	AMD41035	종합설계1	4	2	AMD41037	종합설계2	2006

③ 메카트로닉스공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	AAE12011	창의적공학설계	4	1	AAE41030	제어기설계	2011
				4	1	AAE41031	시스템설계	2011
2	1	AAE13003	전기회로2	3	1	AAE33004	서보전동기1	2011
2	1	AAE31019	C프로그래밍1	3	2	AAE31014	마이크로컴퓨터응용	2011
3	2	AAE31027	종합설계기획	4	1	AAE41038	종합설계1	2013
4	1	AAE41038	종합설계1	4	3	AAE41040	종합설계2	2006

④ 전자공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	AEE22052	전자회로및실습1	2	2	AEE23052	전자회로및실습2	2011
2	1	AEE23053	회로이론1	2	2	AEE22051	회로이론2	2013
3	1	AEE34034	마이크로프로세서1	3	2	AEE34035	마이크로프로세서2	2016
3	2	AEE39051	종합설계기획	4	1	AEE49093	종합설계1	2013
4	1	AEE49093	종합설계1	4	2	AEE49095	종합설계2	2006

⑤ 컴퓨터공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1/2	2/1	ACS12021	프로그래밍	2	1/2	ACS20010	자료구조	2006
2	1/2	ACS20010	자료구조	3	2	ACS30010	알고리즘	2006
2	1	ACS11010	이산수학	3	2			2011
2	2	ACS24020	컴퓨터구조	4	1	ACS40051	종합설계1	2011
3	1	ACS20021	운영체제	4	1			
3	1	ACS33010	소프트웨어공학	4	1			
3	2	ACS33034	종합설계기획	4	1			
4	1	ACS40051	종합설계1	4	2	ACS40053	종합설계2	2006

⑥ 게임공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1/2	AMM12012	C프로그래밍	2	1	AMM21012	자료구조	2011
2	1	AMM20020	선형대수학	3	1	AMM32032	3D게임프로그래밍1	2013
3	1	AMM32032	3D게임프로그래밍1	3	2	AMM32033	3D게임프로그래밍2	2018
3	1	AMM31030	네트워크기초	3	2	AMM32020	네트워크게임프로그래밍	2018
3	2	AMM39012	종합설계기획	4	1	AMM49031	종합설계1	2013
4	1	AMM49031	종합설계1	4	2	AMM49034	종합설계2	2006

⑦ 신소재공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	AMT21004	재료열역학	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	AMT11009	신소재공학개론1	4	1	AMT46001	종합설계1	2006
1	2	AMT11010	신소재공학개론2					
3	2	AMT36001	종합설계기획	4	1	AMT46001	종합설계1	2013
4	1	AMT46001	종합설계1	4	2	AMT46003	종합설계2	2006

⑧ 생명화학공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11085	일반생물학	2	1	ACH32014	응용미생물학	2011
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	ACH22007	분석화학	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
3	1	ACH36001	종합설계기획	4	1	ACH46007	종합설계1	2013
4	1	ACH46007	종합설계1	4	2	ACH46009	종합설계2	2006

⑨ 나노-광공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	ANO17001	창의성공학설계	1	2	ANO11009	C프로그래밍언어실습	2017
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	2	ANO11008	광학물리학	3	2	ANO37002	종합설계기획	2015
2	2	ANO35019	나노반도체공학1	3	1	ANO35020	나노반도체공학2	2015
3	2	ANO37002	종합설계기획	4	1	ANO47006	종합설계1	2013
4	1	ANO47006	종합설계1	4	2	ANO47008	종합설계2	2006

3. 현장연구 교과(현장실습)

□ 현장연구 교과유형

현장실습 및 진로설계	현장실습 사전 교육으로 학생·기업 매칭 지원 및 현장실습 수행 목적 인식 제고로 효율적 현장실습 수행을 위한 교과
현장실습 (국내/국외)	현장적응력과 창의력을 지닌 인재양성을 위해 대학과 기업이 공동으로 참여하여 정해진 기간동안 국내외의 산업현장에서 실습을 수행하는 현장학습
EH교과	산업체 전문가와 공동으로 최신 심화 기술을 실험실습, 프로젝트 수행, 사례연구 발표, 전문가세미나, 현장견학 등의 형태로 교육하는 현장맞춤형 교과 -EH전공 : EH전공은 전문적인 기술분야에 대한 산학협력 기반교육을 정규교과와 차별화하여 실시하는 전공심화 교과 -EH융합 : EH융합은 2개이상 EH 또는 학과간(학문간) 협력하여 최신 융복합 기술을 정규교과와 차별화하여 습득할 수 있는 전공융합 교과
취업연계형 인턴십	학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계하는 현장학습

구분	교과명	시기	실습기간	학점	성적부과	재수강	비고	
사전교과	현장실습 및 진로설계	학기중		1	P/NP	가능	현장실습 사전교과	
국내 현장실습	일반	현장실습1	방학중	4주(160시간) 이상	2	등급제 A~F	불가	1년 이상 산업체경력자 및 재직자는 타교과로 대체인정 가능
		현장실습2	방학중	6주(240시간) 이상	3			
		현장실습3	방학중	8주(320시간) 이상	4			
		현장실습4	학기중	12주(480시간) 이상	11			
		현장실습5	학기중	16주(640시간) 이상	14			
	창업	창업현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	4	P/NP	불가	전공과 관련된 창업을 한자로 창업 이후 신청가능
		창업현장실습2	학기중	12주(480시간) 이상	11			
		창업현장실습3	학기중	16주(640시간) 이상	14			
	ICT	ICT학점이수 현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	4	P/NP	불가	ICT 현장실습 관련 학과 (전자, 컴공, 게임)
ICT학점이수 현장실습2		학기중	12주(480시간) 이상	11	P/NP	불가		
ICT학점이수 현장실습3		학기중	16주(640시간) 이상	14	P/NP	불가		
국외 현장실습	해외현장실습1	방학중	4주 이상	4	P/NP	불가	외국어능력이 중급 이상이며, 평점평균 3.0이상로 함 ※재학중 1회 한함	
	해외현장실습3	학기중	14주 이상	14				
EH교과	EH융합		3시간	2	등급제 A~F	가능	EH교과이수 및 취득학점에 따라 EH인증제 운영	
	EH전공		3시간	2				
인턴십	인턴십1		3주 이상	3	P/NP	불가	상장회사(계열사 포함) 및 대학과 사전협약을 체결한 중견이상 규모 업체 대상	
	인턴십2		5주 이상	5				
	인턴십3		8주 이상	8				

□ 학년별 이수학점

구 분	필수이수학점		최대이수 가능학점	비고
	신입생	편입생		
2001~2006학번	8	4	18	2012학번부터 EH교과는 2학점 까지만 인정
2007학번 이상	4	4	18	

□ 현장실습

- 학점이수

- 2018학년도부터 학기중(장기) 현장실습 학점 상향 조정 (12주: 11학점, 16주: 14학점)
- 재학 중 현장연구교과 최대 18학점 이수 가능(재수강 불가)
- 학기 중 현장실습을 수행하는 학기에는 타 교과 수강 불가. 단, 국내현장실습의 경우 실습시간과 중복되지 않는 범위 내에서는 수강 허용(종합설계, 가상강좌, 야간강좌 등)

- 기타사항

- 2007학번부터 1년 이상의 산업체 경력자 및 재직자는 전공교과로 대체이수 가능
- 현장실습 참여 전 해당 학기 현장실습 오리엔테이션(사전, 안전, 성폭력예방교육 필수 이수(미이수시 서류접수 및 수강신청 불가) **※현장실습 사전교과인 ‘현장실습 및 진로설계’ 과목 이수자는 해당 수업시간에 교육이 진행되어 별도의 현장실습 O.T. 이수 면제**
- 공지된 접수기한내에 ①현장실습 참가신청서 1부(지도교수 날인/서명), ②협약서 3부(실습기관 직인), ③커리큘럼 3부(실습기관 담당자 날인/서명)을 받아 각 1부, 총 3장의 서류를 반드시 ‘현장교육지원센터’에 본인이 직접 원본으로 제출(미제출시 수강신청 불가) → 확인 후 센터에서 학사팀으로 일괄 수강신청 처리
- 실습기간동안 온라인으로 주간보고서 및 종합보고서, 실습후기를 작성하여야 하며 실습종료 후 정해진 기한내에 ‘제출’ 버튼 클릭
- 문의 : 현장교육지원센터(031-8041-0854, 0877 시흥비즈니스센터 703호)

□ EH교과

- 수강대상 : EH교과 개설학과 학생
 - ※ 타전공 EH교과 수강은 여석이 있을 **EH교과목 담당교수 사전승인 후 신청**
 - 개설 및 이수
 - 3~4학년, 학기 중 개설(동일교과에 한해 재수강 가능)
 - 기타사항 : 2012학번부터는 EH교과는 졸업기준으로 2학점까지만 인정
- ※ EH로 현장연구 학점(4학점)을 이수한 학생은 반드시 현장실습 및 인턴십 등의 현장연구 학점을 추가 이수해야함**

〈EH교과 수강신청시 유의사항〉

- 본인 학과 EH교과만 신청 가능
 - 학과간 융합일 경우 융합학과 학생, EH간 융합일 경우 EH소속 학과
- 타 학과 EH교과 신청 시 EH교과목 담당교수 사전승인후 신청가능
(EH교과 여석이 있을 경우에 한함)
 - 시기 : 정규학기 수강신청 종료후 별도 공지
 - ※ 신청 후 담당교수의 승인이 있어야 수강처리가 완료되며, 반드시 승인 여부 확인후 미승인시에는 수강신청 변경기간에 다른 교과로 수강신청
- 본인의 최대 신청가능학점 중 EH교과 학점이 남아있어야 수강신청 가능

□ 인턴십

- 수강대상 : 졸업연구2와 인턴십 수강만으로 졸업이 가능한 재학생
- 수업목표 : 학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업 전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계
- 과목명 및 학점

과 목 명		학 점	성적
국문명	영문명		
인턴십1	Internship1	3학점	P/NP (재수강 불가)
인턴십2	Internship2	5학점	
인턴십3	Internship3	8학점	

- 개설 및 이수
 - 재학 중 1회에 한하여 졸업학기에 이수할 수 있음
 - 1, 2학기에 개설 되며, 계절학기에는 개설되지 않음
 - 3개 교과(인턴십1~3), 총 16학점까지 신청 가능함
 - 현장연구 교과과목은 최대 18학점을 초과하지 못함
 - 신청 시기 및 방법 : 매 학기 수강신청 기간 및 정정기간 1주일 전까지 인턴십 지원서 및 관련서류를 취업진로지원팀 담당자에게 제출
 - 인턴십 종료 후 출근부, 이수증명서, 중간보고서 및 최종보고서를 제출하여 야하며 평가 후 Pass/Non-Pass로 성적부여
 - 학교 홈페이지 공지사항에 인턴십 안내 및 관련서류 공지
 - 인턴십 관련 문의 : 대학일자리센터 취업진로지원팀 (031-8041-0124)

4. 글로벌 잉글리쉬 수강안내

□ 2018학년도 글로벌 잉글리쉬 안내

1) 1, 2학기 나누어 학부 및 학과별 개설

- 1학기 (5개 학과, 2개 학부)
 - 기계설계공학과, 생명화학공학과, 나노-광공학과, 에너지전기공학과, 신소재공학과
 - 경영학부(IT경영전공, 산업경영전공)
 - 디자인학부(융합디자인전공, 디자인공학전공, 산업디자인전공)

- 2학기 (2개 학과, 3개 학부)
 - 기계공학과, 메카트로닉스공학과
 - 컴퓨터공학부(소프트웨어전공, 컴퓨터공학전공)
 - 전자공학부(임베디드시스템전공, 전자공학전공)
 - 게임공학부(게임공학전공, 엔터테인먼트컴퓨팅전공)

□ 글로벌 잉글리쉬 과정 개요

1) 수업 목표

: 일상적인 대화부터 혼자 국외 여행을 하고 업무를 처리할 수 있을 정도까지 영어 의사소통 능력을 높이며, presentation skills을 강화함

2) 학점 : 교양필수 2학점 (주당 4시간 수업)

3) 수강 인원 : 16~20명 (수준별 운영, 총 1~4단계로 구성 / 4단계 : 최상)

□ 수강신청 안내

1) 대상 : 2018학년도 1학년 신입생, 글로벌 잉글리쉬 미수강자 및 재수강자

2) 신청방법

- 신입생 (2학기 수강 학부 및 학과만 해당)
 - 신입생 레벨테스트 결과 등을 토대로 일괄 수강신청

※ 학생이 직접 수강신청을 하지 않음

※ 수강정정기간에 신청취소는 가능하나, 재신청은 학생이 직접 할 수 없음

※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정

※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로 수업전 본인의 분반정보 확인 필수

• 신입생 외 수강 희망 학생

: 신입생 수강 신청 이후, 정원 내에서 직접 온라인 신청

※ 화/목 7~8교시, 수/금 7~8교시 : 수강신청기간에 직접 수강신청

※ 미수강생(현재까지 수강이력 없음) 및 재수강 학생(C+,C0, D+, D0, 최초 수강학점이 F학점인 경우)에 한함.

- 재수강기준에 불일치하는 경우, 센터에서 취소 처리함.

※ 2018학번 신입생이 재수강반을 임의 신청하는 경우, 센터에서 취소 처리함

3) 2018학년도 2학기 글로벌 잉글리쉬 수업시간표

학과 및 전공	시간표	비고
○ 기계공학과 ○ 게임공학부 엔터테인먼트컴퓨팅전공 ○ 재수강 2개반 (총40명)	화/목 7~8교시	
○ 메카트로닉스공학과 ○ 컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공	화/목 9~10교시	
○ 전자공학부 전자공학전공 ○ 게임공학부 게임공학전공	화/금 3~4교시	
○ 컴퓨터공학부 소프트웨어전공 ○ 전자공학부 임베디드시스템전공 ○ 재수강 3개반 (총60명)	수/금 7~8교시	

(문의 : 커뮤니케이션교육센터 ☎ 031-8041-0811~3 / 0816 / 0818)

5. 부·복수전공 안내

□ 부·복수전공 신청자격

- 신청자격 : 1학년 수료 이상인 자
- 신청시기 : 매학기 개강 후 수강신청 정정기간 (3월 첫째주, 9월 첫째주)
- 신청절차
 - ① (학생 온라인 신청) 홈페이지 접속 -> 학생포탈 -> 통합정보시스템 -> 학사행정 -> 학적 -> 복수(부)전공 -> 복수(부)전공신청
 - ② (학과 상담) 소속학과 지도교수 및 학과장 상담, 신청학과 학과장 상담
 - ③ (학과 확인) 지도교수 및 소속학과 학과장, 신청학과 학과장 시스템 확인
 - ④ (교무처 승인) 학과 확인 후, 교무처 최종 승인

※ 연계전공의 경우, 연계전공 운영학과에서 직접 선발함(통합정보시스템에서 개별 신청 불가, 별도 문의바람)

□ 부·복수전공 졸업기준

구분	졸업 기준
부전공	21학점 이상 이수 (필수 6학점 이상)
복수전공	35학점 이상 이수 (필수 9학점 이상)

□ 부·복수전공 학점인정

- 부·복수전공 교과 인정은 이수한 당해연도, 학기의 교육과정을 적용
- 부·복수전공 승인 이전에 자유선택으로 기이수한 타학과 교과목이 부·복수전공 지정과목이었을 경우 이수한 것으로 인정
- 동일학부 내에서 부·복수전공은 전자공학부 및 경영학부만 허용하며, 주전공과 부·복수전공 지정과목이 공통 개설 과목일 경우, 부전공은 주전공과 9학점까지, 복수전공은 12학점까지 중복인정
- 복수전공 졸업요건은 충족하지 못하나 부전공 이수요건에 충족될 시, 부전공으로 전환하여 인정 가능 (2015학번까지 적용)
- 부·복수전공을 취소할시 기 취득한 학점은 자유선택 학점으로 이수

□ 2016학번 이후 공학인증 프로그램 필수적용에 따른 변경 사항

- 공학계열 부복수전공 신청 시 전공학점은 복수전공 60학점 이상, 부전공 65학점 이상 이수로 가능 (단, 동일학부내 부복수전공자는 제외)
- 공학인증 프로그램에서 복수전공을 사유로 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못할 경우 졸업 불가

6. 사회봉사 교과 수강안내

□ ‘사회봉사’ 교과 안내

- 1) 수업목표 : 봉사활동을 통한 인격 함양 배양, 사회적 책임감 및 시민의식 고취
- 2) 학 점 : 1학점
- 3) 이수구분 : 교양선택
- 4) 수강인원 : 00명 내외
- 5) 개설시기 : 1, 2학기
- 6) 성적부여 : P or NP
- 7) 기타사항 : 수강철회 및 재수강 불가

□ 신청안내

- 1) 수강대상 : 본교 재학생(단, 재학 중 17학점 이하 이수자 제외)
- 2) 운영일정

구분	내용	비고
8월 10일 10시 ~ 16일 15시	1차 사회봉사기관 선택	통합정보시스템
9월 3일 10시 ~ 5일 15시	최종 사회봉사기관 선택	통합정보시스템
9월 12일 19시	기본소양교육	추후 공지
9월 17일 ~ 12월 19일	봉사활동 시행	각 단체 및 기관
12월 19일 ~ 24일 18시	결과보고서 제출	통합정보시스템

※ 통합정보시스템에서 신청 (자세한 사항은 학교 및 사회봉사단 홈페이지 참고)

- 3) 기타사항 : 개별 섭외기관 봉사 희망자는 아래의 기간내 구비서류(봉사활동기관 승인 신청서, 봉사활동 계획서) 제출(방문 또는 이메일), 승인 후 활동
* 제출기간 ☞ 1차 : '18.8.1.(수)~7.(화) 15시, 2차 : '18.8.27.(월)~29.(수) 15시

□ 유의사항

- 1) 재학 중 17학점 이하 이수자는 수강불가
- 2) 교과목의 특성상 수강철회 및 재수강 처리가 되지 않는 교과목임.
- 3) 사회봉사 교과목 수강을 희망하는 학생들은 봉사시간이 정규 및 교양교과와 겹치지 않는 시간 내에서 수강신청이 필요
- 5) 수강신청 후, 학교에서 시행하는 기본소양교육(2시간)과 기관별로 진행되는 OT를 필히 참석해야 함.(불참 시 NP)

□ 문의사항

- KPU 사회봉사단 사회봉사지원센터 : 031-8041-0072 / winpark1318@kpu.ac.kr

7. 캡스톤디자인(종합설계) 교과운영

□ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 개요

구분	운 영 내 용
캡스톤디자인기획 (종합설계기획)	전교과과정을 통하여 습득한 지식과 기술을 바탕으로 지도교수와 상의하여 연구과제를 선정하고 이에 관한 문헌조사 및 제작방법 등에 관하여 학습·연구한다. (팀구성 및 주제선정, 유형선정등)
캡스톤디자인1 (종합설계1)	종합설계기획에서 계획한 과제에 의거 졸업작품을 설계 및 제작한다.
캡스톤디자인2 (종합설계2)	종합설계기획, 종합설계1에서 수행한 과제를 심화하여 연구 및 설계, 제작의 완성도를 높인다. 작품제작을 통한 문제해결 및 수행과정을 논문형식 보고서로 정리하며, 학과별 작품전시 등을 시행한다.

□ 캡스톤디자인(종합설계) 이수체계

- 캡스톤디자인기획(1학점)→캡스톤디자인1(3학점)→캡스톤디자인2(2학점)
순서로 순차적으로 수강
- 캡스톤디자인기획 예외 대상자 및 이수
 - 대상자 : 2015년 2학기 이전 휴학자중 4학년 복학생, 캡스톤디자인1 기이수자
 - 이수 : 기획 교과목 이수 없이 캡스톤디자인1, 2 이수 가능
- ※ 예외 대상자가 있을 경우, 소속학과에 캡스톤디자인2(3학점) 개설
수강신청은 학과와 학사팀이 확인 후 수강신청 처리함

V. 2018학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강가능학점 : 18학점 ~ 21학점(현장연구 교과 포함)

직전학기 평점평균 3.75 이상인 자는 3학점 초과하여 최대 24학점까지 신청가능

2. 수강신청 기간 및 수강 대상

구분	수강대상의 범위
희망과목 미리담기 8.1(오전10시) ~ 8.3(오후11시59분)	- 인원 제한 없음 (희망과목을 미리 담아두는 기능임) - 1차 수강과목에 한해 희망담기 가능 (공통교양 과목 및 소속학과/ 학년의 개설과목에 한함)
홀수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 홀수인 학생) 8.7(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 소속학과/소속학년 개설교과목
짝수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 짝수인 경우) 8.8(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 공통교양(일반교양,공학기초)과목 - 부/복수 전공과목(대상자에 한함)
전체학생 수강신청 (재학생 전체) 8.9(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 모든 교과 수강신청 가능
수강내역 확인 및 정정 (재학생 전체) 8.27(오전10시) ~ 8.31(오후11시59분)	- 타학과 교차신청 가능 (9학점까지 가능, 4학년은 제한없음)

3. 수강신청 방법

1) 인터넷 주소창에 아래 주소를 직접 입력 후 수강신청 접속

: <http://sugang.kpu.ac.kr>

2) 스마트폰용 수강신청 앱 접속 : 플레이스토어 또는 앱스토어에서 “산기대 수강신청” 을 다운로드 후 접속

4. 폐강과목 안내

- 수강인원 미달로 과목 폐강 시 해당학생의 폐강과목은 자동 삭제함
 (폐강에 의한 추가 수강신청은 시행치 않음, 수강정정기간에 수강인원 확인
 하여 미리 수강정정 요망)
- 폐강과목 공고 : 수강정정기간 후 본교 홈페이지에 공고

5. 산업체위탁생 별도반 및 계약학과 수강안내

- 산업체 위탁교육 및 계약학과의 교육과정은 별도로 운영하므로 정규과정 학생들이 수강 할 수 없으며, 위탁생 및 계약학과 학생 역시 정규과정의 수업을 원칙적으로는 수강할 수 없음(단, 위탁생 및 계약학과 학생이 학점 미이수(F)로 부득이 정규교과의 수강이 필요할 경우 지도교수와의 상담 후 학과 사무실 통해 추가 수강신청서를 작성한 후 신청 가능함)

6. 기타 학사제도 안내

1) 재수강

- C+이하인 과목에 한하여 교과목당 2회까지 허용한다. 다만, F학점을 받은 교과목은 재수강 횟수에 포함하지 않는다.(재수강 횟수 제한은 2018-1학기 이후 취득한 교과목에 적용한다.)
- 재수강 과목의 성적은 A0까지 적용 가능함(A+ 부여는 불가능)
- 재수강시 해당과목의 성적은 재수강하는 교과목의 성적이 부여되는 시점에서 이전 성적을 삭제처리 함(재수강에 따라 F학점을 받아도 이전 성적은 삭제됨)
- 다만, 재수강 과목을 학기 중 수강 철회할 경우 이전 성적이 그대로 인정
- 재수강 불가교과 : 현장실습, 해외현장실습, 사회봉사, 인턴십

2) 학점포기

- 이미 이수한 교과목이 교육과정의 개편에 따라 폐지되어 재수강이 불가능하고 그 성적이 C+이하인 경우에 해당과목의 성적을 포기 할 수 있다.
- 2학년 이상 수료한 학생에 한하여 매학기 소정기간에 신청서를 교무처에 제출하여 승인 받아야 한다.

3) 수강철회

- 정해진 기간 내(개강일 4주 이내 정해진 기간)에 인터넷으로 수강과목을 철회(2과목 이내)신청, 수강하고 있는 과목을 취소하는 제도(잔여학점 12학점이여야 함)
- 철회 불가교과 : 사회봉사

VI. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

1. 개요

- 본교와 서울디지털대학(Seoul Digital University)과의 학점교류 협정에 의해 서울디지털대학교에 개설된 온라인 강좌를 수강하여 학점을 취득하는 제도

2. 학점교류(SDU)운영 내용

- 수강신청 대상 : 3학년 이상 수료한 4학년 재학생(방학중 수강신청 기간)
- 수강신청 방법 : 수강신청 기간에 학교 홈페이지 수강신청 화면을 통해 일반 교과와 동일하게 신청, SDU 교과는 교과목명 앞에 (SDU)표기가 되어 있음
- 학기당 최대 수강 가능학점 : 3학점
- 재학중 최대 9학점까지만 수강가능(재수강 및 학점포기 교과목은 제외)
- 교과 이수구분 : 교양선택
- 성적부여 : SDU에서 부여한 성적(절대평가)을 그대로 인정

3. 서울디지털대학교 교과목 수강 요령

1) 수강방법 : 인터넷 접속 → <http://union.sdu.ac.kr> 접속하여 로그인 후 수강

2) ID 및 패스워드

- ID : u19 + 학번, 패스워드 : 주민번호 앞자리(6자리)

3) 강의 진행

- 개강 및 수업기간 : 9월 초(개강일로부터 15주간)
- 주차별 수강기간 : 해당 주차 전후로 약 10일간 open
(정확한 일자와 시간은 SDU 홈페이지 학생 공지사항 참조)

4) 평가

- 출석점수 : 기간 내 출석 100% 인정, 기간이후 수강 시 50% 인정
- 퀴즈 및 과제물 : 담당교수의 재량에 따라 실시할 수 있음
 - 주차별 기간이 지난 후 퀴즈 응시 시 점수는 50%만 인정
 - 퀴즈는 수업을 들은 후에만 응시가능
- 시험 : 기말고사는 온라인으로 정해진 시간에 실시함(중간고사는 미실시함)
 - 기말고사 시간표는 SDU 홈페이지를 통해 별도 공지함
- 성적평가 : 절대평가를 원칙으로 함
 - 출석이 3/4 미만일 경우 성적은 0점 처리됨
 - 성적 확인 및 이의신청은 정해진 기간 내에 서울디지털대학연합에서 가능함