

2019 학년도 2 학기

수 강 신 청 안 내

KPU 한국산업기술대학교

궁금한 점이 있으세요?

아래 전화번호로 문의하시기 바랍니다.

☎ 학과사무실(수강신청 및 수강정원 관련 문의)

학 과 명	전 화 번 호	학 과 명	전 화 번 호	
기계공학과	031-8041-0400	디자인학부	031-8041-0660	
기계설계공학과	031-8041-0420	경영학부	031-8041-0760	
메카트로닉스공학과	031-8041-0450	나노-광공학과	031-8041-0710	
전자공학부	031-8041-0470	에너지·전기공학과	031-8041-0690	
컴퓨터공학부	031-8041-0511	교양교육운영센터 (교양관련 문의)	031-8041-0184, 0185	
게임공학부	031-8041-0550	연 계 전 공	벤처창업전공	031-8041-0996
신소재공학과	031-8041-0580		정보소자유합 재료	031-8041-0580
생명화학공학과	031-8041-0610		스마트팩토리 전공	031-8041-0685

☎ 대학본부

업무구분(부서명)	전 화 번 호	업무구분(부서명)	전 화 번 호
졸업 및 학적 (학사팀)	031-8041-0022	수업 (학사팀)	031-8041-0023
성적 (학사팀)	031-8041-0024	등록금 (회계팀)	031-8041-0153
현장실습 (현장교육지원센터)	031-8041-0877	공학인증 문의 (공학교육혁신센터)	031-8041-0042
장학금 (장학팀)	031-8041-0092	전산시스템 (정보화센터)	031-8041-0272
기숙사 (학생지원팀)	031-8041-0082	어학졸업자격 (커뮤니케이션교육센터)	031-8041-0811

차 례

I. 학사 일정표

1. 2019학년도 학사일정
2. 교시별 수업시간

II. 2019년도 달라지는 학사제도

- 학사제도 변경
 1. 열린전공 제도 신설
 2. 전공변경 제도 신설
 3. 연계전공 스마트팩토리 전공 신설
 4. 학사학위 취득 유예제도 개선
 5. 성적평가 제도 관련 변경사항
 6. 조기 취·창업자 출석인정 신청 등 변경 사항
 7. 현장실습 관련 변경사항
- 교육과정 변경
 1. 교양 교육과정 개편

III. 학사정보 안내

1. 졸업기준
2. 공학인증 이수에 관한 사항
3. 현장실무 교과 안내
4. 글로벌잉글리쉬 수강 안내
5. 부·복수전공 안내
6. 사회봉사 교과 수강 안내
7. 캡스톤디자인 수강 안내

IV. 2019학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강 가능 학점
2. 수강신청 기간 및 수강대상
3. 수강신청 방법
4. 폐강과목
5. 기업인재대학 수강안내
6. 기타 학사제도 안내

V. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

I. 학사 일정표

1. 2019학년도 학사력

요일 월	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정
2						1	2	2.11.~13. 1학기 수강신청
	3	4	5	6	7	8	9	2.11.~15. 동계 계절학기 성적입력 및 정정
	10	11	12	13	14	15	16	2.15. 2018학년도 학위수여식
	17	18	19	20	21	22	23	2.21.~27. 1학기 등록기간
	24	25	26	27	28			2.26. 2019학년도 입학식 2.27.~28. 신입생 수강신청
3						1	2	3.4. 1학기 개강
	3	4	5	6	7	8	9	3.4.~8. 1학기 수강정정 및 확인
	10	11	12	13	14	15	16	3.18.~20. 1학기 수강철회 기간
	17	18	19	20	21	22	23	
	24	25	26	27	28	29	30	3.29. 학기 개시일 4주(28일)선
4	3.31	1	2	3	4	5	6	
	7	8	9	10	11	12	13	4.12. 교내 1차 어학자격시험
	14	15	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	26	27	
	28	29	30					4.22.~26. 1학기 중간고사
5				1	2	3	4	5.2. 학기 개시일 60일선
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	5.16.~17. 체육대회
	19	20	21	22	23	24	25	5.24. 교내 2차 어학자격시험
	26	27	28	29	30	31		5.31. 학기 개시일 90일선
6							1	6.10.~21. 보강주, 기말고사
	2	3	4	5	6	7	8	6.10.~28. 1학기 성적입력
	9	10	11	12	13	14	15	6.14. 교내 3차 어학자격시험
	16	17	18	19	20	21	22	6.24. 하계방학 시작
	23	24	25	26	27	28	29	6.29.~7.3. 1학기 성적확인 및 정정
7	30	1	2	3	4	5	6	7.4.~5. 하계 계절학기 수강신청
	7	8	9	10	11	12	13	7.9.~10. 하계 계절학기 등록기간
	14	15	16	17	18	19	20	7.11.~31. 하계 계절학기 수업기간
	21	22	23	24	25	26	27	7.24.~30. 2학기 휴복학신청
	28	29	30	31				7.31.~8.2. 2학기 수강과목 미리답기
8					1	2	3	8.1.~6. 하계 계절학기 성적입력 및 정정
	4	5	6	7	8	9	10	8.7.~9. 2학기 수강신청
	11	12	13	14	15	16	17	8.16. 2018학년도 후기 학위수여자 졸업기준일
	18	19	20	21	22	23	24	
	25	26	27	28	29	30	31	8.21.~27. 2학기 등록기간

월	요일	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정
9		1	2	3	4	5	6	7	9.2. 2학기 개강
		8	9	10	11	12	13	14	9.2.~6. 2학기 수강정정 및 확인
		15	16	17	18	19	20	21	9.18.~20. 2학기 수강철회 기간
		22	23	24	25	26	27	28	9.25.~27. Techno Festival
		29	30						9.27. 학기 개시일 4주(28일)선
10				1	2	3	4	5	
		6	7	8	9	10	11	12	10.16.~17. 제19회 산학협동 산업기술대전
		13	14	15	16	17	18	19	10.18. 교내 4차 어학자격시험
		20	21	22	23	24	25	26	10.21.~25. 2학기 중간고사
		27	28	29	30	31			10.31 학기 개시일 60일선
11							1	2	
		3	4	5	6	7	8	9	
		10	11	12	13	14	15	16	11.15. 교내 5차 어학자격시험
		17	18	19	20	21	22	23	
		24	25	26	27	28	29	30	11.30. 학기 개시일 90일선
12		1	2	3	4	5	6	7	
		8	9	10	11	12	13	14	12.9.~24. 보강주, 기말고사
		15	16	17	18	19	20	21	12.9.~31. 2학기 성적입력
		22	23	24	25	26	27	28	12.20. 개교기념일(22주년)
		29	30	31					12.25. 동계방학 시작
2020 1				1	2	3	4		1.2.~6. 2학기 성적확인 및 정정
		5	6	7	8	9	10	11	1.6.~7. 동계 계절학기 수강신청
		12	13	14	15	16	17	18	1.9.~10. 동계 계절학기 등록기간
		19	20	21	22	23	24	25	1.10. 교내 6차 어학자격시험
		26	27	28	29	30	31		1.13.~2.4. 동계 계절학기 수업기간 1.28.~2.3. 1학기 휴복학신청
2020 2								1	2.4.~6. 1학기 수강과목 미리담기
		2	3	4	5	6	7	8	2.4.~11. 동계 계절학기 성적입력 및 정정
		9	10	11	12	13	14	15	2.10.~12. 1학기 수강신청
		16	17	18	19	20	21	22	2.14. 2019학년도 학위수여식
		23	24	25	26	27	28	29	2.20.~26. 1학기 등록기간 2.26. 2020학년도 입학식 2.27.~28. 신입생 수강신청

※ 본 책자에 등재된 학사일정은 변경될 수 있으니 반드시 홈페이지에 학사일정을 확인바람
(학교 홈페이지 - 학사정보 - 자료실 - 학사일정 참조)

2. 교시별 수업시간

교시	수업시간	교시	수업시간
1교시	09:30~10:20	9교시	17:25~18:15
2교시	10:30~11:20	10교시	18:15~19:05
3교시	11:30~12:20	11교시	19:05~19:55
4교시	12:30~13:20	12교시	20:00~20:50
5교시	13:30~14:20	13교시	20:50~21:40
6교시	14:30~15:20	14교시	21:40~22:30
7교시	15:30~16:20		
8교시	16:30~17:20		

Ⅱ. 2019학년도 달라지는 학사제도

학사제도 변경

1. 열린전공 제도 (2018-2학기부터 시행)

□ 개요

- 학생의 다양한 학습기회를 확대하고, 융복합 인재 양성을 도모하고자 소속전공 교육과정에 없는 교과목 중에서도 학생의 설계에 따라 전공학점(최대 9학점)으로 인정 가능한 제도

※ 관련근거 : 학칙시행세칙 제16조 제5항

□ 열린전공 인정 가능 교과목

- 학생의 소속전공 교육과정에 없는 타전공 교과목(교양 교과목 제외) 중 **사전에 제출한 이수계획서에 따라 이수한 교과목**
(단, 이수계획 및 목적에 부합하는 교과목이 인정 가능하며, 단순 학점 취득 목적이나 무분별한 학점 이수는 제한됨)

□ 열린전공 신청 및 전공 인정 절차

이수계획서 제출	<ol style="list-style-type: none"> 1. 학생이 열린전공 신청기간(부복수전공 신청기간과 동일)에 <열린전공 이수계획서>를 작성 2. 소속학과 제출
↓	
교과목 이수	<ol style="list-style-type: none"> 1. 교과목 수강신청(수강신청 우선권은 없음) 및 수강 2. 성적 확정 (이수구분 : 자유선택)
↓	
학점인정신청서 제출	<ol style="list-style-type: none"> 1. 학기 종료 이후 소정의 기간에 학생은 열린전공 이수계획서에 기재한 교과목에 한하여 <학점 인정 신청서> 학사팀으로 제출 2. 해당 교과목은 전공학점으로 전환 (이수구분 자유선택→전공선택)

2. 전공변경(동일학부 내 전공변경) 제도 신설

□ 개요

- 학생들의 학습권을 보장하고, 전공 선택의 기회를 부여하고자, 동일학부 내 전공변경을 2019학년도부터 허용 (기존에는 불가능했음)

□ 내용

- 자격 : 1학년 수료 기준을 충족한 신입학한 학생(140학점 기준 35학점)
- 운영시기 : 2019-2학기 전과부터 신청 가능
- 유의사항 : 전과 및 전공변경은 재학 중 1회만 가능

3. 반도체디스플레이융합, 미래자동차공학 연계전공 신설 (2019-2학기 신설)

□ 연계전공 및 전공트랙 제도 안내

구분	연계전공	전공트랙
정의	2개 이상의 학과(부) 또는 전공이 연계하는 융합 교육과정	전문성 심화를 목적으로 학과 내에 트랙으로 제공하는 교육과정
신청자격	· 1학년 수료한 자 (부·복수전공 신청자격과 동일)	
학점 및 학위	· 부전공 21학점(필수과목 6학점) · 복수전공 35학점(필수과목 9학점) · 복수전공 이수 시 학위 수여	· 12~24학점 이수 · 학위는 수여되지 않으나, 학위증, 졸업증명서, 성적증명서에 전공트랙명 기재

□ 연계전공 및 전공트랙 개설 현황

구분	전공 (트랙)명	주관학과(부) 및 전공	참여학과(부) 및 전공	학위명	도입 시기	비고
연계 전공	벤처창업	경영학부 산업경영전공	경영학부 IT경영전공	벤처경영학사	2017 1학기	
	정보소자융합재료	신소재공학과	생명화학공학과	정보소자융합재료 공학사	2017 2학기	
	스마트팩토리전공	경영학부	메카트로닉스 공학과 게임공학부	스마트팩토리 경영학사	2018 2학기	
	반도체디스플레이융합	나노-광공학과	신소재공학과	반도체디스플레이 융합공학사	2019 2학기	
	미래자동차공학	기계설계공학과	컴퓨터공학부	자동차공학사	2019 2학기	
전공 트랙	반도체 장비	메카트로닉스공학과	-	-	2017 2학기	14학점 이수

4. 학사학위 취득유예 및 졸업연기 제도 안내

□ 개요

- 학사학위 취득 유예 (구:졸업유예제도) : 졸업요건을 모두 충족하였으나, 진로 탐색 등으로 졸업시기를 조정하고자 할 때 졸업을 유예 신청할 수 있는 제도
- 졸업 연기 : 복수전공 학생이 복수전공 이수(수강신청)를 위해 재학생 신분을 유지할 수 있는 제도

□ 제도비교

구분	학사학위 취득유예	졸업연기	수료	졸업불가
요건	어학자격을 포함한 졸업요건 충족	① 소속전공 수료(또는 졸업) ② 복수전공 학생 ③ 복수전공 이수요건 미충족	어학자격을 제외한 졸업요건충족	어학자격 및 졸업요건 미충족
신청횟수 /적용기한	최대2회 /재학연한 이내	제한없음 /재학연한이내	- /제한없음	- /재학연한이내
신청절차	매학기말 신청		별도 신청 없음 (요건 해당 시 자동 처리)	
교과목 수강신청	X(불가)	O(필수)	X(불가)	O(필수)
등록금 납부	불필요	필요	불필요	필요
기타	유예기간 이후 졸업가능	미 신청시 수료 (또는 졸업)	어학자격 충족 시 졸업가능	졸업요건 충족 시 졸업가능
처리이후 학적상태	유예생	재학생	수료생	재학생
증명서 발급	재학증명서, 졸업예정증명서		수료증명서, 졸업예정증명서 (어학자격 충족 시)	재학증명서, 졸업예정증명서 (졸업학점 이수 시)

5. 성적평가 제도 관련 변경사항

- 교과목 단위 상대평가 제도 도입
- 담당교수가 같은 동일 교과목의 분반은 묶어서 상대평가 적용 가능
(단, 동일 교재 사용, 동일 시험 진행이 전제되어야 함)

6. 조기 취·창업자 출석인정 신청 및 제출서류 관련 변경사항

- 개요
 - 졸업 학기 재학 중에 조기에 취업(창업)하는 학생들을 위하여 마련된 조기 취업 출석인정 신청 절차를 명확하게 개선하여 원활한 운영을 기하고, 제출서류를 강화하여 제도 운영의 공정성을 제고하고자 함
- 변경 내용
 - 출석인정 신청 제출 서류 : 재직증명서 + 4대 사회보험 확인서
(재직예정증명서 제출 시에는 추후 보완서류를 제출해야 함)
 - 출석인정 절차
 - 주관부서(교무처) : 취업사실 및 기타 자격조건 확인
 - 학생 : 담당교수와 출석인정 여부 상담 및 과제물 확인
 - 담당교수 : 출석인정 최종 승인 및 출석인정 과제 부여
- 유의 사항
 - 해당 제도는 수업의 출석을 승인학생의 출근으로 갈음하는 제도이며, 이에 따라 오로지 출석에 대해서만 특례적용이 됨.

7. 현장실습(현장실무교과) 관련 변경 사항

□ 개요

- 현장실습 외의 다양한 현장경험을 제공하는 교육과정을 운영하기 위하여 “현장연구” 이수기준을 “현장실무” 이수기준으로 변경하고, <현장프로젝트 교과> 신설 및 현장실무 교과 운영 내용을 변경

□ 내용

- 이수기준 변경 : 현장연구 → 현장실무 (졸업기준 4학점)
- 계절학기 현장프로젝트 교과(2학점) 신설
 - 현장에서 필요로 하는 실무내용을 현장 실무자가 직접 집중적으로 학교에서 교육(단, 학과별 수요에 따라 개설)
 - 월~목 4주 운영, 매일 3시간 수업 후 팀프로젝트 진행
 - EH교과(2학점)+현장프로젝트교과(2학점) 이수로 현장실무 졸업기준 4학점 충족 가능
- 현장실습 사전 교과명 변경 : 현장실습 및 진로설계 → 현장실무기초
- 현장실습 관련 변경
 - 학기 중 장기 현장실습 참여 자격 확대 : 4학년→3·4학년
 - 현장실습 사전 오리엔테이션 참여 의무화

교육과정 변경

1. 교양 교육과정 개편

□ 공통교과 변경

- 프로젝트 중심의 팀기반 교육을 적용하고, 나·타인·공동체에 대한 바른 가치 형성을 바탕으로 신입생이 대학생활에 재미를 느끼고, 전공에 흥미를 가질 수 있는 창의실천형 교육경험 제공하기 위해 개편

구분	폐지	신설
1학년 1학기	프레시맨세미나	가치와비전
1학년 2학기	실천창의세미나	창의와실천

※ 기존 프레시맨세미나, 실천창의세미나는 변경교과목으로 재수강 가능

□ 핵심교양, 일반교양 교과목 신설, 폐지 내역

○ 신설 교과목

학년	학기	학수번호	교과목명	학점/이론/실습	비고
1	1,2	AAK11103	우주의신비	3/3/0	핵심교양(자연과생명)
1	1,2	AAK15010	영화와테크놀로지	2/2/0	일반교양
3	1,2	AAK34093	Labor Rights & HR Management	2/2/0	일반교양
1	1	AAK14123	공동체리더십	2/2/0	일반교양
3	1,2	AAK14124	동양고전에서 배우는 인성	2/2/0	일반교양
3	2	AAK37003	디자인씽킹과비즈니스모델	2/2/0	일반교양
3	2	AAK34094	행복의언어	2/2/0	일반교양
3	2	AAK34095	그릿리더십	2/2/0	일반교양
1	1,2	AAK11104	프로그래밍기초	3/2/2	계열기초
1	2	AAK11105	IOT-인공지능-빅데이터	3/2/2	계열기초
1	1	AAK17007	컴퓨팅적사고	2/2/0	계열기초
2	1	AAK26007	미래와진로	1/1/0	커리어교과(19학번 졸업필수)

○ 폐지 교과목

교과목명	학수번호	대체과목	폐지 사유
물질,에너지,상호작용	AAK11100	-	수강인원 저조
컴퓨팅적사고	AAK17007	컴퓨팅적사고	일반교양⇒계열기초
영화의이해	AAK15009	영화와테크놀로지	융합교과 전환
리더와리더십	AAK17002	공동체리더십	인성교과 체계화
디자인씽킹	AAK14112	디자인씽킹과비즈니스모델	교과 내용 강화
동양고전과한자	AAK12062	동양고전에서 배우는 인성	수강인원 저조
자아탐색과진로	AAK16007	-	진로 교과 신설

○ 교양 교육과정 교과 체계도

1학기		2학기		핵심교양									
기초교양				문화과예술	역사와철학	기업과미디어	인간과사회	자연과생명					
영어1 (2/2/0)	영어2 (2/2/0)	1·2학기											
글쓰기 (3/3/0)									한국문학의이해 (3/3/0)	한국근현대사 (3/3/0)	기업경영의이해 (3/3/0)	현대사회와법 (3/3/0)	우주의신비 (3/3/0)
글로벌잉글리쉬 (2/0/4)									서구문학의이해 (3/3/0)	문화유산과역사 (3/3/0)	소비자의마케팅 (3/3/0)	고용과법 (3/3/0)	4차산업혁명까지 인물과사(3/3/0)
가치와비전 (1/0/2)	창의와실천 (1/0/2)								현대영미문화외언어 (3/3/0)	서양사의이해 (3/3/0)	시장과경제의이해 (3/3/0)	인간심리탐구 (3/3/0)	화학의이해 (3/3/0)
		현대예술의이해 (3/3/0)	윤리와철학 (3/3/0)	과학기술과미디어 (3/3/0)	현대사회의이해 (3/3/0)	생명과학의이해 (3/3/0)							

계열기초(MSC)		역량	일반교양(2/2/0)					
			융합사고	문제해결	전공직무	대인관계	자기관리	글로벌
수학1 (3/3/0)	수학2 (3/3/0)	1학기	문화콘텐츠 입문	세계의도시와 건축	산업안전관리 개론	공동체리더십	리더십스포츠 (골프)	중국정치와철학
미적분학1 (3/3/0)	미적분학2 (3/3/0)		Science Fiction Films and Imagination	글로벌기후변화 와에너지문제	Labor Rights & HR Management	사랑과성	스포츠와건강	중국역사와문화
경영수학1 (3/3/0)	경영수학2 (3/3/0)		혁신의 기업가정신	인간의삶과 책임:적정기술	기술지식과 공공지식	동양고전에서 배우는 인성	음악의이해	기초중국어
공업수학1 (3/3/0)			예술과과학	Literature and Films	인증영어	현대사회와 패션	시사경제	중급중국어
일반물리학1 (3/3/0)	일반물리학2 (3/3/0)		영화와 테크놀로지	사회문제와 사회복지	소비자행동의 이해	Culture and Society	발표와토론	기초일본어
대학물리학1 (3/3/0)	대학물리학2 (3/3/0)		스포츠와문화		Technology Venture	문화철학		중급일본어 시사영어
	물리학 (3/3/0)	2학기	기술융합과 비즈니스전략	과학기술사	지식재산권의 이해	행복의언어	그릿리더십	중국문학의이해
	물리학실험 (1/0/2)		Western Myth and Culture	글로벌기후변화 와에너지문제	환경과안전	사랑과성	리더십스포츠 (골프)	기초중국어
물리학실험1 (1/0/2)	물리학실험2 (1/0/2)		디자인씽킹과 비즈니스모델	철학적이해와 논리	기술지식과 공공지식	동양고전에서 배우는 인성	스포츠와건강	중급중국어
일반화학1 (3/3/0)	일반화학2 (3/3/0)		The 4th Industrial Revolution	국제사회와 한국외교	인증영어	Families in the 21st Century	음악의이해	일본역사와문화
			영화와 테크놀로지		현대사회와 소비문화	패션과 이미지코드	실용금융의 이해	기초일본어
일반화학실험1 (1/0/2)	일반화학실험2 (1/0/2)		스포츠와문화		Labor Rights & HR Management	그림으로 세상보기		중급일본어 시사영어

커리큘럼	(2019-1학기) 직업과진로설계 (1/0/2)			기업동향및취업설계 (1/0/2)		취업역량과실전면접 (1/0/2)	
	휴먼엔지니어세미나 (1/0/2) 사회봉사 (1/0/2)	(2019-2학기) 미래와진로 (1/1/0) (2019학번은 2020학년도부터 필수로 이수해야 함)			기업가정신과기업윤리 (1/0/2)		글로벌취업전략 (1/0/2)

Ⅲ. 학사정보 안내

1. 졸업 기준

통합정보시스템을 통해 현재 이수학점과 잔여학점 확인 가능
 (졸업 필수 교과 리스트와 현황도 조회 가능)
 통합정보시스템 → 학적 → 학적정보조회 → 졸업자가진단
 (편입생 및 전과생은 졸업 기준 외 별도로 지정된 선이수 과목 모두 이수 필요)

□ 학년별 졸업 기준

○ 졸업 기준 학점

학년	계열 구분	총학점	교양	계열기초	전공	현장 연구	어학 자격
2012	공학	150	27	24 (게임:15)	75	4	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)
	디자인	150	27	4	81	4	
	경영	140	27	0	72	4	
2013 ~ 2015	공학	150	27	24 (게임:17,컴퓨터:20)	75	4	
	디자인	150	27	0	81	4	
	경영	140	27	10	72	4	
2016	공학	150	27	30 (게임:18,컴퓨터:20)	75	4	
	디자인	150	27	0	81	4	
	경영	140	27	10	72	4	
2017 ~ 2019	공학	140	25	30 (게임:18,컴퓨터:20)	70	4	
	디자인	140	25	0	81	4	
	경영	135	25	10	72	4	

※ 학사과정 수료를 위해서는 상기 표의 총학점과 영역별(전공, 교양, 계열기초, 현장 실무) 기준학점을 모두 충족해야 함

※ 입학 시에 안내되는 교육과정(입학년도 기준)을 기준으로 필수과목(전공, 교양, 계열기초)을 반드시 이수해야 하며, 계열별 지정되어 있는 핵심교양을 이수해야 함

○ 졸업 필수교과

학번	이수구분		이수기준	
2012	교양 필수		글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 / 가치와비전(프레시맨세미나) 핵심교양 영역별 1개 이상	
	계열 기초 필수	공학 계열	수학1,2 / 공업수학1(게임 제외) / 계열기초(전공) 모두 이수	
		디자인 계열	학과지정 필수 모두 이수	
	전공필수		전공필수 모두 이수	
2013	교양 필수		글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 / 가치와비전(프레시맨세미나) 핵심교양 영역별 1개 이상	
	계열 기초 필수	공학 계열	수학1,2 / 공업수학1(컴퓨터, 게임 제외) / 계열기초(전공) 모두 이수	
		상경 계열	수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
	전공필수		전공필수 모두 이수	
2014 ~ 2017	교양 필수		글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 가치와비전(프레시맨세미나) 고급영어·대학영어·영어 중 택 1(수준별 1개 교과의 1, 2과정을 모두 이수) 핵심교양 영역별 1개 이상	
	계열 기초 필수	공학 계열	기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,	미적분학1,2
			생명화학, 나노-광, 에너지전기 컴퓨터, 게임	공업수학1 수학1,2
		계열기초(전공) 모두 이수		
		상경 계열	경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		
2018	교양 필수		글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 영어1, 영어2 / 가치와비전(프레시맨세미나), 창의와실천(실천창의세미나) 계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강	
	계열 기초 필수	공학 계열	기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,	미적분학1,2
			생명화학, 나노-광, 에너지전기 컴퓨터, 게임	공업수학1 수학1,2
		계열기초(전공) 모두 이수		
		상경 계열	경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		
2019	교양 필수		글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 영어1, 영어2 / 가치와비전, 창의와실천 / 미래와진로 계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강	
	계열 기초 필수	공학 계열	기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,	미적분학1,2
			생명화학, 나노-광, 에너지전기 컴퓨터, 게임	공업수학1 수학1,2
		계열기초(전공) 모두 이수		
		상경 계열	경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수	
전공필수		전공필수 모두 이수		

□ 학사학위 취득 유예 제도

- 졸업요건(졸업학점, 어학자격, 종합설계 및 캡스톤디자인 등)을 모두 충족하였으나, 진로 탐색이 필요한 졸업예정자를 위해 졸업 시기를 조정할 수 있는 제도

<학사학위 취득 유예 제도 안내>

신청기간	매학기 종료 후 공지
신청대상	일반학과 학생
신청자격	<ul style="list-style-type: none"> · 졸업자격을 인정받은 자로서 8학기 이상 이수한 자 (주전공 졸업 기준을 충족하였으나, 복수전공 이수를 위한 학점 이수가 추가로 필요한 학생은 ‘졸업연기’ 를 신청) · 수업연한(4년)을 충족하고 재학 연한(8년)을 초과하지 아니한 자
신청방법	신청서 작성 후 지도교수, 학부(과)장 확인 후 교무처 학사팀에 제출
횟수/제한	재학연한 이내에서 학기 단위로 최대 2학기까지 신청
유예조건	<ul style="list-style-type: none"> · 유예 기간에는 휴학 불가 · 유예 기간 중 수강 신청 불가 및 등록금 납부 불필요

2. 공학인증 이수에 관한 사항

□ 공학인증 프로그램 대상

- 입학연도별 인증프로그램 적용대상 및 예외적용 기준
 - 2006~2015학년 이전 입학자 : 인증 선택
 - 2016학년 이후 입학자 : 인증 필수(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 외국인 유학생은 제외)
 - ※ 제외자 중 본인이 원할 경우 해당학과(부)장의 승인을 얻어 인증 프로그램 이수 가능
- 인증프로그램 졸업 기준
 - 인증프로그램 참여 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족해야 한다.

□ 공학계열 학생 부·복수 전공 신청 시 전공학점 조정

- 복수전공(75학점→60학점), 부전공(75학점→65학점)
 - ※ 공학교육인증프로그램에서 진출허가 받은 복수전공자는 요건 미충족 시 졸업 불가

□ 한국공학교육인증원 인증 기준

- 공학교육인증 교과영역별 최소 이수 학점 기준

구분	KEC 2015 - 공학	KCC 2015 - 컴퓨터·정보기술
대상학과	기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명화학, 나노-광	컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공, 게임공학부 게임공학전공
계열기초	(MSC) 30학점 이상 (전산학 교과목 6학점 포함)	(BSM) 18학점 이상 (전산학 제외)
전공	54학점 이상 (설계 12학점 포함)	60학점 이상 (설계 12학점 포함)
비고	· ‘기초과학’ 중 실험을 반드시 포함 · 계열기초(MSC) 전산학 1과목이상 필수 이수	

□ 본교 인증 기준

- 1) 2006~2011학번 : 졸업이수 최소 140학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공	설계
기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명, 나노-광	18학점 이상 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 -전산학 6학점까지만 인정	54학점 이상 (메카,전자 62학점 이상)	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수이수 - 전산학 제외	62학점 이상	12학점 이상
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상	
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201901 참조			

2) 2012~2016학번 : 졸업이수 최소 150학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공		설계
			2012~2015학번	2016학번	
기계, 기계설계, 신소재, 생명, 나노-광	18학점 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	54학점 이상	75학점 이상	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
메카, 전자공학부 전자공학전공		30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	62학점 이상		
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상		12학점 이상
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외	65학점 이상		
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201901 참조				

3) 2017학번~2019학번 : 졸업이수 최소 140학점

구분	전문교양	계열기초(MSC/BSM)	전공	설계
기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명, 나노	18학점 (영역별 최소 1과목 이수)	30학점 이상 (전산학 6학점까지만 인정)	70학점 이상	12학점 이상 (전자, 신소재 9학점 이상)
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		20학점 이상 - 물리학, 물리학실험 필수이수 - 전산학 제외		12학점 이상
게임공학부 게임공학전공		18학점 이상 - 일반물리학1, 물리학실험1 필수 이수 - 선형대수학, 이산수학, 게임수학 필수 이수 - 전산학 제외		
비고	· 세부사항은 공학교육혁신센터 공학인증안내 http://ibook.kpu.ac.kr/Viewer/201901 참조			

- 인증프로그램에 참여하는 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족하여야함 (대학 졸업 기준과 별도로 체크되는 인증 프로그램 이수 기준임에 유의)
- 인증프로그램을 운영하는 학과에 2016학년도부터 입학한 학생은 입학과 동시에 인증 프로그램을 이수하여야 함.
(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 외국인유학생은 예외 적용하며, 본인이 희망할 경우 인증프로그램으로 전입하여 이수 할 수 있음)
- 복수전공으로 인증프로그램 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못하면 졸업을 허가 할 수 없음.

□ 공학인증 문의

- 담당부서 : 공학교육혁신센터 (TIP 2층 229호)

담당학과	담당 전화번호
컴퓨터, 게임, 생명	T. 031-8041-0042
기계, 기계설계, 나노광	T. 031-8041-0043
전자, 메카, 신소재	T. 031-8041-0044

- 문의시간 : 학기중(09:30~18:00), 방학중(09:30~15:00) / 점심시간 제외(12:00~13:00)

■ 학과별 공학인증 필수 교과목 리스트

구분	계열기초 공학인증 필수				전공 공학인증 필수	
	계열기초(교양)		계열기초(전공)		필수	선택중 인증필수
	필수	선택중 인증필수	필수	선택중 인증필수		
기계	미적분학1,2 공업수학1	일반물리학1,2, 물리학실험1,2	공업수학2		전공 필수	
기설	미적분학1,2 공업수학1	일반물리학1,2, 물리학실험1,2	공업수학2	C프로그래밍, 컴퓨터프로그래밍 및 실습	전공 필수	
메카	미적분학1,2 공업수학1	대학물리학1,2, 물리학실험1,2	C프로그래밍1,2		전공 필수	
전자	미적분학1,2 공업수학1	대학물리학1,2, 물리학실험1,2, 일반화학1	객체지향언어	확률 및 통계학, 선형대수학, 프로그래밍언어	전공 필수	
컴퓨터	수학1,2	물리학, 물리학실험			전공 필수	
게임	수학1,2	일반물리학1, 물리학실험1	선형대수학, 이산수학	게임수학	전공 필수	
신소재	미적분학1,2 공업수학1	일반화학1, 일반화학실험1, 일반물리학1, 물리학실험1	물리화학, 현대물리		전공 필수	
생명	미적분학1,2 공업수학1	일반화학1,2, 일반화학실험1,2			전공 필수	반응공학 (2013학년부터)
나노광	미적분학1,2 공업수학1	대학물리학1,2, 물리학실험1,2	광학물리학 C프로그래밍언어실습 (2016학년부터 대학필수)		전공 필수	

※ 공학인증 필수 교과목은 반드시 이수해야함

□ 교과목 이수 유의 사항

- 계열기초 과목의 학점 인정기준
 - 공통 계열기초 : 타 학과 교과 이수시 계열기초 학점으로 인정함(교양에서 개설)
 - 학과 계열기초 (전공 계열기초) : 타 학과의 전공 계열기초 교과를 이수할 경우 계열기초 학점으로 인정하지 않음(자유선택으로 처리됨)
- 계열기초 교과목은 대학에서 공통으로 개설하는 “기선(교양), 기필(교양)” 와 학과에서만 개설하는 “기선(전공), 기필(전공)” 가 있음에 유의

□ 전문교양 교과

- 기초교양를 모두 이수하고, 계열별 지정된 핵심교양 영역별 이수 기준을 이수해야 함

영역명	교과목명	학점	비고	
기초교양	영어1	2	기초교양 모든 교과목을 필수 이수	
	영어2	2		
	글쓰기	3		
	글로벌 잉글리쉬	2		
핵심교양	문학과 예술	한국문학의 이해	3	• 교양교과목 개편에 따른 경과규정 - 개편 전 영역 또는 개편 후 영역을 포함하여 4개 영역에서 1개 교과 이상 이수 (ex.2017학년도까지 3개 영역의 핵심교양 이수했다면 개편된 핵심교양 4개 영역 중 1개 선택하여 이수) - 일반대 학적 변경된 산업대생(공학인증 대상)도 동일 기준 적용
		서구문학의 이해	3	
		현대 영미문화와 언어	3	
		현대예술의 이해	3	
	역사와 철학	한국근현대사	3	
		문화유산과 역사	3	
		서양사의 이해	3	
		윤리와 철학	3	
	기업과 미디어	기업경영의 이해	3	
		소비자와 마케팅	3	
		시장과 경제의 이해	3	
		과학기술과 미디어	3	
	인간과 사회	현대사회와 법	3	
		고용과 법	3	
		인간심리탐구	3	
	자연과 생명	현대사회의 이해	3	
물질, 에너지, 상호작용		3	• 공학계열 이수 대상 아님	
4차산업혁명까지 인물과학사		3		
화학의 이해		3		
생명과학의 이해	3			

※ 계열별 핵심교양 이수 기준

- 공학계열 : 문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회 4개 영역별 1과목 이수 (자연과 생명 영역 수강 불가)

□ 계열기초(MSC) 교과

- 계열기초(교양)과목 현황 (학과별 계열기초는 학과의 교과과정표 참조)

수 학 (M)		기초과학 (S)						전산학 (C)	
		물 리		화 학		생 물		전 산	
교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점	교과목명	학점
수학1:2	3	일반물리학1:2	3	일반화학1:2	3	일반 생물학	3	C프로그래밍 등	3
		대학물리학1:2	3						
미적분학1:2	3	물리학실험1:2	1	일반화학실험1:2	1				
		물리학	3						
공업수학1	3	물리학실험	1						

※ 수강시 유의사항

- 4학기까지 각 프로그램별 MSC학점 기준을 이수하도록 권장함
- 기초과학 중 한 과목 이상은 실험을 포함하여 이수(학과별로 지정교과 확인 요망)
- “컴퓨터공학전공, 게임공학전공” 경우, 전산관련 계열기초 교과목의 학점을 인정하지 않음
- 심화 프로그램에서 계열기초 필수 교과목을 별도로 지정할 수 있으므로 소속 학과의 필수교과목을 반드시 확인하여야 함.

□ 설계교과

- 전공교과에 반영된 설계학점 12학점이상 이수 (전자/신소재 공학은 9학점이상 이수)
- 이수순서 : 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 (이수 순서가 중요함)

구 분	기초설계	요소설계	종합설계
관련 교과	창의적공학설계 (학과마다 다름)	기초설계와 종합설계를 제외한 설계교과목	종합설계기획, 종합설계1, 종합설계2
설계 학점	2~3학점 (학과마다 다름)	1~3학점 (학과마다 다름)	

- ※ 종합설계는 종합설계기획 → 종합설계1 → 종합설계2로 구성되어 있으며, 종합설계 기획은 신소재공학과, 나노-광공학과에서만 설계 교과로 운영
- ※ 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 순으로 이수하지 않으면 설계학점을 인정하지 않음
- ※ 기초설계(창의적 공학설계)교과를 이수하기 전, 요소설계 및 종합설계 교과의 이수학점은 설계학점으로 인정하지 않음.
- ※ 종합설계 교과 이수 후, 요소설계 교과의 이수 학점은 설계학점으로 인정하지 않음

□ 선·후수 교과 운영

- 선수교과를 반드시 이수하여야 후수과목의 수강신청이 가능함
 - ※ 선수교과 미 이수(F학점 포함) 시 후수교과 수강신청 불가능(전산시스템 제한)
 - ⇒ 계절학기를 이용해 선수과목을 이수하여 후수교과 수강신청에 문제없도록 권장
- 대상 : 해당 학과 표의 “적용시작 학번”에 입학한 공학인증 대상 학생
(단, “종합설계기획” 교과 경우 「종합설계1」 미이수자에 한하여 수강함)

① 기계공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	AME21099	기계재료학	2011
1	2	AME11022	창의공학설계	2	2	AME22004	열역학2	2017
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	AME31005	동역학	3	2	AME31011	기계진동학	2011
2	1	AME21096	재료역학1	4	1	AME43034	종합설계1	2006
2	1	AME21097	열역학1					2013
3	2	AME33031	종합설계기획					
2	2	AME22003	재료역학2	3	1	AME33002	기계요소설계	2019
2	2	AME21043	공업수학2	4	1	AME41042	CAE응용	2012
4	1	AME43034	종합설계1	4	2	AME43036	종합설계2	2006

② 기계설계공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AMD11028	도면작성 및 2D CAD	2	1	AMD21034	3D CAD(SolidWorks)	2011
1	1	AAK11092	일반물리학1	2	1	AMD21037	재료역학1	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	2	AMD31004	창의적설계	3	1	AMD21040	기계요소설계	2011
2	1	AMD21037	재료역학1	4	1	AMD41035	종합설계1	2006
3	1	AMD21040	기계요소설계					2013
3	2	AMD31047	종합설계기획					
4	1	AMD41035	종합설계1	4	2	AMD41037	종합설계2	2006

③ 메카트로닉스공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	AAE12011	창의적공학설계	4	1	AAE41030	제어기설계	2011
				4	1	AAE41031	시스템설계	2011
2	1	AAE13004	전기회로2	3	1	AAE33004	서보전동기1	2011
2	1	AAE31019	C프로그래밍1	3	2	AAE31014	마이크로컴퓨터응용	2011
3	2	AAE31027	종합설계기획	4	1	AAE41038	종합설계1	2013
4	1	AAE41038	종합설계1	4	2	AAE41040	종합설계2	2006

④ 전자공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	AEE22050	전자회로및실습1	2	2	AEE23052	전자회로및실습2	2011
2	1	AEE23053	회로이론1	2	2	AEE22051	회로이론2	2013
3	1	AEE34034	마이크로프로세서1	3	2	AEE34035	마이크로프로세서2	2016
3	2	AEE39051	종합설계기획	4	1	AEE49093	종합설계1	2013
4	1	AEE49093	종합설계1	4	2	AEE49095	종합설계2	2006

⑤ 컴퓨터공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1/2	2/1	ACS12021	프로그래밍	2	1/2	ACS20010	자료구조	2006
2	1/2	ACS20010	자료구조	3	2	ACS30010	알고리즘	2006
2	1	ACS11010	이산수학	3	2			2011
2	2	ACS24020	컴퓨터구조	4	1	ACS40051	종합설계1	2011
3	1	ACS20021	운영체제	4	1			
3	1	ACS33010	소프트웨어공학	4	1			
3	2	ACS33034	종합설계기획	4	1			
4	1	ACS40051	종합설계1	4	2	ACS40053	종합설계2	2006

⑥ 게임공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1/2	AMM12012	C프로그래밍	2	1	AMM21012	자료구조	2011
2	1	AMM20020	선형대수학	3	1	AMM32032	3D게임프로그래밍1	2013
3	1	AMM32032	3D게임프로그래밍1	3	2	AMM32033	3D게임프로그래밍2	2018
3	1	AMM31030	네트워크기초	3	2	AMM32020	네트워크게임프로그래밍	2018
3	2	AMM39012	종합설계기획	4	1	AMM49031	종합설계1	2013
4	1	AMM49031	종합설계1	4	2	AMM49034	종합설계2	2006

⑦ 신소재공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	AMT21004	재료열역학	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	AMT11009	신소재공학개론1	4	1	AMT46001	종합설계1	2006
1	2	AMT11010	신소재공학개론2					
3	2	AMT36001	종합설계기획	4	1	AMT46001	종합설계1	2013
4	1	AMT46001	종합설계1	4	2	AMT46003	종합설계2	2006

⑧ 생화학공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	AAK11085	일반생물학	2	1	ACH32014	응용미생물학	2011
1	1	AAK11053	일반화학1	2	2	ACH22007	분석화학	2011
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
3	1	ACH36001	종합설계기획	4	1	ACH46007	종합설계1	2013
4	1	ACH46007	종합설계1	4	2	ACH46009	종합설계2	2006

⑨ 나노-광공학

선 수 교 과				후 수 교 과				적용시작 학번
학년	학기	학수번호	교과목명	학년	학기	학수번호	교과목명	
1	1	ANO17001	창의성공학설계	1	2	ANO11009	C프로그래밍언어실습	2017
1	2	AAK11089	미적분학2	2	1	AAK21051	공업수학1	2007
1	2	ANO11008	광학물리학	3	2	ANO37002	종합설계기획	2015
2	2	ANO35019	나노반도체공학1	3	1	ANO35020	나노반도체공학2	2015
2	2	ANO025010	반도체열역학	3	1	ANO36007	반도체공정실습	2019
3	2	ANO37002	종합설계기획	4	1	ANO47006	종합설계1	2013
4	1	ANO47006	종합설계1	4	2	ANO47008	종합설계2	2006

3. 현장실무 교과(현장실습 등)

□ 현장실무 교과 유형

현장실무기초	현장실습 사전 교과로 전공 실무교육, 학생·기업 매칭 지원 및 현장실습 수행 목적 인식 제고로 효율적 현장실습 수행을 위한 교과
현장실습 (국내/국외)	현장적응력과 창의력을 지닌 인재양성을 위해 대학과 기업이 공동으로 참여하여 정해진 기간동안 국내외의 산업현장에서 실습을 수행하는 현장학습
EH교과	산업체 전문가와 공동으로 최신 심화 기술을 실험실습, 프로젝트 수행, 사례연구 발표, 전문가세미나, 현장견학 등의 형태로 교육하는 현장맞춤형 교과 -EH전공 : EH전공은 전문적인 기술 분야에 대한 산학협력 기반교육을 정규교과와 차별화하여 실시하는 전공심화 교과 -EH융합 : EH융합은 2개 이상 EH 또는 학과간(학문간) 협력하여 최신 융복합 기술을 정규교과와 차별화하여 습득할 수 있는 전공융합 교과
현장프로젝트 교과	산업체 현장수요 기반 팀 단위 프로젝트 수행을 중심으로 집중 실무교육을 실시하는 교과
취업연계형 인턴십	학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계하는 현장학습

구분	교과명	시기	실습기간	학점	성적부과	재수강	비고	
사전교과	현장실무기초	학기중	2시간	1	P/NP	가능	현장실습사전교과	
국내 현장실습	일반	현장실습1	방학중	4주(160시간) 이상	2	등급제 A+~F	불가	1년 이상 산업체 경력자 및 재직자는 타교과로 대체인정 가능
		현장실습2	방학중	6주(240시간) 이상	3			
		현장실습3	방학중	8주(320시간) 이상	4			
		현장실습4	학기중	12주(480시간) 이상	11			
		현장실습5	학기중	16주(640시간) 이상	14			
	창업	창업현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	4	P/NP	불가	전공과 관련된 창업을 한 자로 창업이후 신청 가능
		창업현장실습2	학기중	12주(480시간) 이상	11			
		창업현장실습3	학기중	16주(640시간) 이상	14			
	ICT	ICT학점이수 현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	4	P/NP	불가	ICT 현장실습 관련학과만 신청 가능 (전자, 컴공, 게임)
ICT학점이수 현장실습2		학기중	12주(480시간) 이상	11	P/NP	불가		
ICT학점이수 현장실습3		학기중	16주(640시간) 이상	14	P/NP	불가		
국외 현장실습	해외현장실습1	방학중	4주 이상	4	P/NP	불가	외국어능력이 중급이상이며, 평점 평균 3.0이상로 함 ※재학중 1회 한함	
	해외현장실습3	학기중	14주 이상	14				
EH교과	EH융합		3시간	2	등급제 A+~F	가능	EH교과이수 및 취득학점에 따라 EH인증제 운영	
	EH전공		3시간	2				
현장프로젝트교과	현장프로젝트	방학중	3시간	2	P/NP	가능		

취업 연계형 인턴십	인턴십1	3주 이상	3	P/NP	불가	상장회사(계열사 포함) 및 대학과 사전협약을 체결한 중견이상 규모 업체 대상
	인턴십2	5주 이상	5			
	인턴십3	8주 이상	8			

□ 학년별 현장실무 교과 이수학점

구 분	필수이수학점		최대이수 가능학점	비고
	신입생	편입생		
2001~2006학번	8	4	18	2012학번부터 EH교과는 2학점 까지만 인정
2007학번 이상	4	4	18	

□ 현장실습

- 학점이수

- 2019학년도부터 학기중(장기) 현장실습 참여대상 변경 (4학년→3,4학년)
- 재학 중 현장실무 교과 최대 18학점 이수 가능(재수강으로 학점변경 불가)
- 현장실습을 수행하는 학기에는 타 교과 수강이 불가하다. 단, 국내현장실습의 경우 실습시간과 중복되지 않는 범위 내에서 종합설계(캡스톤디자인)와 온라인강좌만 수강을 허용할 수 있다.

- 기타사항

- 2007학번부터 1년 이상의 산업체 경력자 및 재직자는 전공교과로 현장실무 교과 대체이수 가능
- 현장실습 참여 전 해당 학기 현장실습 오리엔테이션(사전, 안전, 성폭력예방교육 필수 이수(미이수시 서류접수 및 수강신청 불가))

※현장실습 사전교과인 ‘현장실무기초’ 과목 이수자는 해당 수업시간에 오리엔테이션이 진행되어 별도의 현장실습 오리엔테이션 이수 면제

- 공지된 접수기한 내에 ①현장실습 참가신청서 1부(지도교수 날인/서명), ②협약서 3부(실습기관 직인), ③커리큘럼 3부(실습기관 담당자 날인/서명)을 받아 각 1부, 총 3장의 서류를 반드시 ‘현장교육지원센터’에 본인이 직접 원본으로 제출(미제출시 수강신청 불가) → 확인 후 센터에서 학사팀으로 일괄 수강신청 처리
- 실습기간동안 현장실습 시스템에서 온라인으로 주간보고서 및 종합보고서, 실습후기를 작성하여야 하며 실습종료 후 정해진 제출기한 내에 ‘제출’ 버튼을 클릭하여 제출
- 문의 : 현장교육지원센터 (031-8041-0854, 0877 / TIP 201호)

□ EH교과

- 수강대상 : EH교과 개설학과 학생
 - ※ 타전공 EH교과 수강은 여석이 있을 경우 담당교수 사전승인 후 신청
- 개설 및 이수
 - 3~4학년, 학기 중 개설(동일교과에 한해 재수강 가능)
 - 기타사항 : 2012학번부터는 EH교과는 졸업기준으로 2학점까지만 인정
 - ※ EH교과(2학점)+ EH교과를 제외한 현장실무교과(2학점) 이수로 현장실무 졸업기준 4학점 충족 가능

〈EH교과 수강신청시 유의사항〉

- 소속학과 EH교과를 수강하는 것이 원칙
 - 학과 간 융합일 경우 해당학과 전체이며, EH 간 융합일 경우 EH 소속 학과임
- 타 학과 EH교과 신청 시 EH교과목 담당교수 사전승인후 신청가능
(EH교과 여석이 있을 경우에 한함)
 - 시기 : 정규학기 수강신청 종료후 별도 공지
 - ※ 신청 후 담당교수의 승인이 있어야 수강처리가 완료되며, 반드시 승인 여부 확인후 미승인시에는 수강신청 변경기간에 다른 교과로 수강신청
- 본인의 최대 신청가능학점 중 EH교과 학점이 남아있어야 수강신청 가능

□ 인턴십

- 수강대상 : “졸업연구2(캡스톤디자인2)”와“인턴십” 수강만으로 졸업이 가능한 재학생
- 수업목표 : 학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업 전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계
- 과목명 및 학점

과 목 명		학 점	성적
국문명	영문명		
인턴십1	Internship1	3학점	P/NP (재수강 불가)
인턴십2	Internship2	5학점	
인턴십3	Internship3	8학점	

- 개설 및 이수
 - 졸업학기에 이수할 수 있음
 - 1, 2학기에 개설 되며, 계절학기에는 개설되지 않음

- 3개 교과(인턴십1~3), 총 16학점까지 신청 가능함
- 현장실무 교과과목은 최대 18학점을 초과하지 못함
- 신청 시기 및 방법 : 매 학기 수강신청 기간 및 정정기간 1주일 전까지 인턴십
지원서 및 관련서류를 진로취업지원팀 담당자에게 제출
- 인턴십 종료 후 출근부, 이수증명서, 중간보고서 및 최종보고서를 제출하여
야하며 평가 후 Pass/Non-Pass로 성적부여
- 학교 홈페이지 공지사항에 인턴십 안내 및 관련서류 공지
- 인턴십 관련 문의 : 경력개발처 진로취업지원팀 하영아 (031-8041-0124)

4. 글로벌 잉글리쉬 수강안내

□ 2019학년도 글로벌 잉글리쉬 안내

1) 1, 2학기 나누어 학부 및 학과별 개설

- 1학기 (5개 학과, 2개 학부)
 - 기계설계공학과, 생명화학공학과, 나노-광공학과, 에너지전기공학과, 신소재공학과
 - 경영학부(IT경영전공, 산업경영전공)
 - 디자인학부(융합디자인전공, 디자인공학전공, 산업디자인전공)

- 2학기 (2개 학과, 3개 학부)
 - 기계공학과, 메카트로닉스공학과
 - 컴퓨터공학부(소프트웨어전공, 컴퓨터공학전공)
 - 전자공학부(임베디드시스템전공, 전자공학전공)
 - 게임공학부(게임공학전공, 엔터테인먼트컴퓨팅전공)

□ 글로벌 잉글리쉬 과정 개요

1) 수업 목표

: 일상적인 대화부터 혼자 국외 여행을 하고 업무를 처리할 수 있을 정도까지 영어 의사소통 능력을 높이며, presentation skills을 강화함

2) 학점 : 교양필수 2학점 (주당 4시간 수업)

3) 수강 인원 : 16~22명 (수준별 운영, 총 1~4단계로 구성 / 4단계 : 최상)

□ 수강신청 안내

1) 대상 : 2019학년도 1학년 신입생, 글로벌 잉글리쉬 미수강자 및 재수강자

2) 신청방법

○ 신입생 (2학기 수강 학부 및 학과만 해당)

- 신입생 레벨테스트 결과 등을 토대로 일괄 수강신청

- ※ 학생이 직접 수강신청을 하지 않음
- ※ 수강정정기간에 신청취소는 가능하나, 재신청은 학생이 직접 할 수 없음
- ※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정
- ※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로, 수업전 본인의 분반정보(강의실) 및 교수명 확인 필수
- ※ 수강정정기간동안 변동된 분반정보로 모두 전자출결 해야함

○ 신입생 외 수강 희망 학생

: 신입생 수강 신청 이후, 정원 내에서 직접 온라인 신청

※ 화/금 5~6교시 : 수강신청기간에 직접 수강신청

※ 미수강생(현재까지 수강이력 없음) 및 재수강 학생(C+,C0, D+, D0, 최초 수강학점이 F학점인 경우)에 한함.

- 재수강기준에 불일치하는 경우, 센터에서 취소 처리함.

※ 2019학번 신입생이 재수강반을 임의 신청하는 경우, 센터에서 취소처리함

3) 2019학년도 2학기 글로벌 잉글리쉬 수업시간표

학과 및 전공	시간표	비고
○ 전자공학부 전자공학전공	화/금 5~6교시 (13:30~15:20)	커뮤니케이션센터 일괄수강신청
○ 기계공학과 ○ 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	화/목 7~8교시 (15:30~17:20)	커뮤니케이션센터 일괄수강신청
○ 컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 ○ 게임공학부 게임전공 ○ 전자공학부 임베디드시스템 전공	화/목 9~10교시 (17:25~19:05)	커뮤니케이션센터 일괄수강신청
○ 메카트로닉스 공학과 ○ 게임공학부 엔터테인먼트컴퓨팅전공	수/금 1~2교시 (09:30~11:20)	커뮤니케이션센터 일괄수강신청
○ 재수강 5개반 (총100명)	화/금 5~6교시 (13:30~15:20)	직접 신청 (선착순)

(문의 : 커뮤니케이션교육센터 ☎ 031-8041-0811~3 / 0816 / 0818)

5. 부·복수전공 안내

□ 부·복수전공 신청자격

- 신청자격 : 1학년 수료 이상인 자
- 신청시기 : 매학기 말(6월, 12월)
- 신청절차
 - ① (학생 온라인 신청) 홈페이지 접속 -> 학생포탈 -> 통합정보시스템 -> 학사 행정 -> 학적 -> 복수(부)전공 -> 복수(부)전공신청-> 신청서 출력
 - ② (학과 상담) 소속학과 지도교수 및 학과장 상담, 신청학과 학과장 상담 및 신청서에 확인
 - ③ (학과 확인) 지도교수 및 소속학과 학과장, 신청학과 학과장 시스템 확인
 - ④ (교무처 승인) 학과 확인 후, 교무처 최종 승인

※ 연계전공의 경우, 연계전공 운영학과에서 직접 선발함(통합정보시스템에서 개별 신청 불가, 별도 문의바람)

□ 부·복수전공 졸업기준

구분	졸업 기준
부전공	21학점 이상 이수 (필수 6학점 이상)
복수전공	35학점 이상 이수 (필수 9학점 이상)

□ 부·복수전공 학점인정

- 부·복수전공 교과 인정은 이수한 당해연도, 학기의 교육과정을 적용
- 부·복수전공 승인 이전에 자유선택으로 기이수한 타학과 교과목이 해당연도 학기의 교육과정 상 부·복수전공 지정과목이었을 경우 이수한 것으로 인정
- 동일학부 내에서 부·복수전공은 전자공학부, 경영학부, 디자인학부만 허용
- 주전공과 부·복수전공 지정과목이 동일학부 내에서 공통 개설 과목일 경우, 부전공은 주전공과 9학점까지, 복수전공은 12학점까지 중복인정
- 복수전공 졸업요건은 충족하지 못하나 부전공 이수요건에 충족될 시, 부전공으로 전환하여 인정 가능 (2015학번까지 적용)
- 부·복수전공을 취소할시 기 취득한 학점은 자유선택 학점으로 이수

□ 2016학번 이후 공학인증 프로그램 필수적용에 따른 변경 사항

- 공학계열 부·복수전공 신청 시 전공학점은 복수전공 60학점 이상, 부전공 65학점 이상 이수로 가능 (단, 동일학부내 부·복수전공자는 제외)
- 공학인증 프로그램에서 복수전공을 사유로 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못할 경우 졸업 불가

6. 사회봉사 교과 수강안내

□ ‘사회봉사’ 교과 안내

- 1) 수업목표 : 봉사활동을 통한 인격 함양 배양, 사회적 책임감 및 시민의식 고취
- 2) 학 점 : 1학점
- 3) 이수구분 : 교양선택
- 4) 수강인원 : 00명 내외
- 5) 개설시기 : 1, 2학기
- 6) 성적부여 : P or NP
- 7) 기타사항 : 수강철회 및 재수강 불가

□ 신청안내

- 1) 수강대상 : 본교 재학생(단, 재학 중 17학점 이하 이수자 제외)
- 2) 운영일정

구분	내용	비고
8월 12일 10시 ~ 14일	1차 사회봉사기관 선택	통합정보시스템
9월 6일 10시 ~ 11일 15시	최종 사회봉사기관 선택	통합정보시스템
9월 18일 19시	기본소양교육	추후 공지
9월 23일 ~ 12월 24일	봉사활동 시행	각 단체 및 기관
12월 24일 ~ 27일 18시	결과보고서 제출	통합정보시스템

※ 통합정보시스템에서 신청 (자세한 사항은 학교 및 사회봉사단 홈페이지 참고)

- 3) 기타사항 : 개별 섭외기관 봉사 희망자는 아래의 기간내 구비서류(봉사활동기관 승인 신청서, 봉사활동 계획서) 제출(방문 또는 이메일), 승인 후 활동
* 제출기간 ☞ 1차 : '19.7.29.(월)~8.7.(수) 15시, 2차 : '19.8.26.(월)~9.4.(수) 15시

□ 유의사항

- 1) 재학 중 17학점 이하 이수자는 수강불가
- 2) 교과목의 특성상 수강철회 및 재수강 처리가 불가함.
- 3) 사회봉사 교과목 수강을 희망하는 학생들은 봉사시간이 정규 및 교양교과와 겹치지 않는 시간 내에서 수강신청이 필요
- 5) 수강신청 후, 학교에서 시행하는 기본소양교육(2시간)과 기관별로 진행되는 OT를 필히 참석해야 함.(불참 시 NP)

□ 문의사항

- KPU 사회봉사단 사회봉사지원센터 : 031-8041-0072 / winpark1318@kpu.ac.kr

7. 캡스톤디자인(종합설계) 교과운영

□ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 개요

구분	운 영 내 용
캡스톤디자인기획 (종합설계기획)	전교과과정을 통하여 습득한 지식과 기술을 바탕으로 지도교수와 상의하여 연구과제를 선정하고 이에 관한 문헌조사 및 제작방법 등에 관하여 학습·연구한다. (팀구성 및 주제선정, 유형선정등)
캡스톤디자인1 (종합설계1)	종합설계기획에서 계획한 과제에 의거 졸업작품을 설계 및 제작한다.
캡스톤디자인2 (종합설계2)	종합설계기획, 종합설계1에서 수행한 과제를 심화하여 연구 및 설계, 제작의 완성도를 높인다. 작품제작을 통한 문제해결 및 수행과정을 논문형식 보고서로 정리하며, 학과별 작품전시 등을 시행한다.

□ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 유형 구분

유형	팀 구성(2~5인)
창의작품형	1개 학과로 팀 구성(1~5인)
전공융합형	2개 학과 이상으로 팀 구성
기업연계형	1개 이상의 기업과 연계하여 팀 구성
창업연계형	창업 및 상품화가 가능한 과제를 창업을 목적으로 팀 구성
지역연계형	지역사회 수요 과제를 해결하기 위한 팀 구성

□ 캡스톤디자인(종합설계) 이수체계

- 캡스톤디자인기획(1학점)→캡스톤디자인1(3학점)→캡스톤디자인2(2학점)
순서로 순차적으로 수강
- 캡스톤디자인기획 예외 대상자 및 이수
 - 대상자 : 2015-2학기 이전 휴학자 중 4학년 복학생, 캡스톤디자인1 기이수자
 - 이수 : 기획 교과목 이수 없이 캡스톤디자인1, 2 이수 가능
 - ※ 예외 대상자가 있을 경우, 소속학과에 캡스톤디자인2(3학점) 개설
수강신청은 소속학과와 학사팀이 확인 후 수강신청 처리함
- 해외파견 프로그램(교환학생, 해외현장실습 등)에 참여하더라도 캡스톤디자인(종합설계)기획 예외대상자에 포함되지 않으므로, 3학년 2학기에 해외프로그램 참여 시 유의바람

IV. 2019학년도 2학기 수강신청 안내

1. 수강가능학점 : 18학점 ~ 21학점(현장실무 교과 포함)

직전학기 평점평균 3.75 이상인 자는 3학점 초과하여 최대 24학점까지 신청가능

구분	최소 권장학점	최대 신청학점	비고
일반학생	18학점	21학점	직전학기 평점평균 3.75 이상인 경우 → 최대 24학점 신청가능
학사경고자 신청학점 제한	18학점	18학점	방학중 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수시 → 최대 21학점 신청가능

※ 단, 6학기 이상 이수자에게는 학사경고자 신청학점 제한을 적용하지 않음

2. 수강신청 기간 및 수강 대상

구분	수강대상의 범위
희망과목 미리담기 7.31(오전10시) ~ 8.2(오후11시59분)	- 인원 제한 없음 (희망과목을 미리 담아두는 기능임) - 1차 수강과목에 한해 희망담기 가능 (공통교양 과목 및 소속학과/ 학년의 개설과목에 한함)
장애학생 우선 수강신청 (학생지원팀에 장애학생 등록 및 우선수강신청 제도 신청 학생) 8.6(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 모든 교과 수강신청 가능 - 타학과 교차신청 가능 (9학점까지 가능, 4학년은 제한없음)
홀수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 홀수인 학생) 8.7(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 소속학과/소속학년 개설교과목 - 공통교양(일반교양,공학기초)과목
짝수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 짝수인 경우) 8.8(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 부/복수 전공과목(대상자에 한함)
전체학생 수강신청 (재학생 전체) 8.9(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 모든 교과 수강신청 가능 - 타학과 교차신청 가능 (9학점까지 가능, 4학년은 제한없음)
수강내역 확인 및 정정 (재학생 전체) 9.2(오전10시) ~ 9.6(오후11시59분)	

3. 수강신청 방법

- 1) 인터넷 주소창에 아래 주소를 직접 입력 후 수강신청 접속
: <http://sugang.kpu.ac.kr>
- 2) 스마트폰용 수강신청 앱 접속 : 플레이스토어 또는 앱스토어에서 “산기대 수강신청” 을 다운로드 후 접속

4. 교수-자녀 간 강의수강 관련 유의사항

- 강의를 수강하고자 하는 학생이 교과목 담당교원의 자녀인 경우, 선택 및 교양 교과목의 경우에는 부모의 강의를 가급적 수강하지 않도록 하며, 필수 교과목의 경우에도 분반 구성 시 타 분반 선택하여 수강할 것.

5. 폐강과목 안내

- 수강인원 미달로 과목 폐강 시 해당학생의 폐강과목은 자동 삭제함
(폐강에 의한 추가 수강신청은 시행치 않음, 수강정정기간에 수강인원 확인 하여 미리 수강정정 요망)
- 폐강과목 공고 : 수강정정기간 후 본교 홈페이지에 공고

6. 기업인재대학(계약학과 및 재직자과정) 수강안내

- 기업인재대학의 교육과정은 별도로 운영하므로 일반학과 학생들이 수강 할 수 없으며, 기업인재대학 학생 역시 일반학과 교육과정을 원칙적으로는 수강할 수 없음
(단, 기업인재대학 학생이 학점 미이수(F)로 부득이 일반학과 수업 수강이 필요할 경우 지도교수와의 상담 후 학과 사무실을 통해 추가 수강신청서를 작성한 후 신청 가능함)

7. 기타 학사제도 안내

1) 재수강

- C+이하인 과목에 한하여 교과목당 2회까지 허용한다. 다만, F학점을 받은 교과목은 재수강 횟수에 포함하지 않는다. (재수강 횟수 제한은 2018-1학기 이후 취득한 교과목에 적용한다.)
- 재수강 과목의 성적은 A0까지 적용 가능함(2018학번 이후는 최대 B+까지 가능)
- 재수강시 해당과목의 성적은 재수강하는 교과목의 성적이 부여되는 시점에서 이전 성적을 삭제처리 함(재수강에 따라 F학점을 받아도 이전 성적은 삭제됨)
- 다만, 재수강 과목을 학기 중 수강 철회할 경우 이전 성적이 그대로 인정
- 재수강 불가교과 : 현장실습, 해외현장실습, 사회봉사, 인턴십

2) 학점포기

- 이미 이수한 교과목이 교육과정의 개편에 따라 폐지되어 재수강이 불가능하고 그 성적이 C+이하인 경우에 해당과목의 성적을 포기 할 수 있다.
- 2학년 이상 수료한 학생에 한하여 매학기 소정기간에 인터넷으로 학점포기 신청을 하여, 승인받아야 한다.

3) 수강철회

- 정해진 기간 내(개강일 4주 이내 정해진 기간)에 인터넷으로 수강과목을 철회(2과목 이내)신청, 수강하고 있는 과목을 취소하는 제도(잔여학점 12학점이여야 함)
- 철회 불가교과 : 사회봉사

V. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

1. 개 요

- 본교와 서울디지털대학(Seoul Digital University)과의 학점교류 협정에 의해 서울디지털대학교에 개설된 온라인 강좌를 수강하여 학점을 취득하는 제도

2. 학점교류(SDU)운영 내용

- 수강신청 대상 : 3학년 이상 수료한 4학년 재학생(방학중 수강신청 기간)
- 수강신청 방법 : 수강신청 기간에 학교 홈페이지 수강신청 화면을 통해 일반 교과와 동일하게 신청, SDU 교과는 교과목명 앞에 (SDU)표기가 되어 있음
- 학기당 최대 수강 가능학점 : 3학점
- 재학중 최대 9학점까지만 수강가능(군이러닝 및 학점포기 교과목은 제외)
- 교과 이수구분 : 교양선택
- 성적부여 : SDU에서 부여한 성적을 인정하는 것을 원칙으로 하되, 교과목에 따라 일부 조정 가능

3. 서울디지털대학교 교과목 수강 요령

1) 수강방법 : 인터넷 접속 → <http://union.sdu.ac.kr> 접속하여 로그인 후 수강

2) ID 및 패스워드

- ID : u19 + 학번, 패스워드 : 생년월일 6자리(예:820101)

3) 강의 진행

- 개강 및 수업기간 : 9월 초(개강일로부터 15주간)
- 주차별 수강기간 : 해당 주차 전후로 약 10일간 open
(정확한 일자와 시간은 SDU 홈페이지 학생 공지사항 참조)

4) 평 가

- 출석점수 : 기간 내 출석 100% 인정, 기간이후 수강 시 50% 인정
- 퀴즈 및 과제물 : 담당교수의 재량에 따라 실시
- 시험 : 중간, 기말고사는 온라인으로 정해진 시간에 실시
- 성적평가

- 출석이 3/4 미만일 경우 성적은 0점 처리됨
- 성적 확인 및 이의신청은 정해진 기간 내에 서울디지털대학연합에서 가능함