2021 학년도 1 학기

수 강 신 청 안 내

KPU 한국산업기술대학교

궁금한 점이 있으세요?

아래 전화번호로 문의하시기 바랍니다.

☎ 학과사무실(수강신청 및 수강정원 관련 문의)

학 과 명	전 화 번 호	학 과 명		전 화 번 호
기계공학과	031-8041-0400	디자인공학부		031-8041-0660
기계설계공학과	031-8041-0420	경영학부		031-8041-0760
메카트로닉스공학과	031-8041-0450	교양교육운영센터 (교양관련 문의)		031-8041-0184, 0185
전자공학부	031-8041-0470			
컴퓨터공학부	031-8041-0511	미래대학 (연계전공)	교학팀 (연계전공 문의)	031-8041-0447
게임공학부	031-8041-0550		벤처창업전공	031-8041-0996
신소재공학과	031-8041-0580		정보소자융합재료	031-8041-0580
생명화학공학과	031-8041-0610		스마트팩토리전공	031-8041-0685
나노반도체공학과	031-8041-0710		반도체디스플레이융합	031-8041-0710
에너지 · 전기공학과	031-8041-0690		미래자동차공학	031-8041-0420

☎ 대학본부

업무구분(부서명)	전 화 번 호	업무구분(부서명)	전 화 번 호
학적 (학사팀)	031-8041-0022	수업 (학사팀)	031-8041-0023
교육과정 (학사팀)	031-8041-0025	졸업작품 지원 (학사팀)	031-8041-0026
성적 및 졸업 (학사팀)	031-8041-0024	현장실습 (현장교육지원센터)	031-8041-0877
등록금 (회계팀)	031-8041-0153	장학금 (장학팀)	031-8041-0092
공학인증 문의 (공학교육혁신센터)	031-8041-0042	전산시스템 (정보화센터)	031-8041-0272
기숙사 (학생지원팀)	031-8041-0082	어학졸업자격 (커뮤니케이션교육센터)	031-8041-0811

차 례

Ⅰ. 학사 일정표

1. 2021학년도 학사일정
2. 교시별 수업시간

Ⅱ. 2021년도 주요 학사제도

○ 학사제도

1. 부복수 및 현장실무 이수기준 변경(2020.9.1 일부터 기 개정되어 시행 중인 제도)
2. 이수구분 계열기초 변경(2021학번부터 적용)
3. 수료처리 제도 변경
4. 융합전공 신설

○ 교육과정

1. 교양교육과정 개편
2. 현장실무 개편

Ⅲ. 학사정보 안내

1. 졸업기준
2. 공학인증 이수에 관한 사항
3. 현장실무 교과 안내
4. 글로벌잉글리쉬 수강 안내
5. 부·복수전공 안내
6. 사회봉사 교과 수강 안내
7. 캡스톤디자인 수강 안내

Ⅳ. 2021학년도 1학기 수강신청 안내

1. 수강 가능 학점
2. 수강신청 기간 및 수강대상
3. 수강신청 방법
4. 폐강과목
5. 기업인재대학 수강안내
6. 기타 학사제도 안내

Ⅴ. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

Ⅰ. 학사 일정표

1. 2020학년도 학사력

월 \ 요일	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정	
2021. 2	1.31	1	2	3	4	5	6	2.1.~3	1학기 수강과목 미리담기
								2.1.~5.	동계 계절학기 성적입력 및 정정
	7	8	9	10	11	12	13	2.8.~10.	1학기 수강신청
	14	15	16	17	18	19	20	2.19.	2020학년도 학위수여식
	21	22	23	24	25	26	27	2.22.~26.	1학기 2차 휴학신청
								2.22.~26.	1학기 등록기간
								2.24.	2021학년도 입학식
	28	3.1	3.2					2.25.~26.	신입생 수강신청
								3.2.	1학기 개강
3		1	2	3	4	5	6	3.2.	1학기 개강
	7	8	9	10	11	12	13	3.2.~8.	1학기 수강정정 및 확인
	14	15	16	17	18	19	20	3.16.~18.	1학기 수강철회 기간
	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30	31				3.29.	학기 개시일 4주(28일)선
4					1	2	3		
	4	5	6	7	8	9	10	4.16.	교내 1차 어학자격시험
	11	12	13	14	15	16	17	4.20.~26.	1학기 중간고사
	18	19	20	21	22	23	24	4.30.	학기 개시일 60일선
	25	26	27	28	29	30			
5							1		
	2	3	4	5	6	7	8	5.13.~14.	체육대회
	9	10	11	12	13	14	15	5.21.	교내 2차 어학자격시험
	16	17	18	19	20	21	22	5.30.	학기 개시일 90일선
	23	24	25	26	27	28	29		
	30	31							
6			1	2	3	4	5	6.8.~21.	기말고사(15~16주차)
	6	7	8	9	10	11	12	6.15.~21.	보강주(16주차)
	13	14	15	16	17	18	19	6.15.~25.	1학기 성적입력
	20	21	22	23	24	25	26	6.18.	교내3차 어학자격시험
								6.22.	하계방학 시작
	27	28	29	30				6.22.~24.	2학기 1차 복학신청
								6.28.~30.	1학기 성적확인 및 정정
7					1	2	3	7.5.~6.	하계 계절학기 수강신청
	4	5	6	7	8	9	10	7.5.~9.	2학기 전과·재입학 신청
	11	12	13	14	15	16	17	7.8.~9.	하계 계절학기 등록기간
	18	19	20	21	22	23	24	7.12.~30.	하계 계절학기 수업기간
								7.19.~23.	2학기 2차 복학신청, 1차 휴학신청
	25	26	27	28	29	30	31	7.27.~29.	2학기 수강과목 미리담기
8	1	2	3	4	5	6	7	8.2.~6.	하계 계절학기 성적입력 및 정정
	8	9	10	11	12	13	14	8.4.~6.	2학기 수강신청
	15	16	17	18	19	20	21	8.20.	2020학년도 후기 학위수여자 졸업기준일
	22	23	24	25	26	27	28		(학위수여 행사, 포토존 및 학위복대여)
								8.23.~27.	2학기 2차 휴학신청
	29	30	31					8.23.~27.	2학기 등록기간

요일 / 월	일	월	화	수	목	금	토	학 사 일 정	
9				1	2	3	4	9.1.	2학기 개강
	5	6	7	8	9	10	11	9.1.~7.	2학기 수강정정 및 확인
	12	13	14	15	16	17	18	9.15.~17.	2학기 수강철회 기간
	19	20	21	22	23	24	25	9.28.	학기 개시일 4주(28일)선
	26	27	28	29	30				
10						1	2	10.6.~8	Techno Festival
	3	4	5	6	7	8	9	10.13.~14	제21회 산학협동 산업기술대전
	10	11	12	13	14	15	16	10.15	교내 4차 어학자격시험
	17	18	19	20	21	22	23	10.20.~26.	2학기 중간고사
	24/31	25	26	27	28	29	30	10.30.	학기 개시일 60일 시점
11		1	2	3	4	5	6		
	7	8	9	10	11	12	13	11.19.	교내 5차 어학자격시험
	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30					11.29.	학기 개시일 90일 시점
12				1	2	3	4	12. 8.~21.	기말고사(15~16주차)
	5	6	7	8	9	10	11	12.15.~22.	보강주(16주차+1일)
	12	13	14	15	16	17	18	12.15.~28.	2학기 성적입력
	19	20	21	22	23	24	25	12.20.	개교기념일(24주년)
	26	27	28	29	30	31		12.22.	동계방학 시작
								12.27.~29.	1학기 1차 복학신청
								12.28.~31.	2학기 성적확인 및 정정
2022. 1							1	1.3.~4.	동계 계절학기 수강신청
	2	3	4	5	6	7	8	1.3.~7.	1학기 전과·재입학 신청
	9	10	11	12	13	14	15	1.6.~7.	동계 계절학기 등록기간
	16	17	18	19	20	21	22	1.14	교내 6차 어학자격시험
	23	24	25	26	27	28	29	1.10.~1.28.	동계 계절학기 수업기간
	30	31						1.17.~21.	1학기 2차 복학신청, 1차 휴학신청
								1.24~26	1학기 수강과목 미리담기
2022. 2			1	2	3	4	5	2.3.~9.	동계 계절학기 성적입력 및 정정
								2.8.~10.	1학기 수강신청
	6	7	8	9	10	11	12	2.18.	2021학년도 학위수여식
	13	14	15	16	17	18	19	2.21.~25.	1학기 2차 휴학신청
								2.21.~25.	1학기 등록기간
	20	21	22	23	24	25	26	2.23.	2022학년도 입학식
								2.24.~25.	신입생 수강신청
	27	28	3.1	3.2				3.2.	1학기 개강

※ 본 책자에 등재된 학사일정은 변경될 수 있으니 반드시 홈페이지에 학사일정을 확인바람
(학교 홈페이지 - 학사정보 - 자료실 - 학사일정 참조)

2. 교시별 수업시간

교시	수업시간	교시	수업시간
1교시	09:30~10:20	9교시	17:25~18:15
2교시	10:30~11:20	10교시	18:15~19:05
3교시	11:30~12:20	11교시	19:05~19:55
4교시	12:30~13:20	12교시	20:00~20:50
5교시	13:30~14:20	13교시	20:50~21:40
6교시	14:30~15:20	14교시	21:40~22:30
7교시	15:30~16:20		
8교시	16:30~17:20		

Ⅱ. 2021학년도 주요 학사제도

학사제도 변경

1. 부복수 및 현장실무 이수기준 변경('20.9.1 일부터 기 개정되어 시행 중인 제도)

○ **(부·복수전공)** 주전공 학점 하향 조정

- 전체 계열(공학, 디자인, 상경) 적용

<현행>

계열	부전공		복수전공	
	주전공	부전공	주전공	복수전공
공학	65	21	60	35
디자인	81		81	
상경	72		72	

⇒

<변경 후)>

계열	부전공		복수전공	
	주전공	부전공	주전공	복수전공
전체 계열	**60(-5)**	21 (유지)	**48(-12)**	**36 (+1)**
	60(-21)		**48(-33)**	
	60(-12)		**48(-24)**	

○ **(현장실무 이수기준)** 현장실무 이수기준 완화

- (현행) 필수 4학점 이수 → (변경 후) 1개 교과 이상 이수

※ 단, 현장실무기초(1학점) 1개 교과만 이수하는 경우는 미인정

◈ 현장실무 이수기준 충족 / 미충족 사례

사례	이수기준	졸업기준 충족여부	비고
현장실습1(2학점) 만 이수	1개교과 이상 이수	충족	전체 재학생 (학번무관) 적용
EH교과(2학점) 만 이수		충족	
현장실무기초(1학점) 만 이수		미충족	

□ 적용시기

○ **(학생 불이익배제 원칙 적용)** 부·복수전공(다전공) 및 현장실무 교과 이수기준 개정을 **2020.9.1.일부터 전체 재학생 대상 적용**

2. 이수구분 계열기초 폐지(2021학번부터 적용)

◈ 적용대상 유의

○ 이수구분 계열기초 폐지는 2021학번부터 적용(즉, 2020학번까지는 기존의 계열기초 이수기준 및 교과목별 이수구분 유지)

□ 교양

○ **'계열기초' 이수구분 폐지**(계열기초(교양) → 교양)

- 기존 계열기초(교양)을 교양교육과정(교과구분 : 계열기초)으로 개편. 즉, **교양교육과정 교과구분을 '기초교과, 핵심교양, 일반교양, 커리어교과, 계열기초'**로 개편

<현행>

이수구분	교과구분
교양	기초교양
	핵심교양
	일반교양
	커리어교과
계열기초	계열기초(교양)
	계열기초(전공)
전공	
현장실무	국내외 현장실습 등

⇒

<개편(안)>

이수구분	교과구분
교양	기초교과
	핵심교양
	일반교양
	커리어교과
	계열기초
전공	-
현장실무	국내외 현장실습 등

□ 전공

○ **'계열기초' 이수구분 폐지**(계열기초(전공) → 전공)

- 기존 **계열기초(전공)을 전공으로 개편**. 단, 공학인증 관리를 위한 '계열기초' 구분은 공인원(ABEEK) 인증기준에 따라 계속 유지

3. 수료처리 제도 변경

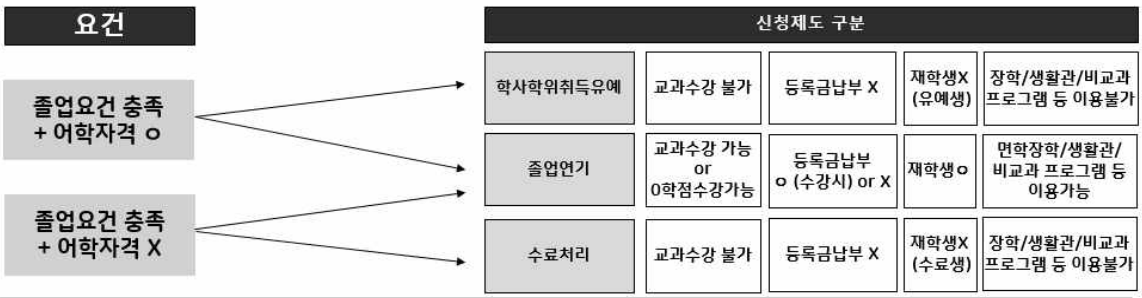
□ 제도 안내

ㅇ 학사학위 취득 유예: 졸업요건을 모두 충족하였으나, 진로 탐색 등으로 졸업시기를 조정하고자 할 때 졸업을 유예 신청할 수 있는 제도

ㅇ 졸업 연기: 수료(또는 졸업) 요건을 충족하였으나, 학점 이수추가를 원하는 경우 재학생 신분을 유지하면서 수강신청을 할 수 있는 제도

ㅇ 수료 처리: 어학자격을 제외한 졸업요건을 충족하여 해당학과의 수업 이수를 마쳤을 때 신청할 수 있는 제도

□ 제도 비교표



구분	학사학위취득유예	졸업연기	수료	졸업불가
요건	어학자격을 포함한 졸업요건 충족	소속전공 수료 (또는 졸업)요건 충족	어학자격을 제외한 졸업요건 충족	어학자격 및 졸업요건 미충족
신청횟수	최대 2회	제한 없음 (0학점수강 최대2회)	-	-
신청절차	소정기간 내 신청필요		별도 신청 없음 (요건 해당 시 자동 처리)	
교과목 수강신청	X(불가)	O(가능) *0학점 수강가능	X(불가)	O(필수)
등록금 납부	불필요	납부 (0학점 수강시 납부 불필요)	불필요	납부(추가학점 수강에 따름)
처리이후 학적상태	유예생	재학생	수료생	재학생
증명서 발급	재학증명서, 졸업예정증명서		수료증명서, 졸업예정증명서 (어학자격자료제출이후)	재학증명서, 졸업예정증명서 (졸업학점이수이후)

4. 융합전공 신설

□ 2021학년도 융합전공(기존 연계전공) 신설

○ 2021학년도부터 2개 융합전공 신설(디지털엔지니어링전공, 인공지능융합전공). 총 7개의 융합전공 운영

○ 융합전공 운영 현황

전공명	개설유형	운영 구분	주관학과	참여학과	복수전공 학위명	신설시기
벤처창업전공	일반	부전공, 복수전공	경영학부	컴퓨터공학부, 디자인공학부	벤처경영학사	2017-1
반도체소재	주문식교육과정	부전공	신소재공학과	생명화학공학과		2017-2
스마트팩토리전공	일반	부전공, 복수전공	경영학부	메카트로닉스공학과, 게임공학부	스마트팩토리경영학사	2018-2
반도체・디스플레이융합전공	일반	부전공, 복수전공	나노반도체공학과	신소재공학과	반도체・디스플레이융합공학사	2019-2
미래자동차공학전공	일반	부전공	기계설계공학과	기계공학과, 전자공학부, 컴퓨터공학부		2019-2
디지털엔지니어링전공	일반	부전공	기계공학과	기계설계공학과, 디자인공학부		2021-1
인공지능융합전공	일반	부전공	컴퓨터공학부	메카트로닉스공학과, 기계설계공학과		2021-1

교육과정 변경

1. 교양교육과정 개편

□ 2021학년도 교양교육과정 개편 내역

구분	주요 개편 내용
핵심교양 교과 신설	▷ 핵심교양의 5개 분야 중 4개 분야에 대하여 1개 교과목씩 신설 ▷ 과학기술과 대중문화(핵심교양(문학과 예술)), 과학기술의 철학적 이해(핵심교양(역사와 철학)), 정보시대와 미디어(핵심교양(기업과 미디어)), 현대정치와 시민의식(핵심교양(인간과 사회))
전산학 교과 신설	▷ 비전공 학생 대상의 전산학 교과를 확대하기 위하여 기존 1개 교과목을 폐지하고 3개 교과목을 신설(컴퓨터, 게임공학부 수강 불가) ▷ IOT-인공지능-빅데이터 폐지 → 4차산업혁명과 인공지능, 빅데이터 입문, 사물인터넷을 품은 미래사회 신설

2. 현장실무 개편

○ 현장실무 교육과정 신설

- ER교과 신설 : 교수 연구과제 참여 형태 현장실습(2학점)
- **스타트업체험현장실습** 신설 : 권역 내 스타트업 기업 인턴십 형태(3학점)

○ 현장실습 학점체계 개편

- (4주) 2학점 → **3학점**, (12주) 11학점→ 12학점 등으로 개편

○ 현장실무 전공학점 인정 제도 신설

- **현장실무 교과 최대 3학점**을 **전공학점으로 인정**하는 제도 신설

※ 관련 세부절차는 학사공지 등을 통해 1학기 중 별도 안내 예정

- **현장실습(국내,국외)에 한해 전공학점 인정**

○ 국내현장실습 성적평가 방식 개편

- 절대평가 → P/NP(즉, **모든 현장실무 교과의 성적평가를 P/NP**로 개편)

3. 지역사회참여교과(CE, Community Engagement)

○ 2021학년도부터 운영되는 교과 형태로, 학생이 주체가 되어 시흥시 현안을 이해하고 긍정적 사회변화 주도하는 교과

○ 학생은 지역사회참여교과에 참여함으로써 팀 활동을 통한 협업 및 배려감 형성, 리더십 향상, 의사소통 능력 및 사회적 책임감 향상 등 가능

○ 지역사회 이해형, 지역사회 문제 해결형의 두 가지 트랙으로 운영

※ 수업 진행에 필요한 비용 별도 지원 가능(지원여부 및 금액은 교과별 상이할 수 있음)

Ⅲ. 학사정보 안내

1. 졸업 기준

통합정보시스템을 통해 현재 이수학점과 잔여학점 확인 가능
(졸업 필수 교과 리스트와 현황도 조회 가능)

통합정보시스템 → 학적 → 학적정보조회 → 졸업자가진단
(편입생 및 전과생은 졸업 기준 외 별도로 지정된 선이수 과목 모두 이수 필요)

□ 학번별 졸업 기준

○ 졸업 기준 학점

학번	계열 구분	총학점	교양	계열기초	전공	현장 연구	어학 자격
2012	공학	150	27	24 (게임:15)	75	1개교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 14학번 이후부터 토익 700점 이상 취득)
	디자인	150	27	4	81		
	경영	140	27	0	72		
2013 ~ 2015	공학	150	27	24 (게임:17,컴퓨터:20)	75		
	디자인	150	27	0	81		
	경영	140	27	10	72		
2016	공학	150	27	30 (게임:18,컴퓨터:20)	75		
	디자인	150	27	0	81		
	경영	140	27	10	72		
2017 ~ 2020	공학	140	25	30 (게임:18,컴퓨터:20)	70		
	디자인	140	25	0	81		
	경영	135	25	10	72		

학번	계열 구분	총학점	교양	전공	현장 연구	어학 자격
2021	공학	140	42	75	1개교과 이상 이수	토익 550점 이상 취득 (경영학부 토익 700점 이상 취득)
	디자인	140	42	75		
	경영	135	42	72		

※ 학사과정 수료를 위해서는 상기 표의 총학점과 영역별(전공, 교양, 계열기초, 현장실무) 기준학점을 모두 충족해야 함

※ 입학 시에 안내되는 교육과정(입학년도 기준)을 기준으로 필수과목(전공, 교양, 계열기초)을 반드시 이수해야 하며, 계열별 지정되어 있는 핵심교양을 이수해야 함

○ **졸업 필수교과**

<table>
<tr><th>학번</th><th colspan="2">이수구분</th><th colspan="2">이수기준</th></tr>
<tr><td rowspan="5">2012</td><td colspan="2" rowspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 / 가치와비전(프레시맨세미나)</td></tr>
<tr><td colspan="2">핵심교양 영역별 1개 이상</td></tr>
<tr><td rowspan="2">계열
기초
필수</td><td>공학
계열</td><td colspan="2">수학1,2 / 공업수학1(게임 제외) / 계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td>디자인
계열</td><td colspan="2">학과지정 필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td rowspan="5">2013</td><td colspan="2" rowspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 영어1, 2 / 글로벌잉글리쉬 /
가치와비전(프레시맨세미나)</td></tr>
<tr><td colspan="2">핵심교양 영역별 1개 이상</td></tr>
<tr><td rowspan="2">계열
기초
필수</td><td>공학
계열</td><td colspan="2">수학1,2 / 공업수학1(컴퓨터, 게임 제외) / 계열기초(전공) 모두
이수</td></tr>
<tr><td>상경
계열</td><td colspan="2">수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td rowspan="6">2014
~
2017</td><td colspan="2" rowspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 가치와비전(프레시맨세미나)
고급영어・대학영어・영어 중 택 1 (수준별 1개 교과의 1, 2과정을 모두 이수)</td></tr>
<tr><td colspan="2">핵심교양 영역별 1개 이상</td></tr>
<tr><td rowspan="3">계열
기초
필수</td><td rowspan="2">공학
계열</td><td>기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,
생명화학, 나노-광, 에너지·전기</td><td>미적분학1,2
공업수학1</td></tr>
<tr><td>컴퓨터, 게임</td><td>수학1,2</td></tr>
<tr><td colspan="2">계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">상경
계열</td><td colspan="2">경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td rowspan="6">2018</td><td colspan="2" rowspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 영어1, 영어2
/ 가치와비전(프레시맨세미나), 창의와실천(실천창의세미나)</td></tr>
<tr><td colspan="2">계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강</td></tr>
<tr><td rowspan="3">계열
기초
필수</td><td rowspan="2">공학
계열</td><td>기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,
생명화학, 나노-광, 에너지·전기</td><td>미적분학1,2
공업수학1</td></tr>
<tr><td>컴퓨터, 게임</td><td>수학1,2</td></tr>
<tr><td colspan="2">계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">상경
계열</td><td colspan="2">경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td>2019
~</td><td colspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 영어1, 영어2
/ 가치와비전, 창의와실천 / 진로와 미래</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">2020</td><td colspan="2"></td><td colspan="2">계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강</td></tr>
<tr><td rowspan="3">계열
기초
필수</td><td rowspan="2">공학
계열</td><td>기계, 기설, 메카, 전자, 신소재,
생명화학, 나노-광, 에너지·전기</td><td>미적분학1,2
공업수학1</td></tr>
<tr><td>컴퓨터, 게임</td><td>수학1,2</td></tr>
<tr><td colspan="2">계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td>상경
계열</td><td colspan="2">경영수학1,2 / 계열기초(전공) 모두 이수</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
<tr><td rowspan="2">2021</td><td colspan="2">교양
필수</td><td colspan="2">글쓰기 / 글로벌잉글리쉬 / 영어1, 영어2
/ 가치와비전, 창의와실천 / 진로와 미래
계열별 지정된 핵심교양 영역 중 최소 4개 영역 1개 교과 수강</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공필수</td><td colspan="2">전공필수 모두 이수</td></tr>
</table>

□ 학사학위 취득 유예 및 졸업연기 제도

○ 학사학위 취득 유예 : 졸업요건(졸업학점, 어학자격, 종합설계 및 캡스톤 디자인 등)을 모두 충족한 졸업예정자가 졸업시기를 조정할 수 있는 제도

○ 졸업연기 : 수료요건 또는 졸업요건을 충족하였으나 추가적으로 교과 이수가 필요한 경우 졸업을 연기하고 재학생으로 남을 수 있는 제도

< 제도 비교 안내>

구분	학사유예	졸업연기	수료	졸업불가
요건	어학자격을 포함한 졸업요건 충족	소속전공 수료(또는 졸업) 요건 충족	어학자격을 제외한 졸업요건 충족	어학자격 및 졸업요건 미충족
최대신청횟수	최대 2회	제한없음 (0학점 수강 최대 2회)	-	-
신청절차	소정기간 내 신청필요		별도 신청 없음 (요건 해당 시 자동 처리)	
교과 수강	X(불가)	△(가능)	X(불가)	O(필수)
등록금 납부	불필요	1학점 이상 수강시 필요	불필요	필요
처리이후 학적상태	유예생	재학생	수료생	재학생
증명서 발급	재학증명서, 졸업예정증명서		수료증명서, 졸업예정증명서 (어학자격 충족 시)	재학증명서, 졸업예정증명서 (졸업학점 이수 시)

2. 공학인증 이수에 관한 사항

□ 공학인증 프로그램 대상

- 입학연도별 인증프로그램 적용대상 및 예외적용 기준

○ 2006~2015학년 이전 입학자: 인증 선택

○ 2016학년 이후 입학자: 인증 필수(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 재입학생, 외국인 유학생은 예외로 함)

※ 예외적용자는 본인이 원할 경우 **전입/전출 절차를 통**하여 인증 프로그램 이수 또는 포기(전출) 할 수 있음.

- 인증프로그램 졸업 기준

○ 인증프로그램 참여 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족해야 한다.

□ 한국공학교육인증원 인증 기준

○ 공학교육인증 교과영역별 최소 이수 학점 기준

구분	KEC 2015 - 공학	KCC 2015 - 컴퓨터·정보기술
대상학과	기계, 기계설계, 메카, 전자공학부 전자공학전공, 신소재, 생명화학, 나노반도체	컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공, 게임공학부 게임공학전공
계열기초	(MSC) 30학점 이상	(BSM) 18학점 이상 (전산학 제외)
전공	54학점 이상(설계 12학점 포함)	60학점 이상 (설계 12학점 포함)
비고	· '기초과학' 중 실험 1과목은 반드시 포함(컴퓨터공학 예외) · 계열기초(MSC) 전산학 1과목이상 필수 이수	

□ 본교 공학인증 졸업 기준

구분	전문교양	계열기초(MSC / BSM)	전공	설계
기계공학, 기계설계공학, 메카트로닉스공학, 전자공학부 전자공학전공, 신소재공학, 생명화학공학, 나노반도체공학	**18학점** (기초교양) + (핵심교양 영역별 최소 1과목 이수)	**30학점 이상** - 전공별 인증필수교과 필수 이수 - 전산학 1과목이상 필수 이수	**54학점 이상**	**12학점 이상** (전자, 신소재 9학점 이상)
컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공		**18학점 이상** - 물리학 필수 이수 - 전산학 제외	**60학점 이상**	**12학점 이상**
게임공학부 게임공학전공		**18학점 이상** - 일반물리학1, 일반물리학실험1 필수 이수 - 전산학 제외		
비고	**· 학교 졸업기준과 공학인증 졸업기준을 모두 충족해야 함.** · 세부사항은 공학교육혁신센터 홈페이지 공학인증 졸업기준 안내 참조.			

○ 인증프로그램에 참여하는 학생은 인증기준을 포함한 학칙의 졸업요건을 충족하여야 함(대학 졸업 기준과 별도로 체크되는 인증 프로그램 이수 기준임에 유의)

○ 인증프로그램을 운영하는 학과에 2016학년도부터 입학한 학생은 입학과 동시에 인증 프로그램을 이수하여야 함.
(단, 복수전공자, 편입생, 전과생, 재입학생, 외국인유학생은 예외 적용하며, 본인이 희망할 경우 인증프로그램으로 전입하여 이수 또는 포기(전출)할 수 있음)

○ 복수전공으로 인증프로그램 전출(포기)을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못하면 졸업을 허가 할 수 없음.

□ 공학인증 문의

○ 담당부서 : 공학교육혁신센터 (TIP 2층 229호), Tel. 031-8041-0042~44

○ 문의시간 : 학기중(09:30~18:00), 방학중(09:30~15:00) / 점심시간제외(12:00~13:00)

■ 학과별 공학인증 필수 교과목 리스트 (전공필수 포함 인증필수도 반드시 이수해야함)

구분	계열기초 공학인증 필수			
	계열기초(교양)		계열기초(전공) (공학인증 전공 학점에 합산 안됨)	
	필수	선택중 인증필수	필수	선택중 인증필수
기계	미적분학1,2, 공업수학1	일반물리학1·2, 일반물리학실험1·2	공업수학2	
기설	미적분학1,2, 공업수학1	일반물리학1·2, 일반물리학실험1·2	공업수학2	
메카	미적분학1,2, 공업수학1	대학물리학1·2, 대학물리학실험1·2	C프로그래밍1·2	
전자	미적분학1,2, 공업수학1	대학물리학1·2, 대학물리학실험1·2, 일반화학1	객체지향언어	확률 및 통계학, 선행대수학, 프로그래밍언어
컴퓨터	수학1,2	물리학	이산수학	
게임	수학1,2	일반물리학1, 일반물리학실험1	선형대수학, 이산수학	
신소재	미적분학1,2, 공업수학1	일반물리학1, 일반물리학실험1, 일반화학1, 일반화학실험1		
생명	미적분학1,2, 공업수학1	프로그래밍기초, 일반화학1·2, 일반화학실험1·2		
나노	미적분학1,2, 공업수학1	대학물리학1·2, 대학물리학실험1·2	프로그래밍언어실습	

□ 교과목 이수 유의 사항

○ 계열기초 과목의 학점 인정기준
- 공통 계열기초 : 타 학과 교과 이수시 계열기초 학점으로 인정함(교양에서 개설)
- 학과 계열기초(전공 계열기초) : 타 학과의 전공 계열기초 교과를 이수할 경우 계열기초 학점으로 인정하지 않음(자유선택으로 처리됨)

○ **계열기초 교과목**은 대학에서 공통으로 개설하는 **"교양(필수), 교양(선택)" 과** 학과에서만 개설하는 **"전공(필수), 전공(선택)"** 가 있음에 유의

○ 계열기초(전공) 교과목은 공학인증에서 계열기초 이수 학점임(공학인증 전공 학점 아님)

□ 전문교양 교과

○ 대학 교양학점 이수 기준을 충족하면 됨

영역명		교과목명	학점	비고
기초교양 (대학필수)		영어1	2	기초교양 모든 교과목을 필수 이수
		영어2	2	
		글쓰기	3	
		글로벌 잉글리쉬	2	
핵심교양	문학과 예술	한국문학의 이해	3	• 문학과 예술, 역사와 철학, 기업과 미디어, 인간과 사회 4개 영역별 1개 교과 이수 • 교양교과목 개편에 따른 경과규정 - 개편 전 영역 또는 개편 후 영역을 포함하여 4개 영역에서 1개 교과 이상 이수 (ex.2019학년도까지 3개 영역의 핵심교양 이수했다면 개편된 핵심교양 4개 영역 중 1개 선택하여 이수) - 2011학번 이전학생도 동일 기준 적용
		서구문학의 이해	3	
		현대 영미문화와 언어	3	
		현대예술의 이해	3	
		과학기술과 대중문화	3	
	역사와 철학	한국근현대사	3	
		문화유산과 역사	3	
		서양사의 이해	3	
		윤리와 철학	3	
		과학기술의 철학적이해	3	
	기업과 미디어	기업경영의 이해	3	
		소비자와 마케팅	3	
		미디어 커뮤니케이션	3	
		글로벌시장과 경제의이해	3	
		정보시대와미디어	3	
	인간과 사회	현대사회와 법	3	
		고용과 법	3	
		인간심리탐구	3	
		현대사회의 이해	3	
		현대정치와시민의식	3	

※ 계열별 핵심교양 이수 기준

○ 공학계열 : 문학과예술, 역사와철학, 기업과미디어, 인간과사회 4개 영역별 1과목 이수

□ 계열기초(MSC) 교과

○ 계열기초(교양)과목 현황 (학과별 전공 계열기초는 학과의 교과과정표 참조)

<table>
<tr><th colspan="2" rowspan="2">수 학 (M)</th><th colspan="6">기초과학 (S)</th><th colspan="2">전산학 (C)</th></tr>
<tr><th colspan="2">물 리</th><th colspan="2">화 학</th><th colspan="2">생 물</th><th colspan="2">전 산</th></tr>
<tr><th>교과목명</th><th>학점</th><th>교과목명</th><th>학점</th><th>교과목명</th><th>학점</th><th>교과목명</th><th>학점</th><th>교과목명</th><th>학점</th></tr>
<tr><td rowspan="2">수학1·2</td><td rowspan="2">3</td><td>일반물리학1·2</td><td>3</td><td rowspan="3">일반화학1·2</td><td rowspan="3">3</td><td rowspan="7">일반
생물학</td><td rowspan="7">3</td><td rowspan="7">프로그래밍기초,
컴퓨팅적사고,
4차산업혁명과
인공지능,
빅데이터 입문,
사물인터넷을
품은 미래사회</td><td rowspan="7">3</td></tr>
<tr><td>대학물리학1·2</td><td>3</td></tr>
<tr><td rowspan="2">미적분학1·2</td><td rowspan="2">3</td><td>일반물리학실험1·2</td><td>1</td></tr>
<tr><td>대학물리학실험1·2</td><td>1</td><td rowspan="3">일반화학실험
1·2</td><td rowspan="3">1</td></tr>
<tr><td rowspan="2">공업수학1</td><td rowspan="2">3</td><td>물리학</td><td>3</td></tr>
<tr><td>물리학실험</td><td>1</td></tr>
</table>

※ 수강시 유의사항

○ **4학기까지 각 프로그램별 MSC학점 기준을 이수하도록 권장함**

○ **기초과학 중 한 과목 이상은 실험을 포함하여 이수**(학과별로 지정교과 확인 요망)

○ **“컴퓨터공학전공, 게임공학전공” 경우, 전산관련 계열기초 교과목의 학점을 인정하지 않음**

○ **심화 프로그램에서 계열기초 필수 교과목을 별도로 지정할 수 있으므로 소속 학과의 필수교과목을 반드시 확인하여야 함.**

□ 설계교과

○ 전공교과에 반영된 **설계학점 12학점이상** 이수(**전자/신소재 공학은 9학점**이상 이수)

○ 이수순서 : 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 (이수 순서가 중요함)

구 분	기초설계	요소설계	종합설계
관련 교과	**창의적공학설계** (**개설학기에 필수 이수**, 미이수시 요소설계 인정 안됨)	기초설계와 종합설계를 제외한 설계교과목	종합설계기획, 종합설계1, 종합설계2
설계 학점	2~3학점 (학과마다 다름)	1~3학점 (학과마다 다름)	

※ 기초설계 → 요소설계 → 종합설계 순으로 이수하지 않으면 설계학점을 인정하지 않음

※ 종합설계는 종합설계기획 → 종합설계1 → 종합설계2로 구성되어 있으며, 종합설계기획은 신소재공학과, 나노반도체공학과에서만 설계 교과로 운영

※ 기초설계(**창의적 공학설계**)교과를 이수하기 전, 요소설계 및 종합설계 교과의 이수학점은 설계학점으로 인정하지 않음.

※ 종합설계 교과 이수 후, 요소설계 교과의 이수 학점은 설계학점으로 인정하지 않음

□ 선·후수 교과 운영

○ 선수교과를 반드시 이수하여야 후수과목의 수강신청이 가능함

※ 선수교과 미 이수(F학점 포함) 시 후수교과 수강신청 불가능(전산시스템 제한)

⇒ 계절학기를 이용해 선수과목을 이수하여 후수교과 수강신청에 문제없도록 권장

○ 대상 : 해당 학과 표의 "적용시작 학번"에 입학한 공학인증 대상 학생
(단, "종합설계기획" 교과 경우 「종합설계1」 미이수자에 한하여 수강함)

① 기계공학

선수교과					후수교과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	기선	AAK11053	일반화학1	2	2	전선	AME21099	기계재료학	2011
1	2	전필	AME11022	창의공학설계	2	2	전선	AME22004	열역학2	2017
1	2	기필	AAK11089	미적분학2	2	1	기필	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	전필	AME31005	동역학	3	2	전선	AME31011	기계진동학	2011
2	1	전필	AME21096	재료역학1	4	1	전필	AME43034	종합설계1	2006
2	1	전필	AME21097	열역학1						
3	2	전필	AME33031	종합설계기획						2013
2	2	전선	AME22003	재료역학2	3	2	전필	AME33002	기계요소설계	2019
2	2	기필	AME21043	공업수학2	4	1	전선	AME41042	CAE응용	2012
4	1	전필	AME43034	종합설계1	4	2	전필	AME43036	종합설계2	2006

② 기계설계공학

선수교과					후수교과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	전선	AMD11028	도면작성 및 2D CAD	2	1	전선	AMD21034	3D CAD (SolidWorks)	2011
1	1	교선	AAK11092	일반물리학1	1	2	전필	AMD11032	정역학	2021
1	1	교선	AAK11092	일반물리학1	2	1	전필	AMD21037	재료역학1	2011
1	1	교선	AAK11092	일반물리학1	2	2	전필	AMD11027	기구학 및 해석	2021
1	2	교필	AMD11089	미적분학2	2	1	교필	AAK21051	공업수학1	2007
1	2	전필	AMD31004	창의적설계	3	1	전필	AMD21040	기계요소설계	2011
2	1	전필	AMD21037	재료역학1	4	1	전필	AMD41035	종합설계1	2006
3	1	전필	AMD21040	기계요소설계						
3	2	전필	AMD31047	종합설계기획						2013
4	1	전필	AMD41035	종합설계1	4	2	전필	AMD41036	종합설계2	2006

③ 메카트로닉스공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	전필	AAE12011	창의적공학설계	4	1	전선	AAE41030	제어기설계	2011
					4	1	전선	AAE41031	시스템설계	2011
1	2	교필	AAK11012	미적분학2	2	1	교필	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	교선	AAK11094	대학물리학1	3	1	전선	AAE32009	동역학	2021
2	1	전필	AAE13004	전기회로2	3	1	전선	AAE33004	서보전동기1	2011
2	1	전필	AAE21002	공업역학	3	2	전선	AAE32007	기계요소설계	2021
2	1	전필	AAE31019	C프로그래밍1	3	2	전선	AAE31014	마이크로컴퓨터응용	2011
3	2	전필	AAE31027	종합설계기획	4	1	전필	AAE41038	종합설계1	2013
4	1	전필	AAE41038	종합설계1	4	2	전필	AAE41039	종합설계2	2006

④ 전자공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	2	교필	AAK11089	미적분학2	2	1	교필	AAK21051	공업수학1	2007
2	1	전필	AEE22050	전자회로및실습1	2	2	전선	AEE23052	전자회로및실습2	2011
2	1	전필	AEE23053	회로이론1	2	2	전선	AEE22051	회로이론2	2013
3	1	전필	AEE34034	마이크로프로세서1	3	2	전선	AEE34035	마이크로프로세서2	2016
3	2	전필	AEE39051	종합설계기획	4	1	전필	AEE49093	종합설계1	2013
4	1	전필	AEE49093	종합설계1	4	2	전필	AEE49095	종합설계2	2006

⑤ 컴퓨터공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
2	1/2	전필	ACS20010	자료구조	3	2	전필	ACS30010	알고리즘	2006
2	1	전필	ACS11010	이산수학						2011
3	1	전필	ACS20021	운영체제	3	2	전선	ACS44030	임베디드시스템	2019
2	2	전필	ACS24020	컴퓨터구조	4	1	전필	ACS40051	종합설계1	2011
3	1	전필	ACS20021	운영체제						
3	1	전필	ACS33010	소프트웨어공학						
3	2	전필	ACS30034	종합설계기획						2013
4	1	전필	ACS40051	종합설계1	4	2	전필	ACS40053	종합설계2	2006

⑥ 게임공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	전필	AMM12012	C프로그래밍	2	1	전필	AMM21012	자료구조	2011
2	1	전필	AMM21012	자료구조	3	2	전필	AMM33030	데이터베이스	2021
2	1	전필	AMM20020	선형대수학	3	1	전선	AMM32032	3D게임프로그래밍1	2013
2	2	전선	AMM21024	게임수학	4	1	전선	AMM31072	게임엔진1	2021
3	1	전선	AMM32032	3D게임프로그래밍1	3	2	전선	AMM32033	3D게임프로그래밍2	2018
3	1	전필	AMM31030	네트워크기초	3	2	전선	AMM32020	네트워크게임 프로그래밍	2018
3	2	전필	AMM39012	종합설계기획	4	1	전필	AMM49031	종합설계1	2013
4	1	전필	AMM49031	종합설계1	4	2	전필	AMM49032	종합설계2	2006

⑦ 신소재공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	교선	AAK11053	일반화학1	2	2	전필	AMT21004	재료열역학	2011
1	2	교필	AAK11089	미적분학2	2	1	교필	AAK21051	공업수학1	2007
1	1	전필	AMT11009	신소재공학개론1	4	1	전필	AMT46001	종합설계1	2006
1	2	전필	AMT11010	신소재공학개론2						
3	2	전필	AMT36001	종합설계기획	4	1	전필	AMT46001	종합설계1	2013
4	1	전필	AMT46001	종합설계1	4	2	전필	AMT46003	종합설계2	2006

⑧ 생명화학공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	교필	AAK11088	미적분학1	2	1	전선	ACH22011	유체유동	2021
1	1	교선	AAK11053	일반화학1	2	2	전필	ACH22007	분석화학	2011
1	1	교선	ACH11003	일반생물학	2	1	전선	ACH32014	응용미생물학	2011
1	2	교선	AAK11054	일반화학2	2	2	전선	ACH22019	유기화학실험	2021
2	2	전필	ACH22015	열및 물질전달	3	2	전선	ACH32025	생명화공수치해석	2021
3	1	전필	ACH32013	반응공학	4	1	전선	ACH42014	분리 및 정제공정	2021
3	2	전필	ACH36001	종합설계기획	4	1	전필	ACH46007	종합설계1	2013
4	1	전필	ACH46007	종합설계1	4	2	전필	ACH46008	종합설계2	2006

⑨ 나노반도체공학

선 수 교 과					후 수 교 과					적용시작 학번
학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	학년	학기	구분	교과목번호	교과목명	
1	1	전필	ANS10002	창의성공학설계	1	2	전선	ANS10004	프로그래밍언어실습	2017
1	1	전필	ANS10002	창의성공학설계	3	2	전필	ANS30003	종합설계기획	2020
1	2	교필	AAK11012	미적분학2	2	1	교필	AAK21051	공업수학1	2007
2	2	전필	ANS22003	반도체물리학	3	1	전선	ANS31001	반도체소자공학	2015
2	2	전선	ANS22004	반도체열역학	3	1	전선	ANS33002	반도체공정실습	2019
3	2	전선	ANS34002	제어계측공학	4	1	전선	ANS44001	전자소자계측공학	2021
3	2	전필	ANS30003	종합설계기획	4	1	전필	ANS40001	종합설계1	2013
4	1	전필	ANS40001	종합설계1	4	2	전필	ANS40002	종합설계2	2006

※ 대체 교과목 이수시에도 시스템에서 자동 적용됨.

3. 현장실무 교과(현장실습 등)

□ 현장실무 교과 유형

현장실무기초	현장실습 사전 교과로 전공 실무교육, 학생·기업 매칭 지원 및 현장실습 수행 목적 인식 제고로 효율적 현장실습 수행을 위한 교과
현장실습 (국내/국외)	현장적응력과 창의력을 지닌 인재양성을 위해 대학과 기업이 공동으로 참여하여 정해진 기간동안 국내외의 산업현장에서 실습을 수행하는 현장학습
EH교과	산업체 전문가와 공동으로 최신 심화 기술을 실험실습, 프로젝트 수행, 사례연구 발표, 전문가세미나, 현장견학 등의 형태로 교육하는 현장맞춤형 교과 **-EH전공** : EH전공은 전문적인 기술 분야에 대한 산학협력 기반교육을 정규교과와 차별화하여 실시하는 **전공심화** 교과 **-EH융합** : EH융합은 2개 이상 EH 또는 학과간(학문간) 협력하여 최신 융복합 기술을 정규교과와 차별화하여 습득할 수 있는 **전공융합** 교과
현장프로젝트 교과	산업체 현장수요 기반 팀 단위 프로젝트 수행을 중심으로 집중 실무교육을 실시하는 교과
취업연계형 인턴십	학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계하는 현장학습
ER교과	연구인턴 경험으로 연구프로젝트에 대한 이해 증진을 통해 연구능력을 고취하는 연구중심 교과

구분		교과명	시기	실습기간	학점	성적부과	재수강	비고
사전교과		현장 실무기초	학기중	2시간	1	P/NP	가능	현장실습 사전교과
국내현장실습	일반	현장실습1	방학중	4주(160시간) 이상	3	P/NP	불가	1년 이상 산업체 경력자 및 재직자는 타교과로 대체인정 가능
		현장실습3	방학중	8주(320시간) 이상	6			
		현장실습4	학기중	12주(480시간) 이상	12			
		현장실습5	학기중	16주(640시간) 이상	16			
	창업	창업현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	6	P/NP	불가	전공과 관련된 창업을 한 자로 창업이후 신청 가능
		창업현장실습2	학기중	12주(480시간) 이상	12			
		창업현장실습3	학기중	16주(640시간) 이상	16			
	ICT	ICT학점이수 현장실습1	방학중	8주(320시간) 이상	6	P/NP	불가	ICT 현장실습 관련학과만 신청 가능 (전자, 컴공, 게임)
		ICT학점이수 현장실습2	학기중	12주(480시간) 이상	12	P/NP	불가	
		ICT학점이수 현장실습3	학기중	16주(640시간) 이상	16	P/NP	불가	
	스타트업 체험	스타트업 체험 현장실습	방학중	6주(24시간) 이상	3	P/NP	불가	중소벤처기업부 스타트업 현장체험 운영매뉴얼 준수
국외현장실습		해외현장실습1	방학중	4주 이상	4	P/NP	불가	외국어능력이 중급이상이며, 평점평균 3.0이상로 함 ※재학중 1회 한함
		해외현장실습3	학기중	14주 이상	14			

EH교과	EH융합 EH전공	학기중	15주	2	P/NP	가능	EH교과이수 및 취득학점에 따라 EH인증제 운영
현장프로젝트교과	현장 프로젝트	방학중	45시간	2	P/NP	가능	
ER교과		학기중	90시간	2	P/NP	가능	
취업 연계형 인턴십	인턴십1		3주 이상	3	P/NP	불가	상장회사(계열사 포함) 및 대학과 사전협약을 체결한 중견이상 규모 업체 대상
	인턴십2		5주 이상	5			
	인턴십3		8주 이상	8			

□ 학번별 현장실무 교과 이수학점

구 분	필수이수학점		최대이수 가능학점	비고
	신입생	편입생		
2001~2006학번	8	4	18	2012학번부터 EH교과는 2학점 까지만 인정
2007학번 이상	4	4	18	
2020년부터	현장실무교과 중 1개 교과 필수 이수		18	소정의 절차를 거쳐 최대 22학점까지 이수가능

□ 현장실습

- 학점이수

◦ 2019학년도부터 학기중(장기) 현장실습 참여대상 변경 (4학년→3,4학년)

◦ 스타트업 현장실습 교과의 경우 2,3학년 학생만 참여 가능

◦ 재학 중 현장실무 교과 최대 18학점 이수 가능하나, 소정의 절차를 거쳐 최대 22학점까지 이수 가능하다.

◦ 현장실습 교과(국내/국외)에 한해 전공으로 최대 3학점까지 인정

◦ 현장실습을 수행하는 학기에는 타 교과 수강이 불가하다. 단, 국내현장실습의 경우 실습시간과 중복되지 않는 범위 내에서 종합설계(캡스톤디자인)와 온라인강좌만 수강을 허용할 수 있다.

- 기타사항

◦ 2007학번부터 1년 이상의 산업체 경력자 및 재직자는 전공교과로 현장실무 교과 대체이수 가능

◦ 현장실습 참여 전 해당 학기 현장실습 오리엔테이션(사전, 안전, 성폭력예방교육 필수 이수(미이수시 서류접수 및 수강신청 불가)

※현장실습 사전교과인 '현장실무기초' 과목 이수자는 해당 수업시간에 오리엔테이션이 진행되어 별도의 현장실습 오리엔테이션 이수 면제

◦ 공지된 접수기한 내에 ①현장실습 참가신청서 1부(지도교수 날인/서명), ②협약서 3부(실습기관 직인), ③커리큘럼 3부(실습기관 담당자 날인/서명)을 받아 각 1부, 총 3장의 서류를 반드시 '현장교육지원센터'에 본인이 직접 원본으로 제출(미제출시 수강신청 불가) → 확인 후 센터에서 학사팀으로 일괄 수강신청 처리

◦ 실습기간동안 현장실습 시스템에서 온라인으로 주간보고서 및 종합보고서, 실습후기를 작성하여야 하며 실습종료 후 정해진 제출기한 내에 '제출' 버튼을 클릭하여 제출

◦ 문의 : 현장교육지원센터 (031-8041-0854, 0877 / TIP 201호)

□ EH교과

○ 수강대상 : EH교과 개설학과 학생

○ 개설 및 이수

- 3~4학년, 학기 중 개설(동일교과에 한해 재수강 가능)
- 기타사항 : 2020년부터는 EH교과 수강만으로 졸업기준 충족

◦ 문의 : 산학융합센터 (031-8041-0880, 0882)

<EH교과 수강신청시 유의사항>

○ **소속학과 EH교과를 수강하는 것이 원칙**
- 학과 간 융합일 경우 해당학과 전체이며, EH 간 융합일 경우 EH 소속 학과임

○ **타 학과 EH교과 신청 시 후순위 배정** (EH교과 여석이 있을 경우에 한함)
- 유의 : 담당교수의 판단에 의하여 수강신청이 취소 될 수 있음
(미승인 시 수강신청 변경기간에 다른 교과로 수강신청 필요)

○ **본인의 최대 신청가능학점 중 EH교과 학점이 남아있어야 수강신청 가능**

□ ER교과

○ 수강대상 : 3학년부터 수강가능

○ 수업목표 : 연구프로젝트에 대한 이해 증진을 통해 우수 연구인력 육성 및 연구 활성화 제고

○ 교과운영 : 연구주제별 책임교수가 담당하며, 연구주제에 대해 학기 중 90시간 이상 연구를 수행, 주차별 연구노트를 작성하며 중간발표와 결과보고서를 종합적으로 평가하여 성적을 부여함

○ ER교과 문의 : 현장교육지원센터(031-8041-0856, 0877)

□ 인턴십

○ 수강대상 : “졸업연구2(캡스톤디자인2)”와“인턴십” 수강만으로 졸업이 가능한 재학생

○ 수업목표 : 학교수업을 통하여 학습한 능력을 졸업 전에 현장에서 기술을 적용해보고 실제상황에서 직무를 수행하고 취업으로 연계

○ 과목명 및 학점

과 목 명		학 점	성적
국문명	영문명		
인턴십1	Internship1	3학점	P/NP (재수강 불가)
인턴십2	Internship2	5학점	
인턴십3	Internship3	8학점	

○ 개설 및 이수

- 졸업학기에 이수할 수 있음
- 1, 2학기에 개설 되며, 계절학기에는 개설되지 않음
- 3개 교과(인턴십1~3), 총 16학점까지 신청 가능함
- 현장실무 교과과목은 최대 18학점을 초과하지 못함
- 신청 시기 및 방법 : 매 학기 수강신청 기간 및 정정기간 1주일 전까지 인턴십 지원서 및 관련서류를 진로취업지원팀 담당자에게 제출
- 인턴십 종료 후 출근부, 이수증명서, 중간보고서 및 최종보고서를 제출하여야하며 평가 후 Pass/Non-Pass로 성적부여
- 학교 홈페이지 공지사항에 인턴십 안내 및 관련서류 공지
- 인턴십 관련 문의 : 경력개발처 진로취업지원팀 하영아 (031-8041-0124)

4. 글로벌 잉글리쉬 수강안내

□ 2021학년도 글로벌 잉글리쉬 안내

1) 1, 2학기 나누어 학부 및 학과별 개설

- 1학기 (5개 학과, 2개 학부)
  - 기계설계공학과, 생명화학공학과, 나노반도체공학과, 에너지전기공학과, 신소재공학과
  - 경영학부(IT경영전공, 산업경영전공)
  - 디자인공학부(미디어디자인공학전공, 산업디자인공학전공)

- 2학기 (2개 학과, 3개 학부)
  - 기계공학과, 메카트로닉스공학과
  - 컴퓨터공학부(소프트웨어전공, 컴퓨터공학전공)
  - 전자공학부(임베디드시스템전공, 전자공학전공)
  - 게임공학부(게임공학전공, 엔터테인먼트컴퓨팅전공)

□ 글로벌 잉글리쉬 과정 개요

1) 수업 목표

: 일상적인 대화부터 혼자 국외 여행을 하고 업무를 처리할 수 있을 정도까지 영어 의사소통 능력을 높이며, presentation skills을 강화함

2) 학점 : 교양필수 2학점 (주당 4시간 수업)

3) 수강 인원 : 16~20명 (수준별 운영, 총 1~4단계로 구성 / 4단계 : 최상)

□ 수강신청 안내

1) 대상 : 2021학년도 1학년 신입생, 글로벌 잉글리쉬 미수강자 및 재수강자

2) 신청방법

ㅇ 신입생 (해당학기 수강 학부 및 학과만 해당)

- 신입생 레벨테스트 결과 등을 토대로 운영부서에서 일괄 수강신청

※ 학생이 글로벌 잉글리쉬 과목을 직접 수강신청을 하지 않음
※ 해당 학기에 수강신청내역이 없는 경우 센터로 수강정정기간내 빠른 확인 필요
※ 수강정정기간에 신청취소는 가능하나, 재신청은 학생이 직접 할 수 없음
※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정
※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로, 수업전 본인의 분반정보(강의실) 및 교수명 확인 필수
※ 수강정정기간동안 변동된 분반정보로 모두 전자출결 해야함

ㅇ **신입생 외 수강 희망 학생 (미수강생 및 재수강생)**

: 신입생 수강 신청 이후, 정원 내에서 직접 온라인 신청 (선착순)

※ 미수강생 : 현재까지 글로벌잉글리쉬 수강이력 없음

※ 재수강 학생기준 : 글로벌 잉글리쉬 과거 취득학점이 C+,C0, D+, D0, 최초 수강학점이 F학점인 경우.

- 재수강기준에 불일치하는 경우, 센터에서 취소 처리함.

※ 2021학번 신입생이 재수강반을 임의 신청하는 경우, 센터에서 취소 처리함

※ 수강신청기간에 직접 신청 (아래의 수업시간표에서 요일 및 교시 확인)

※ 수강신청기간에 희망 분반 강좌의 여석은 직접 확인해야함.

※ 수강정정기간동안 외국인교원의 간단 구술 테스트 후, 최종 분반 확정

※ 수강정정기간동안 변동된 분반정보로 모두 전자출결 해야함

※ 수강정정기간동안 분반정보가 변동 될 수 있으므로, 수업전 본인의 분반정보(강의실) 및 교수명 확인 필수

3) 2021학년도 1학기 글로벌 잉글리쉬 수업시간표

학과 및 전공	시간표	비고
○에너지전기공학과 ○경영학부(IT경영전공)	수/금 3~4교시 (11:30~13:20)	커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청
○신소재공학과 ○디자인공학부(미디어디자인공학전공) ○생명화학공학과	수/금 7~8교시 (15:30~17:20)	커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청
○경영학부(산업경영전공) ○디자인공학부(산업디자인공학전공)	화/목 7~8교시 (15:30~17:20)	커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청
○ 기계설계공학과 ○ 나노반도체공학과	화/목 9~10교시 (17:25~19:05)	커뮤니케이션교육센터 일괄수강신청
○ 재수강 5개반	수/금 3~4교시 (11:30~13:20) - 2개반	해당 학생 직접 온라인 신청 (선착순)
	화/목 7~8교시 (15:30~17:20) - 2개반	
	화/목 9~10교시 (17:25~19:05) - 1개반	

(문의 : 커뮤니케이션교육센터 ☎ 031-8041-0811~3 / 0816 / 0818)

5. 부·복수전공 안내

□ 부·복수전공 신청자격

○ 신청자격 : 1학년 수료 이상인 자

○ 신청시기 : 매학기 말(6월, 12월)

○ 신청절차

① (학생 온라인 신청) 학생포탈 → 통합정보시스템 → 학사행정 → 학적 →복수(부)전공 → 복수(부)전공신청 → **신청서 출력**

② (학과 상담) 소속학과 지도교수 및 학과장 상담, 신청학과 학과장 상담 **및 신청서에 확인**

③ (교무처 제출) 학생은 최종 확인된 신청서를 교무처 학사팀에 제출

④ (교무처 승인) 서류를 제출한 학생에 한해, 교무처에서 최종 승인

※ 연계전공의 경우, 미래대학 교학팀으로 문의

□ 부·복수전공 졸업기준

구 분	졸업 기준
부전공	21학점 이상 이수
복수전공	36학점 이상 이수

□ 부·복수전공 학점인정

○ 부·복수전공 교과 인정은 이수한 당해연도, 학기의 교육과정을 적용

○ 부·복수전공 승인 이전에 자유선택으로 기이수한 타학과 교과목이 해당연도 학기의 교육과정 상 부·복수전공 지정과목이었을 경우 이수한 것으로 인정

○ 동일학부 내에서 부·복수전공은 불가함(단, 연계전공은 예외로 함)

○ 2개 이상의 전공이수로 전공 간 중복되는 교과목은 총 6학점 이내에서만 중복인정하며 초과하는 교과목은 주전공 학점으로 인정

○ 복수전공 졸업요건은 충족하지 못하나 부전공 이수요건에 충족될 시, 부전공으로 전환하여 인정 가능 (**2015학번까지 적용**)

○ 부·복수전공을 취소할시 기 취득한 학점은 자유선택 학점으로 이수

□ 2016학번 이후 공학인증 프로그램 필수적용에 따른 변경 사항

○ **공학인증 프로그램에서 복수전공을 사유로 전출을 허가받은 학생은 졸업시까지 복수전공 요건을 충족하지 못할 경우 졸업 불가**

6. 사회봉사 교과 수강안내

□ '사회봉사' 교과 안내

1) 수업목표 : 봉사활동을 통한 지역발전 기여와 사회적 책임감 및 시민의식 고취
2) 학　　점 : 1학점
3) 이수구분 : 교양선택
4) 수강인원 : oo명 내외
5) 개설시기 : 1, 2학기
6) 성적부여 : P or NP
7) 기타사항 : **수강철회 및 재수강 불가**

□ 신청안내

1) 수강대상 : 본교 재학생(단, 재학 중 17학점 이하 이수자 제외)
2) 운영일정

구분	내용	비고
2.11.(목)~2.19.(금) 23:59	1차 사회봉사기관 선택	통합정보시스템 신청
3.9.(화)~3.11.(목) 15:00	2차 사회봉사기관 선택(최종)	통합정보시스템 신청
기본소양교육	추후 공지	추후 공지
3.11.(목)~6.18.(금)	봉사활동 시행	각 단체 및 기관
결과보고서 제출	추후 공지	통합정보시스템 업로드

※ 사회봉사 교과목 통합정보시스템에서 신청(자세한 사항은 학교 홈페이지 공지 참고)

3) 기타사항 : 개별 섭외기관 봉사 희망자는 기간 내 구비서류* 제출**(방문 또는E-mail), 승인 필요

* 봉사활동기관 승인 신청서, 봉사활동 계획서 각 1부

** 제출기간 ☞ 1차 : 2.11.(목)~19.(금) 15시, 2차 : 2.22.(월)~26.(금) 15시

□ 유의사항

1) 재학 중 17학점 이하 이수자는 수강불가
2) 교과목의 **특성상 수강철회 및 재수강 불가**
3) 사회봉사 교과목 수강을 희망하는 학생들은 **봉사시간이 정규 및 교양교과와 겹치지 않는 시간 내에서 수강신청**이 필요
5) 수강신청 후, 학교에서 시행하는 **기본소양교육(2시간)과 기관별로 진행되는 OT를 필히 참석**해야 함.(불참 시 NP)

□ 문의사항

- KPU 사회봉사단 사회봉사지원센터 : 031-8041-0072~3 / dydgur6252@kpu.ac.kr

7. 캡스톤디자인(종합설계) 교과운영

☐ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 개요

구분	운 영 내 용
캡스톤디자인기획 (종합설계기획)	전교과과정을 통하여 습득한 지식과 기술을 바탕으로 지도교수와 상의하여 연구과제를 선정하고 이에 관한 문헌조사 및 제작방법 등에 관하여 학습·연구한다. (팀구성 및 주제선정, 유형선정등)
캡스톤디자인1 (종합설계1)	종합설계기획에서 계획한 과제에 의거 졸업작품을 설계 및 제작한다.
캡스톤디자인2 (종합설계2)	종합설계기획, 종합설계1에서 수행한 과제를 심화하여 연구 및 설계, 제작의 완성도를 높인다. 작품제작을 통한 문제해결 및 수행과정을 논문형식 보고서로 정리하며, 학과별 작품전시 등을 시행한다.

☐ 캡스톤디자인(종합설계) 교과목 유형 구분

유형	팀 구성(2~5인)
창의작품형	1개 학과로 팀 구성(1~5인)
전공융합형	2개 학과 이상으로 팀 구성
기업연계형	1개 이상의 기업과 연계하여 팀 구성
창업연계형	창업 및 상품화가 가능한 과제를 창업을 목적으로 팀 구성
지역연계형	지역사회 수요 과제를 해결하기 위한 팀 구성

☐ 캡스톤디자인(종합설계) 이수체계

○ **캡스톤디자인기획(1학점)→캡스톤디자인1(3학점)→캡스톤디자인2(2학점) 순서로 순차적으로 수강**

○ 캡스톤디자인기획 예외 대상자 및 이수

- 대상자 : 2015-2학기 이전 휴학자 중 4학년 복학생, 캡스톤디자인1 기이수자
- 이수 : 기획 교과목 이수 없이 캡스톤디자인1, 2 이수 가능

※ 예외 대상자가 있을 경우, 소속학과에 캡스톤디자인2(3학점) 개설 수강신청은 소속학과와 학사팀이 확인 후 수강신청 처리함

○ **해외파견 프로그램(교환학생, 해외현장실습 등)에 참여하더라도 캡스톤디자인(종합설계)기획 예외대상자에 포함되지 않으므로, 3학년 2학기에 해외프로그램 참여 시 유의바람**

Ⅳ. 2021학년도 1학기 수강신청 안내

1. 수강가능학점 : 18학점 ~ 24학점(현장실무 교과 포함)

ㅇ직전학기 학사경고대상자 최대 수강가능학점은 18학점

ㅇ직전학기 평점평균 3.75 이상 최대 수강가능학점은 24학점

ㅇ학사경고자는 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수자에 한하여 최대 21학점까지 신청 가능

구분	최소 권장학점	최대 신청학점	비고
일반학생	18학점	**24학점**	**직전학기 평점평균 3.75 이상인 경우 → 최대 24학점 신청가능**
학사경고자 신청학점 제한	18학점	**18학점**	**방학중 학습컨설팅 또는 학습상담 프로그램 이수시 → 최대 21학점 신청가능**

※ 단, 6학기 이상 이수자에게는 학사경고자 신청학점 제한을 적용하지 않음

2. 수강신청 기간 및 수강 대상

구분	수강대상의 범위
희망과목 미리담기 2. 1(오전10시) ~ 2. 3(오후11시59분)	- 인원 제한 없음 (희망과목을 미리 담아두는 기능임) - 1차 수강과목에 한해 희망담기 가능 (공통교양 과목 및 소속학과/ 학년의 개설과목에 한함)
장애학생 우선 수강신청 (학생지원팀 신청 대상학생) 2. 5(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 소속학과/소속학년 개설교과목 - 공통교양(일반교양,공학기초)과목 - 부/복수 전공과목(대상자에 한함)
홀수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 홀수인 학생) 2. 8(오전10시) ~ (오후11시59분)	
짝수번호 수강신청 (학번의 끝자리가 짝수인 경우) 2. 9(오전10시) ~ (오후11시59분)	
전체학생 수강신청 (재학생 전체) 2. 10(오전10시) ~ (오후11시59분)	- 모든 교과 수강신청 가능 - 타학과 교차신청 가능 (9학점까지 가능, 4학년은 제한없음)
수강내역 확인 및 정정 (재학생 전체) 3. 2(오전10시) ~ 3. 8(오후11시59분)	

3. 수강신청 방법

1) 인터넷 주소창에 아래 주소를 직접 입력 후 수강신청 접속
: http://sugang.kpu.ac.kr

2) 스마트폰용 수강신청 앱 접속 : 플레이스토어 또는 앱스토어에서 “산기대 수강신청”을 다운로드 후 접속

4. 교수-자녀 간 강의수강 관련 유의사항

- 강의를 수강하고자 하는 학생이 교과목 담당교원의 자녀인 경우, 선택 및 교양 교과목의 경우에는 부모의 강의를 가급적 수강하지 않도록 하며, 필수 교과목의 경우에도 분반 구성 시 타 분반 선택하여 수강할 것.

5. 폐강과목 안내

- 수강인원 미달로 과목 폐강 시 해당학생의 폐강과목은 자동 삭제함
  (수강정정기간에 수강인원 확인하여 수강정정, 수강계획 세우기 바람)
- 폐강과목 공고 : 수강정정기간 후 본교 홈페이지에 공고

6. 기업인재대학(계약학과 및 재직자과정) 수강안내

- 기업인재대학의 교육과정은 별도로 운영하므로 일반학과 학생들이 수강 할 수 없으며, 기업인재대학 학생 역시 일반학과 교육과정을 원칙적으로는 수강할 수 없음 (단, 기업인재대학 학생이 학점 미이수(F)로 부득이 일반학과 수업 수강이 필요할 경우 지도교수와의 상담 후 학과 사무실을 통해 추가 수강신청서를 작성한 후 신청 가능함)

7. 기타 학사제도 안내

1) 재수강

- C+이하인 과목에 한하여 교과목당 2회까지 허용. 다만, F학점을 받은 교과목은 재수강 횟수에 미포함(재수강 횟수 제한은 2018-1학기 이후 취득한 교과목에 적용)
- 재수강 과목의 성적은 A0까지 적용 가능, 2018학번부터 최대 B+까지 가능
- 재수강시 해당과목의 성적은 재수강하는 교과목의 성적이 부여되는 시점에서 이전 성적을 삭제처리 함 (**재수강에 따라 F학점을 받아도 이전 성적은 삭제**)
- 다만, 재수강 과목을 학기 중 수강 철회할 경우 이전 성적이 그대로 인정
- 재수강 불가교과 : 현장실습, 해외현장실습, 사회봉사, 인턴십

2) 학점포기

- 이미 이수한 교과목이 교육과정의 개편에 따라 폐지되어 재수강이 불가능하고 그 성적이 C+이하인 경우에 해당과목의 성적을 포기 가능
- 2학년 이상 수료한 학생에 한하여 매학기 소정기간(통합정보시스템 메뉴에서 확인)에 시스템에서 학점포기 신청을 하고 교무처의 승인 필요

3) 수강철회

- 정해진 기간 내**(개강일 4주 이내 정해진 기간)에 인터넷으로 수강과목을 철회(2과목 이내)신청,** 수강하고 있는 과목을 취소하는 제도(잔여학점 12학점이여야 함)
- 철회 불가교과 : 사회봉사

Ⅴ. 온라인 강좌(SDU) 수강안내

1. 개 요

- 본교와 서울디지털대학(Seoul Digital University)과의 학점교류 협정에 의해 서울디지털대학교에 개설된 **온라인 강좌를 수강하여 학점을 취득**하는 제도

2. 학점교류(SDU)운영 내용

- 수강신청 대상 : 3학년 이상 수료한 4학년 재학생(방학중 수강신청 기간)
- 수강신청 방법 : 수강신청 기간에 학교 홈페이지 수강신청 화면을 통해 일반 교과와 동일하게 신청, SDU 교과는 교과목명 앞에 (SDU)표기가 되어 있음
- **학기당** 최대 수강 가능학점 : **3학점**
- **재학중 최대 9학점까지만 수강가능**(군이러닝 및 학점포기 교과목은 제외)
- 교과 이수구분 : 교양선택
- 성적부여 : **SDU에서 부여한 성적을 인정하는 것을 원칙으로 하되, 교과목에 따라 일부 조정 가능**

3. 서울디지털대학교 교과목 수강 요령

1) **수강방법** : 인터넷 접속 → http://union.sdu.ac.kr 접속하여 로그인 후 수강

2) **ID 및 패스워드**

- ID : u19 + 학번, 패스워드 : 생년월일 6자리(예:950101)

3) **강의 진행**

- 개강 및 수업기간 : 3월 초(개강일로부터 15주간)
- 주차별 수강기간 : 해당 주차 전후로 약 10일간 open

(**정확한 일자와 시간은 SDU 홈페이지 학생 공지사항 참조**)

4) **평 가**

○ 출석점수 : 기간 내 출석 100% 인정, 기간이후 수강 시 50% 인정

○ 퀴즈 및 과제물 : 담당교수의 재량에 따라 실시

○ 시험 : 중간, 기말고사는 온라인으로 정해진 시간에 실시

○ 성적평가

- 출석이 3/4 미만일 경우 성적은 0점 처리됨
- **성적 확인 및 이의신청은 정해진 기간 내에 서울디지털대학연합에서 가능함**